

CONFIRA O RESULTADO DA PROMOÇÃO: "VOCÊ É QUEM MANDA"

SUPER GAMEPOWER

DETONADO!!!

TODOS OS OBJETIVOS DE



P O O L
editora

EDITORA



OPTION

Nº 97
R\$ 5,90



Para arrebentar!

- Resident Evil 0
- Time Splitters 2
- Shinobi
- Tomb Raider The Profecy
- Shadow of Destiny
- Metroid
- Suikoden 3
- Street Fighter Alpha 3

Circuito Aberto

Confira a tão esperada lista de jogos para o Natal!

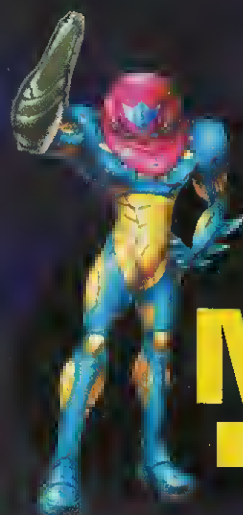
**DETONAMOS
UM DOS JOGOS
MAIS ESPERADOS
PARA GBA!!!**

**METROID
FUSION**

ISSN 0104-611X



9 701046 110067 00097



NO CAPÍTULO ANTERIOR, VIMOS NOSSOS
HERÓIS VERDES DE FOME DEVASTAREM
DEZENAS DE HAMBÚRGUERES...

... E MILK SHAKES,
ATÉ SE DAREM
CONTA DE QUE...

AÍ, GALERA.
NINGUÉM TEM
GRANA????!!

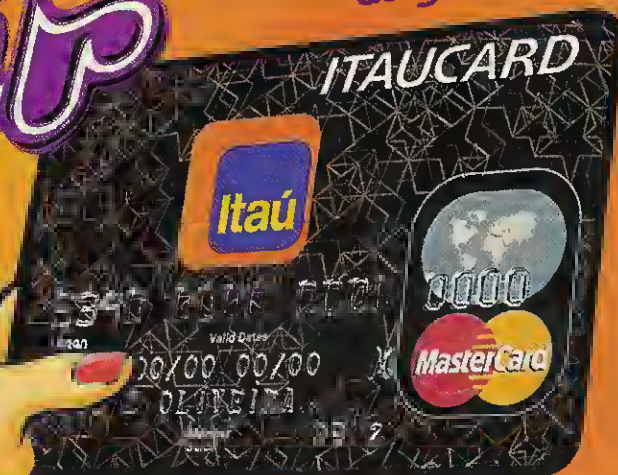
HERMAN DROID,
O CARA MAIS GENTIL
DA CASA, FOI CHAMADO
PARA TRATAR DO CASO.

SERÁ ESTE O
FIM DA LINHA PARA
NOSSOS FAMINTOS
AMIGOS?????

Se você tem entre 12 e 17 anos, já pode ter o seu.
Saiba de tudo no Itaú ou acesse www.itaú.com.br/blackstar.

Black Star

*Itaucard Black Star.
O cartão de crédito
da galera.*



PÕE NO MEU
**ITAUCARD
BLACK STAR,**
FERRUGEM.

AÍ, SUCATÃO.
NÃO EMBAÇA COM
A SOBREMESA!



feito
para
você

SGP NA REDE

Dicas de jogos adventures nas sites da internet, para quem quer começar a jogar, ou para matar saudades.



10



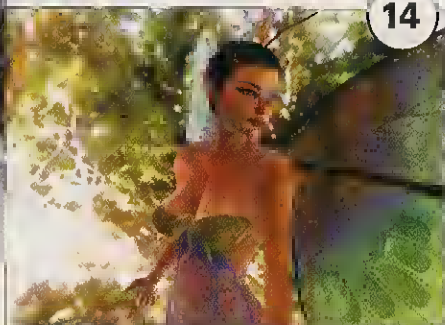
12

CIRCUITO ABERTO

Fizemos uma lista das melhores jogas para todas as consolas, para você ganhar de Natal e arrabentar nessas férias.

NEWS

Cam a nova placa da Nvidia, prevista para a próxima ana, a qualidade gráfica de CG vai melhorar muita.



14

PLAYSTATION 2

Final Fantasy X-2	16
Dragon Ball Z Budokai	19
Resident Evil Online	20
Armored Core 3: Silent Line	22
Mortal Kombat V: Deadly Alliance	27
Shinobi	28
Suikoden III	30
Rocky	31

DETONADOS

Tony Hawk's Pro Skater 4	48
Metroid Fusion	62



GAME BOY ADVANCE

Pokémon Ruby & Sapphire	19
Justice League	20
Darius R	22
Street Fighter Alpha 3	36
Tomb Raider The Prophecy	37

GAME CUBE

The Legend of Zelda: Wings of Takuto	17
Die Hard: Vendetta	18
Hitman 2: Silent Assassin	18
Resident Evil Zero	32
Metroid Prime	34

FLASHBACK

Metroid	72
Metroid II	72
Metroid III	72

X BOX

Knights of The Old Republic	18
Jurassic Park: Operation Genesis	18
Panzer Dragoon Orta	21
Super Bubble Pop	22
Time Splitters 2	26

PC

Indiana Jones	20
Unreal II	21
Four Horsemen of The Apocalypse	22
Shadow of Destiny	38
Project Nomads	40
Iron Storm	41

DICAS

GameCube	
Metroid Prime	..44
Resident Evil Zero	..44
Rocky	..44
Tony Hawk's Pro Skater 4	..44
Mario Party 4	..44
Sonic Mega Collection	..44
Star Wars: Clone Wars	..44
The Simpsons: Road Rage	..44

PlayStation 2	
Grand Theft Auto: Vice City	..42
Tony Hawk's Pro Skater's 4	..42
Rocky	..42
Contra: Shattered Soldier	..42
Need For Speed Hot Pursuit 2	..42
NBA Live 2003	..43
Hitman 2	..43
Racket And Clank	..43
Ty The Tasmanian Tiger	..43
Lord of The Rings: Two Towers	..43
X-Men: Next Dimension	..43

Game Boy Advance	
Metroid Fusion	..43

XBox	
Tony Hawk's Pro Skater 4	..45
BMX XXXX	..45
Rocky	..45
Shenmue II	..45
Splashdown	..45

PC	
Age Of Mythology	..44
Half Life: Blue Shift	..45

GAMESHARK

GameBoy Color	
Rhino Rumble	..47

Game Boy Advance	
ATV Power Racing	..47
Urban Yeti	..47
Desert Strike Advance	..47

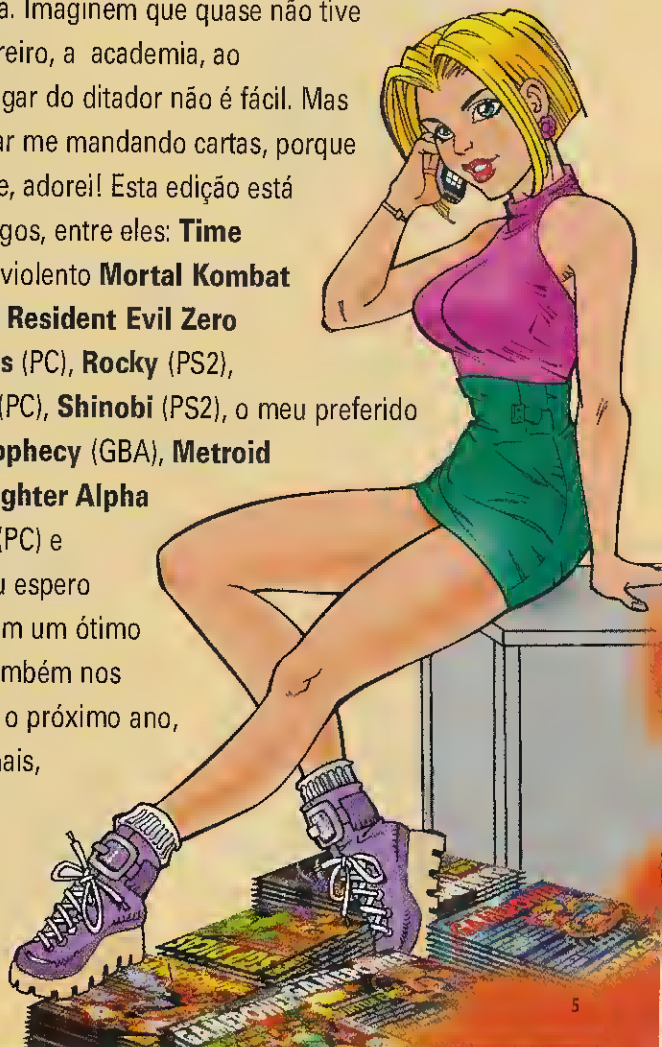
PlayStation 2	
Defender	..46
Contra: Shattered Soldier	..46
Tony Hawk's Pro Skater 4	..46
Grandia Xtreme	..46
Suikoden	..46
Shifters	..46
Socom: Us Navy Seals	..46



carta do chefe

Até que enfim, essa edição saiu. Vocês, como eu, devem estar roendo as unhas com o resultado da Promoção "Você é quem manda". Vou começando a me desculpar com todos os participantes que não ganharam, porque a escolha foi muito difícil, e levamos em conta o conjunto da obra, a criatividade, a originalidade e não foi fácil escolher 10 entre as milhares de cartas que chegaram aqui na redação. Parabéns a todos e, com tanto sucesso, vamos fazer ainda mais promoções. A pior parte desta história toda, foi o destino do chefe. Muitos, foram cruéis com o pobre coitado, outros, pediram para darmos uma segunda chance à ele. Houve até discussão entre os críticos da SGP, mas optamos em soltar o grande ditador e trazê-lo de volta à redação, afinal de contas, ele ajudou muito a revista a crescer desde o primeiro número, e todos podem se redimir, se bem que eu não acredito muito nisso e espero que daqui para frente, ele não faça mais nenhuma besteira, senão o castigo dele será bem pior... Mas, na verdade, eu já estava com saudades de jogar os melhores games do momento, porque bancar a "chefe" e só ficar dando bronca nos meninos, cansou demais a minha beleza. Imaginem que quase não tive tempo de ir ao cabelereiro, a academia, ao shopping... Ficar no lugar do ditador não é fácil. Mas vocês podem continuar me mandando cartas, porque essa foi a melhor parte, adorei! Esta edição está recheada de ótimos jogos, entre eles: **Time Splitters 2** (Xbox), o violento **Mortal Kombat IV** (PS2), o assustador **Resident Evil Zero** (GC), **Project Nomads** (PC), **Rocky** (PS2), **Shadow of Destiny** (PC), **Shinobi** (PS2), o meu preferido **Tomb Raider The Prophecy** (GBA), **Metroid Prime** (GC), **Street Fighter Alpha 3** (GBA), **Iron Storm** (PC) e **Suikoden III** (PS2). Eu espero que todos vocês tenham um ótimo fim de ano e espero também nos vermos muito durante o próximo ano, o próximo, etc... Até mais, pessoal! Beijinhos da

Marjorie Bros



arte no envelope

No final desta promoção, o Lourenilson Ribeiro do Costo, de PA, levou o prêmio do mês com seu chefe omordocado.

PREMIADO

Neste mês, com o final da Promoção "Você é quem manda", escolhemos um desenho bem característico para ganhar um GBA. Continue mandando a sua arte.



O Soro de Kingdom Heorts ficou muito bonito neste desenho de André Luis Revoir, de Varginho. Coprichou mesmo, heim?



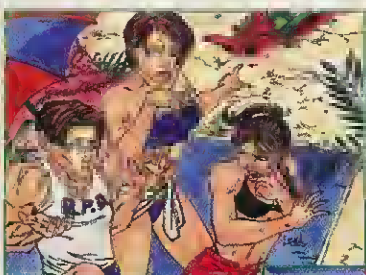
O desenho do Rosilene do Silvo, de Borroso, MG, gerou otê brigo no redoção poro escolher o melhor do mês.



A Vivione Mochado Ferreira, de Brosílio, DF, mondou muito bem neste desenho que reuniu os melhores personagens de alguns games.

Mande sua Arte no Envelope para a redação da **SuperGamePower** Av. Piassanguaba, 986 1º andar, Planalto Paulista Cep 04060.001 São Paulo - SP

O Bruno Henrique Sontono Leol, de SP, está esperando tonto pelos férios que fez este super desenho.



Este desenho do Jim do Tekken, orrosou. O Reginoldo dos Sontos, de SP, está de porobéns!



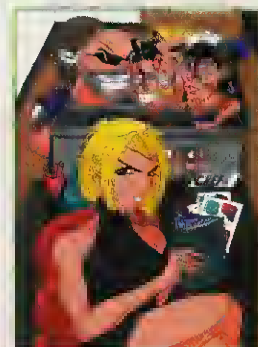
Este desenho do Drogon Boll Z, não podio foltor este mês. O Jeon Rocho Borboso, de Iguope, SP, coprichou bostonte.



A Poulo Cecilio Soroivo, de Foz do Iguoçu, PR, orrosou neste desenho de Zelda.



O Fobiono Sontos Bomfim, de Bueroremo, BA, é mesmo fô de O Senhor dos Anéis.



A Morjorie odorou o desenho do Sobrino Yumi Tonooko, de SC.

Ranking dos Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1

GTA VICE CITY

Não é o jogo que tem os melhores gráficos, mas sem dúvida, possui a maior diversão! A liberdade de ações é impressionante. Esse parece ser o maior game em todos os sentidos que uma equipe pode ter criado.



2

METROID PRIME

Neste jogo, você se sente na pele de Samus Aran, mais especificamente, dentro de sua armadura. Os gráficos estão ótimos, assim como o som.



3

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

THPS 4 é o melhor da série em todos os aspectos: gráficos, som e controle. O modo online é também um dos maiores destaques deste game.



4

METROID FUSION

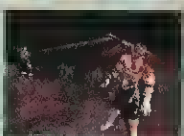
Metroid Fusion é uma ótima opção para quem acha que Metroid Prime fugiu muito do estilo tradicional. Os gráficos tem recursos de 32 bits e o som não ficou devendo nada.



5

MORTAL KOMBAT V: DEADLY ALLIANCE

Este é o MK de melhor jogabilidade até agora. O mais legal é que os personagens tem três estilos de luta diferentes, os combos são fáceis de serem feitos e o controle é bem simples.



6

RESIDENT EVIL 0

O estilo gráfico e a jogabilidade estão bem semelhantes ao de RE 1 (GC), com cenários de alta definição de textura e efeitos que dão o maior clima de terror. É assustador!



7

SUIKODEN III

As batalhas deste game incrível podem ser no estilo tradicional ou, então, estratégicas. O enredo é perfeito e envolvente. É jogo para muitas e muitas horas.



8

SHINOBI

A Sega estava devendo uma continuação de Shinobi. Apesar dos cenários não serem ótimos, a jogabilidade e a história levam o jogo, que é ágil e você precisa estar com os reflexos em dia.



9

UNREAL TOURNAMENT 2003

O jogo é adrenalina pura, com gráficos sólidos, boots muito bem programados que parecem adivinhar seus movimentos. É o grande destaque do ano entre os jogos de tiro.



10

SPLINTER CELL

Splinter Cell é um jogo mais de espionagem, com muita ação. Tem algumas coisas semelhantes a MGS, é muito original com idéias novas.



Ajude a fazer a SGP!
Onde está a grande disputa
por consoles e jogos?

Com os serviços online da Nintendo, Microsoft e Sony funcionando a pleno vapor no ano de 2003, jogar a 56 Kbps é pedir para levar uma surra. O preço de banda larga ainda é cara em muitos estados, quanto você estaria disposto a pagar por um serviço de banda larga para jogar online?

A - R\$ 10,00

B - R\$ 30,00

C - R\$ 70,00

D - R\$ 100,00

Mande sua resposta para Redação

SuperGamePower

Av. Piassanguaba, 986 - cj 01 - Planalto Paulista

04060-001 - São Paulo - SP

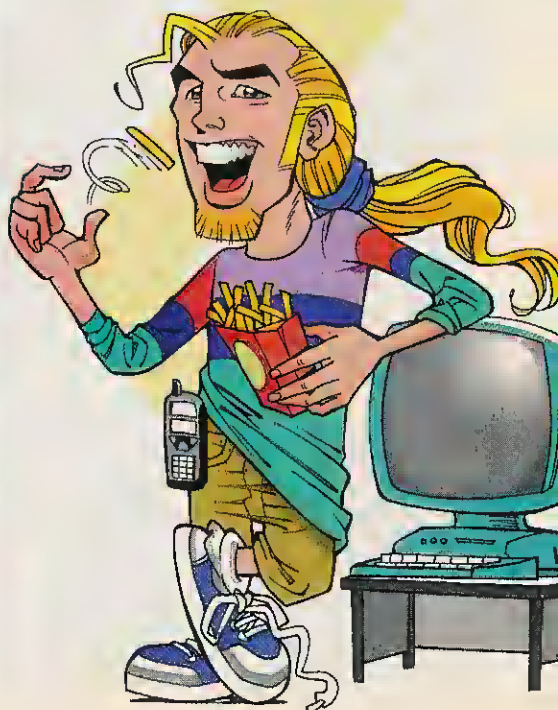
Ou para billgames@terra.com.br

Resultado da edição anterior:

10% - Isso prejudica o fabricante, expondo uma versão ainda sem qualidade do game.

60% - Aumenta a expectativa dos compradores, pois eles têm um gostinho do que está por vir.

30% - Eu acho que na verdade, quem libera essas versões são os próprios desenvolvedores!!!



SGP?

responde

Quero saber como conseguir os V points e N points no jogo Marvel Vs Capcom 2 para o Dreamcast.

Wellington Moreira Silva
São Paulo – SP

BB: Mais uma vez, vamos responder essa pergunta! Para pegar os V points e os N points é preciso jogar Online, ou pegar um save com tudo destravado da Internet.

Gostaria de saber o código para destravar todas as pistas e carros de Test Drive Lemans de Dreamcast.

Ronoldo Dovid
Itu – SP

LM: Anote aí
- Todos os carros
Escreva como nome: MONSTA
- Todas as pistas
Escreva como nome: GOOZ
- Todos os campeonatos
Escreva como nome: CARNAGE

É verdade que Driver 3 está sendo produzido? Se sim, para que console ele vai sair?

Rofael Francisco
Ferroz de Vosconcelos – SP

BG: É verdade sim Rafael, ele está previsto para o GameCube, PS2 e Xbox. O jogo só vai sair em 2003.

Eu morava na Bahia e lá eu jogava The King of Fighters 99, vim para São Paulo, onde eu acabei conhecendo a máquina de The King of Fighters 2001. Só que eu não consigo jogá-la, existem uns caras muito apelões que me humilham fazendo combos infinitos com Kula e May Lee. Por isso, gostaria de saber sobre os combos infinitos de K e Kyo.

Gostaria de saber se é possível jogar com os chefes.

Osvoldo Cunho de Souza
Guarulhos – SP

BB: Infelizmente Kyo e K não possuem combos infinitos, estes são bug (defeitos) do jogo. Somente Kim, May Lee e Kula possuem esses bugs. Em relação aos chefes, não é possível selecioná-los com nenhum truque na máquina de Arcade. Osvoldo, o jeito é treinar bastante para evitar os combos.

Tenho algumas dúvidas em Legend of Mana para PSX e gostaria de esclarecê-las:

- 1- Como eu capturo os elementais?
- 2- Em que lugar eu pego o Metal Orihalcon?
- 3- Que item que aparece a direita depois de derrotar o chefe em Madora Beach?
- 4- O que eu faço para enfrentar o chefe em Junkyard?
- 5- Existe algum outro final?

Rodrigo Monteiro Silva
Ribeirão Pires – SP

MK: 1 – Você tem que tocar mais instrumentos para agradar os elementais, use a quantidade máxima de preferência (8), flautas sempre são boas.

2 – O metal Orihalcon é conseguido derrotando os inimigos Punkster que ficam em Tree of Mana e Junkyard.

3 – É um item qualquer, não é um item específico, e aparece derrotando outros chefes também.

4 – É preciso seguir o caminho específico: Caixa de surpresa com boneco, Urso de pelúcia, Soldado (boneco), caixa de surpresa com boneco e casa de pedra.

5 – Infelizmente, nem se você pegar tudo no jogo, o final será sempre o mesmo.

Olá pessoal da SGP, a revista está nota 10 e estou na dúvida sobre qual console eu compro, o Game Boy Advance ou o

GameCube. Tenho algumas perguntas a fazer:

- 1 – Já foi divulgada alguma imagem de RE4?
- 2 – Existe alguma possibilidade de Syphon Filter e Road Rash saírem para os consoles de 128 bits?
- 3 – Castlevania vai continuar 2D ou vai virar 3D nos consoles de 128 bits?
- 4 – Zombie Revenge vai ganhar alguma continuação?

Charles Hoffmon
Rio Verde – GO

MB: 1 – Não, somente a notícia que ele vai sair para o GameCube.

2 – Syphon Filter deverá sair para o PS2 num futuro não muito distante e Road Rash tem boas possibilidades também, e deve sair para todos os consoles de 128 bits (apesar do Xbox não ser, mas inclui-se também) pois é um jogo da EA.

3 – Foi feita uma votação e Castlevania vai continuar 2D.

4 – Não, não existe nenhuma notícia sobre isso.

Gostaria de saber algumas dicas e truques para o jogo Superman: Shadow of Apokolips do PS2, vocês poderiam me ajudar?

Gobriel Silva
Sorococo – SP

MK: Claro que podemos. As dicas são:

Energio e super Power infinitos:

Digite SMALLVILLE na tela de cheats

Todos os filmes:

Digite LANA LANG na tela de cheats

Hobilitor Biographies:

Digite LARA na tela de cheats

Hord Mode:

Digite JOR EL na tela de cheats

Oi galera da SGP, no jogo Need For Speed Hot Pursuit 2 do PS2 é possível habilitar novos carros sem vencer as corridas? Se for possível, me ajudem por favor.

Morco Antônio de Souza
Niteroi – RJ

LM: É possível sim, você deve ir para o menu principal e digitar:

BMW Z8: □, →, □, →, R2, △, R2, △.

Ferraris

FS0: LI, △, LI, △, →, L2, →, L2

FSS0: LI, □, LI, □, →, R1, →, R1

HSV Coupe GTS: LI, L2, LI, L2, R1, △, R1, △.

Moc Lorem FI LM: □, LI, □, LI, △, →, △, →.

Porche Correrro GT: ←, →, ←, →, R1, R2, R1, R2.

classificados

Vendo **GameCube** americano com 2 controles originais, 1 **Mega Memory Card** e o jogo **Turok Evolution** americano, tudo na caixa com manual, em perfeito estado por R\$1100,00. Envio para todo o Brasil.

Tratar com Marcelo
(0xx17)242 - 3599

Troco Dreamcast com 2 controles, 35 jogos e **Memory Card** por **Playstation 2**. Negocio a quantia restante.

Tratar com Marco
(0xx19) 565 1249

Vendo **Playstation One** com 1 controle, 15 jogos sendo 1 deles, original.

Tratar com Pedro Bujes
(0xx21) 2556-6439

Vendo jogo original **Perfect Dark**, novo, original, na caixa por R\$100,00, frete não incluso.

Tratar com Leandro
(0xx62) 311-4619

Vendo um **Mega Drive** com 2 controles e 4 jogos, por apenas R\$100,00, ou troco por um **GameBoy Color** com 1 fita. Vendo um **Nintendo 64** com 2 controles, 3 fitas, 2 **Rumble Pak** e mais 1 **transcodificador**, por R\$200,00.

Vendo um **Dreamcast** com 1

controle, 9 Cds e 1 **Memory Card**, por R\$380,00. Ou troco tudo por um **Playstation 2**.

Tratar com Estêvão Polozi
(0XX19) 3876-3122

Vendo **Playstation**, 2 controles com 2 **Memory Cards** e com 20 jogos, tudo por R\$400,00, ou troco por **Nintendo 64**.

Tratar com Fernando
(0XX11)4457-6347

SuperGamePower

Av. Piassanguaba, 986

1º andar - Planalto Paulista

Cep 04060-001 - São Paulo - SP

AKIRA AGORA



O pessoal andou cochilando na hora de montar o detonado de **Star Fox Adventures** e acabou confundindo as coisas. A ficha técnica usada em **Kingdom Hearts** foi repetida em **Star Fox Adventures**. Também pudera, ainda bem que acabou a Promoção "Você é quem manda", porque era carta pra lá, chefe pra cá, todo mundo estava meio confuso aqui. E agora deixa eu parar com essa conversa mole e começar a aprontar a edição 98, que o ditador está de volta e com a corda toda.

Escreva sempre para a **SuperGamePower**, a melhor revista de games do planeta!!! A Marjorie quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Av. Piassanguaba, 986
1º andar São Paulo - SP
CEP 04060-001

Star Fox Adventures

Rare/Nintendo
Adventure
1 Jogador

9.8

Controle 10

É demais! A forma com que você controla seu radar e mapas, ataca e organiza seus itens é muito boa.

Diversão 10

O jogo vale a pena, confira você mesmo, pois o game é muito divertido.

Gráfico 10

Os gráficos estão impressionantes, os personagens parecem bonecos de verdade, com efeitos incríveis.

Som 9.0

As músicas são bem contagiantes, como todas as músicas dos grandes clássicos da Nintendo.

E a nave! - Por Baby Betinho

Poderiam ter mais fases com sua nave, mas de resto o jogo é nota 10.

OS ADVENTURES NÃO MORREM



**Jogos adventures
estão fazendo
cada vez mais
sucesso,
na casa dos
gamemaníacos**

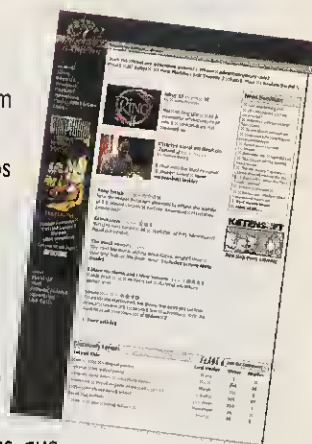
Jogos de luta, tiro, ação, esporte, RPG, corrida... muitos gêneros são super conhecidos nos consoles há anos. Mas os adventures, que têm uma longa história de sucesso nos PCs, apenas recentemente vêm aparecendo nas casas dos gamemaníacos. E parece que estão sendo muito bem-vindos. Shenmue, no Dreamcast, foi um ótimo exemplo disso. ICO e Shadow of Destiny para PS2 ou Mickey para o GameCube são outros. Versões para consoles de Riven, Monkey Island, e agora Broken Sword mostram que os games do PC trazem muita diversão e mistério para a TV. Mas de onde vêm todas essas idéias? Quais adventures começaram essa história? Muitos sites na internet trazem informações sobre os adventures antigos e notícias mais recentes do que está por vir, além de reviews e entrevistas com o pessoal que desenvolve essas histórias interativas. Damos as dicas para quem está começando, ou mesmo para os veteranos no assunto matarem a saudade.

ADVENTURE GAMERS

www.adventuregamers.com

Esse site está no ar há um bom tempo, e é um dos mais conhecidos. Traz notícias sobre o assunto, inclusive notas sobre atualizações de games (patches) e demos.

Tem algumas entrevistas bem interessantes, como a com os criadores do novo Broken Sword 3 (que sairá para consoles e PC), ou com o pessoal da Infinite Ventures, que pretende criar ótimos adventures para o Gameboy Advance. Traz ainda reviews e previews bem escritas, mas não de muitos jogos. A seção Features traz artigos como "O que são Adventure Games?", "Ficção Interativa" e "Adventure Architect" (uma espécie de guia geral para quem quer desenvolver adventures). Os fóruns de mensagens são bastante visitados por jogadores interessados no assunto.

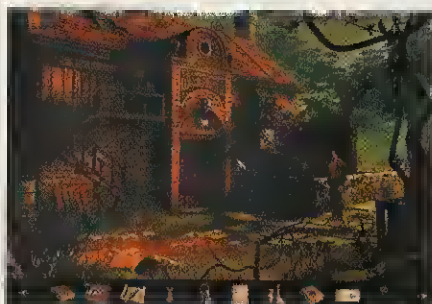




ADVENTURE COLLECTIVE

www.adventurecollective.com

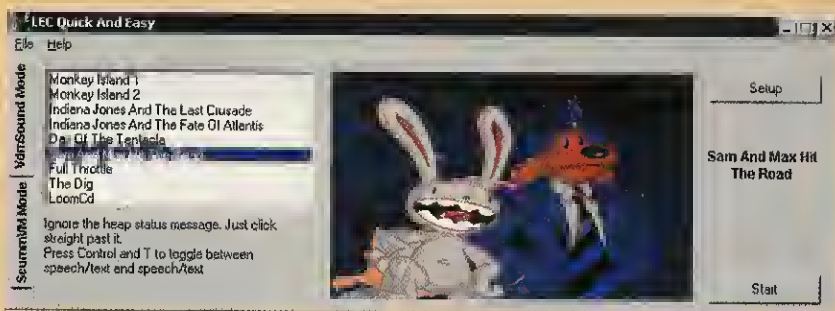
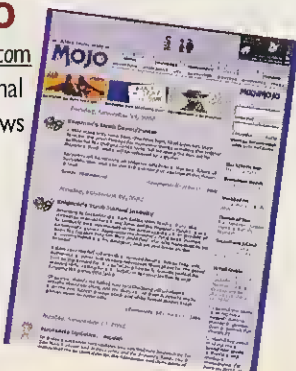
O site canadense também tem várias reviews dos jogos clássicos e modernos. A diferença é que, ao contrário do Adventure Gamers, traz uma divisão entre pontos fortes e fracos dos jogos bem mais detalhada, além de notas individuais para cada aspecto do adventure (história, controles, complexidade, etc). Cada review ainda mostra a caixa original do jogo. Já a parte de previews não é muito boa, simples demais. A seção Articles é dividida em features (artigos gerais), editoriais (textos sobre uma série de sucesso ou game de destaque) e entrevistas. Uma parte interessante é a seção Cheats, que traz roteiros completos (uma espécie de detonado) de muitos adventures.



INTERNATIONAL HOUSE OF MOJO

www.mixxmojo.com

Outro tradicional site, traz as News divididas entre "Adventures", "Star Wars", "Consoles", "Lucas Arts" e "Developer".



LUCAS ARTS NO WINDOWS

Jogar os antigos games da Lucas Arts (como Full Throttle, Monkey Island 1 e 2, Indiana Jones Fate of Atlantis, Sam and Max e The Dig) no Windows é impossível, já que o som fica cheio de problemas, como falas cortadas e música fora de sincronia. Para resolver esse problema, dois programas estão disponíveis na internet, um para Windows XP, 2000 e NT (o LEC Quick and Easy) e outro para Windows 98 e Me (o ScummVM Quick and Easy). Os respectivos links são:
<http://www.gorman.btinternet.co.uk/QuickAndEasy3.5.exe>
<http://www.gorman.btinternet.co.uk/ScummVMQuickAndEasy1.1.zip>

(para os criadores de games e utilitários). Tanto as reviews quanto as previews e entrevistas estão na seção Features. As reviews são numerosas, e tratam também de adventures (ou similares) de consoles.



JUST ADVENTURE

www.justadventure.com

Um dos maiores sites sobre adventures da atualidade, vem crescendo rapidamente. Tem inúmeras reviews, e várias entrevistas. Traz artigos periódicos muito interessantes. A seção The State of Adventure Gaming sempre mostra as notícias do mundo dos adventures no geral. Como exemplo, os boatos que rodaram na internet sobre o game Syberia ter sido patrocinado pelo fabricante de whisky Johnny Walker (devido ao nome da personagem Kate Walker, e ao logo do boneco caminhando que é mostrado durante toda a história). Outro exemplo é a notícia da existência de garrafas que trazem um quebra-cabeça do adventure Myst. Outra



seção é a Seriously Whacked, em que o escritor aborda tópicos nada convencionais, como a necessidade que temos em games mais sangrentos e macabros. Há ainda uma coluna semanal, Eye on Adventure, mais objetiva. O JAVE é uma exclusividade desse site: uma tentativa de se criar uma Enciclopédia Virtual sobre adventures.



GABRIEL KNIGHT 4 EVER

www.pk4ever.com

Gabriel Knight foi um sucesso surpreendente nos PCs. A série conta as aventuras de um escritor que se envolve intensamente com o mundo do sobrenatural. Com um clima bem sombrio, os três games da série usaram tecnologias diferentes. O primeiro foi todo muito bem desenhado, e usava a interface tradicional dos adventures. O segundo utilizou vídeos com atores reais no meio do game. Já o terceiro foi desenvolvido todo em gráficos 3D. O site GK4EVER faz uma homenagem a essa série inesquecível.



Os Melhores Jogos para o

A SGP selecionou para você os melhores jogos deste Natal, para todos os consoles.

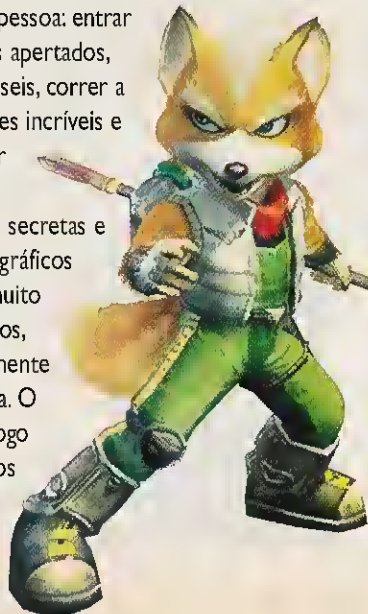
Natal

O Natal está chegando e aí vem a dúvida, que jogo eu vou pedir de presente? Cada console tem seus destaques para o final de ano e aqui está a lista dos recomendados para o Natal da SGP. Cada pessoa da redação deu seu palpite dos melhores jogos. Para tentar agradar a todos os gostos, a lista foi feita da maneira mais variada possível em termos de gênero.

GAMECUBE

Metroid Prime

Sem dúvida **Metroid Prime** vai entrar para a lista de melhores jogos de todos os tempos da Nintendo. Nesse game, você pode fazer tudo o que fazia nos *Metroids* 2D, mas agora em primeira pessoa: entrar em túneis apertados, atirar mísseis, correr a velocidades incríveis e desvendar muitas passagens secretas e itens. Os gráficos ficaram muito caprichados, principalmente na textura. O som do jogo tem efeitos



3D de cinema e não é só isso, ele é compatível com HDTV e, se ligado a uma televisão de alta resolução, o jogo fica impecável.

Resident Evil 0

Quer saber como tudo começou? Como o Virus se espalhou, o que aconteceu dentro da Umbrella e o que levou a criação dos monstros? **Resident Evil 0**, mostra exatamente o início de tudo e a interligação dos fatos. Você pode jogar com Rebecca Chambers ou Billy Coen. A qualidade gráfica está ótima, com cenários de alta definição, personagens perfeitos e o som do jogo é de amedrontar. Talvez o jogo possa parecer que não tem nada de inovador, mas o que importa é a diversão que **RE0** proporciona.

Star Fox Adventures

Provavelmente um dos últimos jogos da Rare para o GameCube, **Star Fox**

Adventures traz Fox McCloud em uma missão diferente. A maior parte do jogo é de ação em terceira pessoa e a nave é pouco utilizada. Fox precisa usar diversas habilidades para poder salvar o planeta. A dublagem ficou muito bem feita e é preciso resolver quebra-cabeças bem originais.

James Bond 007: Night Fire

Night Fire ainda não é capaz de bater **Golden Eye**, mas ficou bem próximo. O jogo é de tiro em primeira pessoa e traz inovações interessantes. Os gráficos ficaram ótimos, inclusive o herói James Bond. Os cenários são bem variados, desde castelos até ambientes com neve. O jogo faz você se sentir em um verdadeiro filme, com diversos vilões aliados, e muitos tiros. O destaque é o modo multiplayer, que pode ser jogado com até 4 pessoas. Mas ainda em termos de originalidade e diversão, **Golden Eye** ganha.

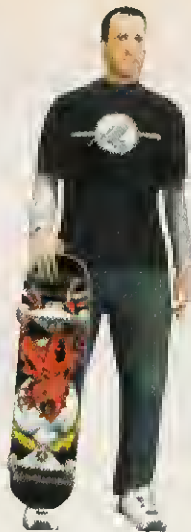
PLAYSTATION 2

GTA: Vice City

GTA Vice City é a melhor versão da série **GTA** em todos os aspectos. Mas o que mais chama a atenção é que simplesmente você pode fazer de tudo: roubar carros, lanchas, aeronaves; desafiar a polícia, usar drogas, matar todo mundo e comprar armas. **Vice City** está maior que **GTA III** e as músicas são de grupos famosos dos anos 80. O jogo é uma ótima pedida para o Natal, mas será difícil acabá-lo antes das aulas começarem.

Tony Hawk's Pro Skater 4

THPS 4 é o melhor da série pelo simples fato de você não virar um escravo do tempo como o que ocorria anteriormente. Os cenários são como mundos, e você não precisa ficar entrando e saindo deles toda hora por causa do tempo que se acaba, ou porque você não conseguiu fazer o objetivo. Os objetivos são pequenas missões propostas por outros personagens. É um jogo repleto de segredos e que leva um bom tempo para você abrir tudo.

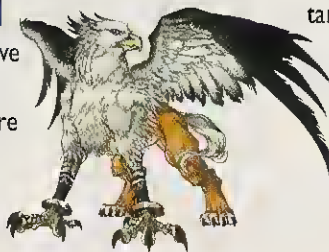


Mortal Kombat V: Deadly Alliance

Esse é sem dúvida, o **Mortal Kombat** de melhor jogabilidade feito até agora. Os combos são fáceis e você pode emendá-los. A captura de movimentos está bem feita, e os estilos de luta estão bem caracterizados. Cada personagem tem 3 tipos de postura, inclusive com uma arma. Os gráficos ficaram ótimos, tanto na modelagem dos personagens, como nos cenários.

Suikoden III

Suikoden nunca teve um status de **Final Fantasy**, mas sempre foi um bom jogo. A jogabilidade é excepcional, a quantidade de personagens é enorme e os gráficos são muito bem feitos. Você ainda pode usar o save game de **Suikoden II** para iniciar seu jogo. São 4 personagens principais e cada um tem uma história específica que acaba se cruzando com o passar do jogo.



XBOX

Metal Gear Solid 2 Substance

Sem tirar o mérito dos outros jogos para o Xbox, mas **MGS 2 Substance** é o mais

forte desse console neste ano. O game traz as VR Missions, missões de treinamento, com Snake e com Raiden. Se você quer novidades no modo de jogo normal, que tal jogar com Snake do começo ao fim? Os gráficos dispensam comentários, os efeitos físicos aplicados são perfeitos, como quando se atira em um vidro ou quando se acerta um objeto. Este, com certeza, é a melhor pedida do Xbox para o Natal.

Splinter Cell

Splinter Cell é mais um jogo baseado nos livros de Tom Clancy. É um game em terceira pessoa, onde é preciso usar a astúcia e equipamentos modernos para enfrentar o inimigo. Seu estilo lembra **MGS**, porém, mais militar, bem do jeito das forças especiais dos EUA, com camuflagens e armas de última geração. O som é fabuloso e as músicas são o grande destaque. O controle responde muito bem e a jogabilidade é ótima.

Unreal Championship

Ao falar de **Unreal**, logo se lembra do famoso jogo de tiro em primeira pessoa. O jogo lembra **UT 2003** de PC, tanto na jogabilidade, como nos gráficos. Os cenários são originais e bem feitos. O destaque é o modo multiplayer, que pode ser jogado tanto online como offline, além de ser compatível com mouse, teclado e joystick.

MechAssault

O jogo faz parte da série **MechWarrior**, porém, essa versão é diferente, ela valoriza mais a ação e não a simulação. O jogo tem jogabilidade Arcade e, por isso, os fãs de **MechWarrior** podem se decepcionar. Os efeitos de explosão são bem reais, só que às vezes, o jogo tem alguns Slowdowns, mas nada muito comprometedor. O controle é bem simples e nada confuso.

GBADVANCE

Metroid Fusion

Esse é o **Metroid 4**, a continuação de

Super Metroid do Super Nintendo. A Big N conseguiu fazer 2 metroids espetaculares nesse final de ano e que interagem entre si. Para quem não gostou da jogabilidade 3D, vai ficar feliz com **Metroid Fusion** que, além de ser 2D, tem o estilo do consagrado game do SNES. É o melhor jogo para o GBA em todos os aspectos até hoje, seja nos gráficos ou no som.

Castlevania: Harmony of Dissonance

O estilo do jogo é muito parecido com **Symphony of The Night** para PSX, é um game de ação com elementos de RPG. No papel de Juste Belmont, você precisa não só enfrentar o drácula, mas também resgatar seus amigos. Não basta ter habilidade, é preciso ter visão para se dar bem no jogo.

Mega Man Zero

Mega Man Zero é a mais nova série que leva o nome de **Mega Man**, onde você não vai comandar Mega Man e sim, Zero. O jogo se passa 100 anos depois da história envolvendo X, Zero e Sigma. O jogo tem dois grandes destaques, os gráficos que são um show a parte e a dificuldade. Ainda bem que é possível salvar o jogo, senão ele seria praticamente impossível. É preciso ser rápido e ter muita habilidade se você pretende adquirir este game.

Super Monkey Ball Jr

Monkey Ball Jr, consegue ser tão bom quanto o **Monkey Ball** de GameCube. Os gráficos e a jogabilidade não mudam muito, os cenários são em 3D, assim como sua jogabilidade. Os desafios são interessantes e variam bem, não ficando sempre na mesma coisa. A música é bem divertida, enfim é um excelente passatempo que acaba prendendo o jogador pelos desafios.



DRAGON QUEST VIII CONFIRMADO PARA O PS2



A Enix optou por continuar a produzir a série Dragon Quest no PS2. O RPG sempre foi um grande sucesso desde a época do NES e, com certeza, deve alcançar a casa de milhões de cópias

vendidas. A primeira foto já foi divulgada, o que deixou os fãs muito contentes.

NINTENDO GAMECUBE GAMEBOY PLAYER

Esse acessório vai permitir que os jogos de GB, GBC e GBA possam ser jogados no GameCube, ou seja, você vai poder jogar na frente de uma TV. É possível usar o GBA conectado ao GameCube também para jogos multiplayer de até 4 pessoas, mas para isso será preciso usar um cabo diferente. O acessório, que terá 4 cores diferentes, está previsto para Março de 2003 no Japão e Maio de 2003 nos EUA.



VICE CITY CAMPEÃO DE VENDAS NOS EUA

Vice City liderou as vendas e alcançou a marca de 1,5 milhão de cópias vendidas. Na lista de vendas divulgada entre os 10 mais vendidos, 9 títulos são para PS2, entre eles: NBA Live, Kingdom Hearts, Tony Hawk's 4, Lord of

The Rings: Two Towers, Need For Speed, Hot Pursuit 2 e Madden NFL. Tekken 4 é o único jogo que entrou em 10º lugar e que não é do PS2, e Hitman 2 é para Xbox.



GEFORCE FX É CAPAZ DE GERAR CG EM TEMPO REAL

A próxima placa da Nvidia, prevista para o ano que vem, nem saiu e já está surpreendendo a todos. Com memória DDR II de 1 GHz de velocidade e um mega processador gráfico, a placa poderá gerar gráficos em tempo real. A qualidade gráfica de CG vai atingir significativamente o mercado de jogos, e o padrão de cores estabelecido será de 64 bits, sendo que as placas atuais geram gráficos de 32 bits.



LUCROS PARA A NAMCO

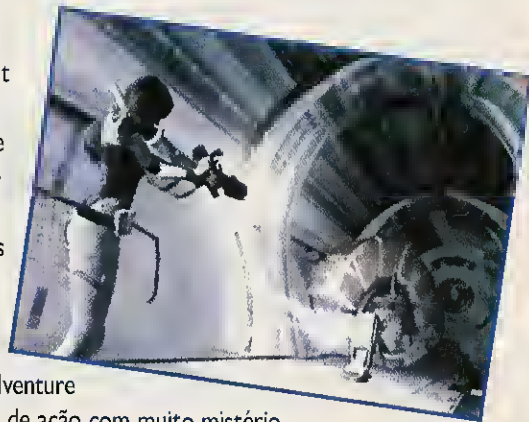


As boas vendas de Tekken 4 e Dead to Rights deixaram a Namco satisfeita. Tekken 4 e Dead to Rights venderam juntos, 1,86 milhão de cópias nos EUA. Houve um aumento significativo, cerca de 1,3 bilhão,

de faturamento em relação ao ano passado.

CAPCOM ANUNCIA 5 NOVOS TÍTULOS EXCLUSIVOS PARA GAMECUBE

Os cinco novos títulos exclusivos são: Resident Evil 4, Viewtiful Joe, P.N.03, Dead Phoenix e Killer 7. Resident Evil 4 dispensa comentários, Viewtiful Joe é um mais infantil, P.N.03 será um jogo de ação ao estilo de Devil May Cry, Dead Phoenix é um Adventure e Killer 7 será um jogo de ação com muito mistério.



ATI LANÇA RADEON 9500 PRO



A Radeon 9500 é uma versão um pouco mais lenta que a versão 9700, porém, mais barata. Ela possui 128 MB DDR, processador de 275 MHz e foi feita para ser compatível com o futuro DirectX 9.

DIVX NO PLAY 2

A Oki está desenvolvendo um "player" de Divx (MPEG-4) para o PlayStation 2. Os filmes compactados em Divx possuem alta qualidade e ocupam menos espaço. Um filme de 3 horas com qualidade próxima de DVD compactado em Divx, cabe em 2 CDs.

MEMORY CARD PARA GAME BOY ADVANCE

O Turbo File Advance está sendo feito pela Sammy e permite que os save games fiquem armazenados no cartão de memória do equipamento. Também será possível mover save games dos cartuchos para o cartão de memória. O aparelho deve ser conectado no expansion port do GBA.



SEGA PODE PARAR DE PRODUZIR JOGOS DE ESPORTE PARA O GC

Os jogos de esporte no GameCube não estão vendendo bem e, por isso, a Sega está pensando em parar de fazer títulos para o console. A Electronic Arts também tem tido prejuízo nos jogos de esporte para o console.

FINAL FANTASY XI VAI GANHAR EXPANSION PACK

O jogo ainda nem foi lançado nos EUA e já vai ganhar um expansion pack. FF XI: Vision of Grade vai ganhar novas áreas, novos monstros, mais summons e novas classes de personagens.

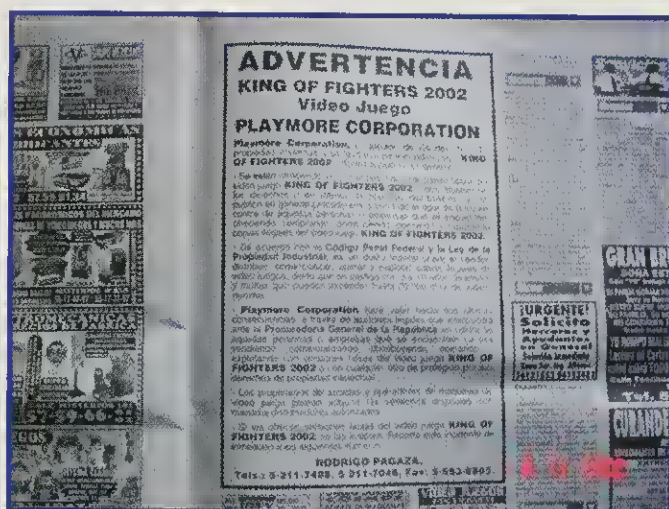


OCARINA OF TIME VAI GANHAR VERSÃO DE GAMECUBE

Zelda Ocarina of Time, sucesso no N64 vai ganhar uma versão para GameCube. No Japão, o jogo vai se chamar Ocarina of Time Ura. As diferenças não vão ser muitas, os itens vão estar em locais diferentes e as texturas serão em alta resolução.



PIRATARIA ATINGE THE KING OF FIGHTERS 2002



No México, jogos piratas de KOF 2002 foram vendidos. A Playmore anunciou nos jornais um alerta sobre as cópias piratas e deu ênfase a lei anti-pirataria do país, alertando sobre a multa de 20 mil salários mínimos e a possibilidade de 3 a 10 anos de detenção para os infratores.

ENIX E SQUARE JUNTAS

Em Abril de 2003 veremos o resultado da parceria das duas empresas. Não se sabe ao certo como ou o que prevê essa parceria, mas logo de cara já dá para perceber que um RPG realizado entre as duas empresas deve ser inevitável.

Final Fantasy X-2



SQUARE

RPG

Março de 2003

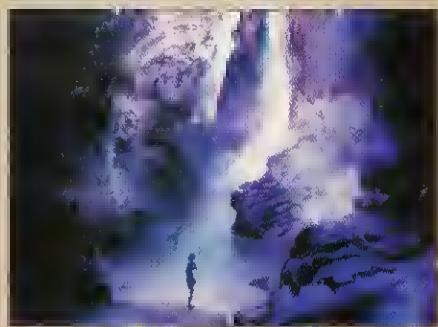
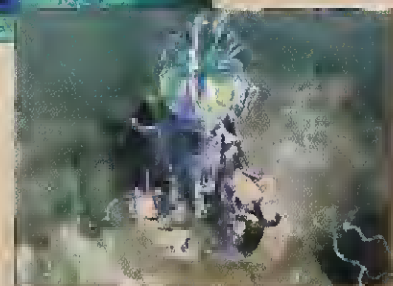
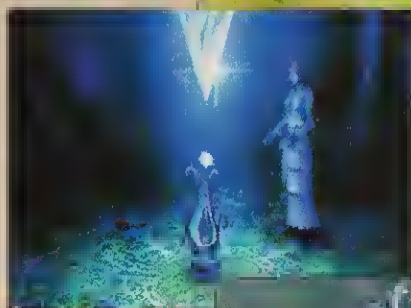
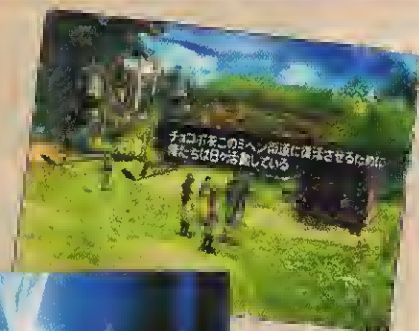
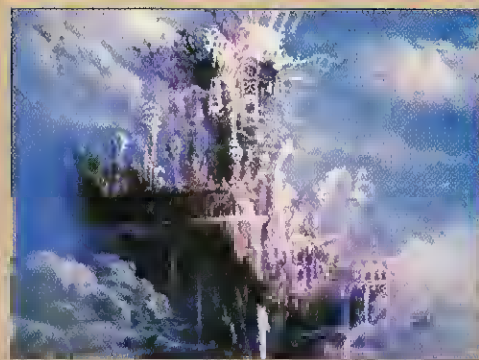
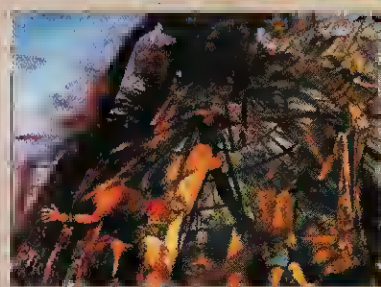


Pela primeira vez, um jogo da série **Final Fantasy** vai ganhar uma continuação em termos de enredo. **Final Fantasy X-2** é a sequência de **Final Fantasy X**. A história se passa dois anos depois que Sin foi derrotado. Yuna se tornou uma Summoner muito famosa no mundo inteiro e, para não ser identificada logo de cara, recebe uma roupa especial de Rikku para encarar essa nova aventura, e tentar salvar o mundo. Yuna está mais sexy e, como ela não pode mais usar Aeons, ela terá que utilizar duas pistolas especiais. Rikku vai ser a companheira fiel de Yuna, porém, uma nova personagem será apresentada para completar o trio. O jogo não terá uma história tão linear como o anterior, assim, você poderá visitar locais em ordens diferentes e isso afetará o andamento do roteiro. Yuna terá novas habilidades como, por exemplo, pular e escalar. A missão das

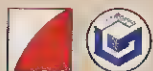


três personagens, será equilibrar o mundo novamente, pois o uso de máquinas se tornou constante depois que Sin foi derrotado. Os gráficos de **Final Fantasy X-2** são bem semelhantes aos da versão anterior. A Square promete muitas inovações nesse novo game e esperamos que seja para melhor. O difícil será esperar até Março do ano que vem para conferir. Quem sabe Tidus não

acaba aparecendo no final?



The Legend of Zelda: Wings of Takuto



NINTENDO

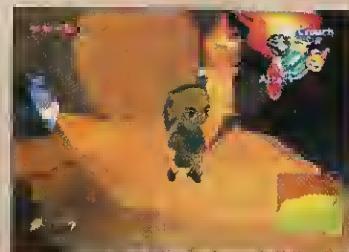
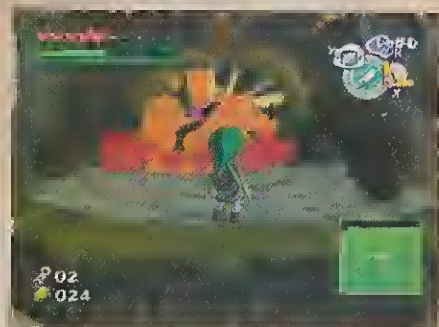
Adventure

13 de dezembro de 2002

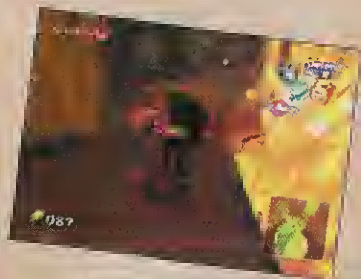
Os japoneses terão um Natal bem mais feliz com a primeira aventura de Link para o GameCube. Infelizmente, o lançamento americano ficou para Fevereiro do ano que vem. **The Legend of Zelda: Winds of Takuto** terá como tema central os ventos de Takuto, como o próprio título já diz. Os ventos terão alguma ligação com a jangada de Link, assim como os quebra-cabeças que também serão baseados no vento. Os gráficos talvez decepcionaram alguns fãs, que



esperavam um jogo parecido com o demo que foi mostrado para o lançamento do GameCube (no demo, os gráficos eram poligonais e mais reais). Em **Winds of Takuto**, os gráficos serão mais ao estilo cartoon poligonal, com tendências infantis. Link realmente tem cara de criança nesse game, mas como é um título que leva o



nome Zelda, espera-se que seja um jogo bem fascinante e divertido. Assim como nos outros jogos da série, existem itens comuns, como arco e flecha, espada, bombas e alguns novos, como luneta, varinha, etc.. Esse jogo terá conectividade com **The Legend of Zelda: A Link to the Past**, do GBA, talvez algo semelhante como o que acontece entre **Metroid Prime** e **Metroid Fusion**.



Die Hard: Vendetta



FOX INTERACTIVE

Ação

1º semestre de 2003



Mudando um pouco o estilo, **Die Hard: Vendetta** é um jogo de tiro em primeira pessoa. No papel de John McClane, você terá que resgatar a sua filha que foi sequestrada. Para isso, será preciso atirar muito e ser rápido nas ações. Os personagens estão bem modelados e os menus, bem simples. Apesar de não ser um jogo bem original, **Vendetta** parece ser divertido.



Hitman 2: Silent Assassin



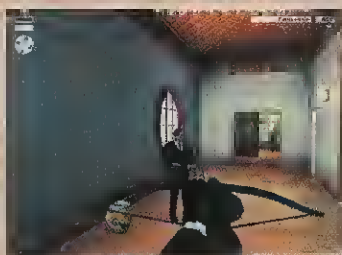
EIDOS

Ação

Disponível primeiro semestre 2003



Depois de ganhar versões para PC, PS2 e Xbox, finalmente chegou a hora do GameCube. **Hitman 2: Silent Assassin** para GameCube, não terá praticamente nenhuma mudança. No papel de um assassino profissional, você terá que apagar suas vítimas sem levantar qualquer suspeita. Para quem achava que o GameCube não era console para jogos muito violentos, **Hitman 2: Silent Assassin**, está mostrando realmente o contrário.



Knights of The Old Republic



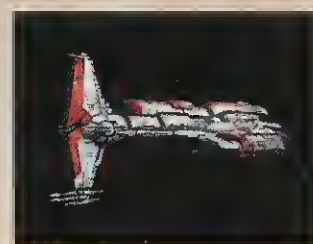
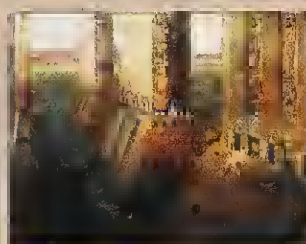
LUCASARTS

Ação/ RPG

Fevereiro de 2003



A aventura para o Xbox será um jogo de ação com RPG. Ele não será baseado em nenhum episódio da série Star Wars, você poderá escolher seu personagem e seu caminho. Os gráficos estão ótimos e o som é bem característico. Você terá muitas opções durante o jogo, podendo ganhar novas habilidades.



Jurassic Park: Operation Genesis



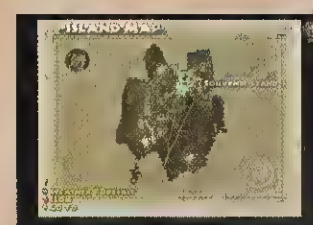
UNIVERSAL
INTERACTIVE

Estratégia

Disponível em Março 2003



Operation Genesis é um jogo onde você deve construir o melhor parque temático da história, ou seja, um parque 5 estrelas. Para ganhar estrelas, será preciso deixar os visitantes satisfeitos, se preocupando com barracas de comida, banheiros, stands de lembrança e outros itens, assim, o parque se tornará popular. O game é muito parecido com jogos do tipo **SimCity** e **Theme Park**.



Dragon Ball Z Budokai



INFOGRAMES

Luta

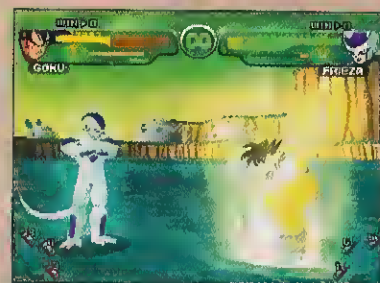
Disponível em 4 de dezembro 2002



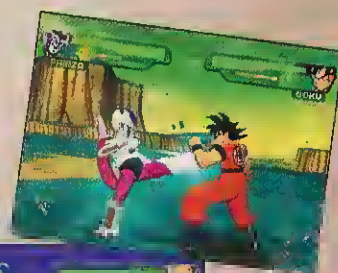
A história do game segue o enredo original da série, contando as aventuras de Goku e seus amigos e sua transformação em Super Sayajin. Serão 6 modos de jogo: Story, que é onde o jogador terá que realizar as ações como ocorreram na série de TV; Duel, que é o Versus tradicional sem história, só porrada pura; World



Tournament, um tipo de torneio multiplayer; Pratique, para você treinar golpes; Edit Skills, onde você



personaliza os golpes de seus personagens e o modo The Legend of Hercule, que é um torneio especial onde você habilitará mais coisas. O jogo promete ser melhor que aqueles games tradicionais da Bandai.



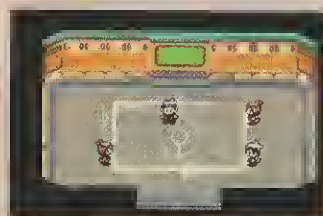
Pokémon Ruby & Sapphire



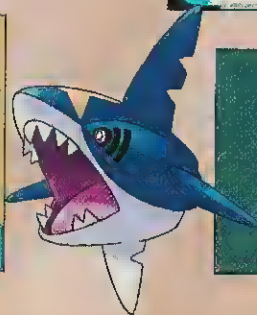
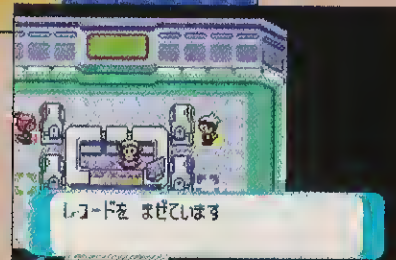
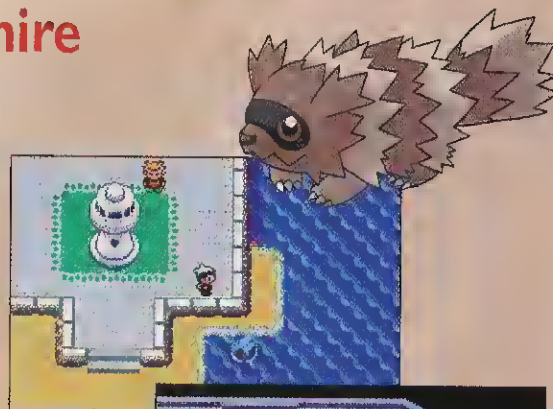
NINTENDO
RPG

Primeiro semestre de 2003

Como não poderia faltar no portátil da Nintendo, **Pokémon Ruby & Sapphire** vai trazer Pokémons novos. Dessa vez, o jogo promete ser mais inovador, começando pelos gráficos, que são bem mais coloridos e tem uma aparência de jogos de 16 bits. Os novos Pokémons, que dão nome ao título dessa série, ainda não foram muito bem divulgados, sabe-se que o Pokémon Ruby será um Pokémon de fogo e o



Sapphire, um Pokémon aquático. Serão ao todo, cerca de 350 monstrinhos no game. Para você obter todos os Pokémons, novamente será preciso interagir usando as duas versões em batalhas ou em trocas via cabo link. Para quem é fã de Pokémon, esse jogo é um prato cheio.



Resident Evil Online



CAPCOM

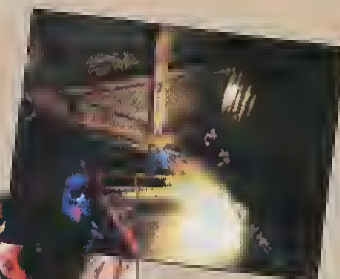
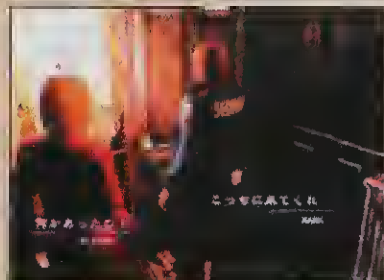
Ação/Adventure

Disponível em 2003

Essas imagens servem para desmentir a Nintendo, referente a exclusividade da série para o GameCube. **Resident Evil Online** ainda tem muitas perguntas. O jogo será multiplayer e vai se passar na cidade de Raccoon, onde será preciso interagir com outros jogadores para conseguir

escapar. Como isso será feito? Quem serão os personagens? Ainda é um mistério que será resolvido somente no ano de 2003. Você vai poder jogar com a ajuda de mais 3 pessoas online. Não pense que vocês terão

sosego, outras equipes podem interferir em seu jogo e prejudicar o seu grupo pela disputa da sobrevivência.



Justice League

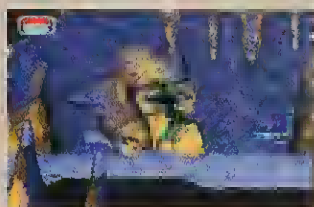
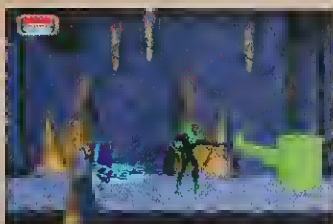


MIDWAY

Ação

Já disponível

O jogo será baseado na série Liga da Justiça do Cartoon Network. São ao todo, 8 personagens jogáveis: Super-Homem, The Flash, Mulher-Maravilha, Mulher-Gavião, Lanterna Verde, Batman, Aquaman e o Marciano. Você poderá escolher 2 personagens por fase. Cada um tem uma habilidade especial diferente, como a visão de calor do Super-Homem ou a velocidade do The Flash. O essencial será escolher a dupla que mais favoreça cada tipo de fase.



Indiana Jones



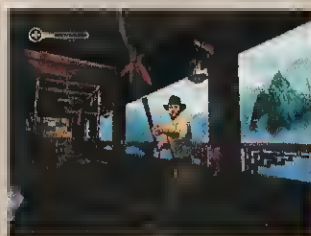
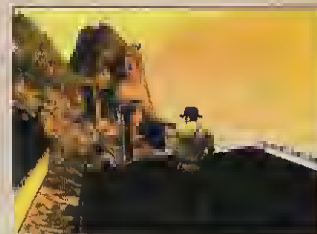
LUCASARTS

Ação

15 de janeiro de 2003

Pode-se esperar logo de cara um jogo com bons gráficos, pois será usada a mesma engine de Buffy do Xbox. O jogo deve ter o

mesmo estilo de ação, com muitos socos, chutes e chicotadas. Indiana Jones terá que enfrentar várias dificuldades para obter os tesouros da Tumba do Imperador, desde a máfia chinesa à alguns seres macabros.



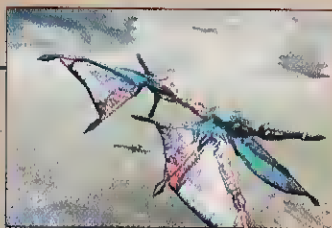
Panzer Dragoon Orta



SEGA

Ação

Janeiro de 2003



Com um visual cada vez melhor, **Panzer Dragoon Orta** promete ser o jogo com melhores gráficos para o Xbox. Basicamente, é um game de tiro onde você comanda Orta e pode destruir quase tudo que vier pela frente. Usando os botões L e R, você pode voar ao redor de seu alvo, mas será preciso tomar muito cuidado com os inimigos. Seu dragão pode se transformar

em outros três

tipos: o primeiro faz com que ele fique mais rápido, o segundo, mais forte e o terceiro, mais resistente. A escolha do Xbox para continuar a saga de **Panzer Dragoon**, é que é o único console que consegue passar a sensação do mundo **Panzer Dragoon**, e também pelas incríveis especificações técnicas do aparelho. Parece que finalmente um jogo vai mostrar o que um Xbox é capaz de fazer.



Unreal II



INFOGRAMES

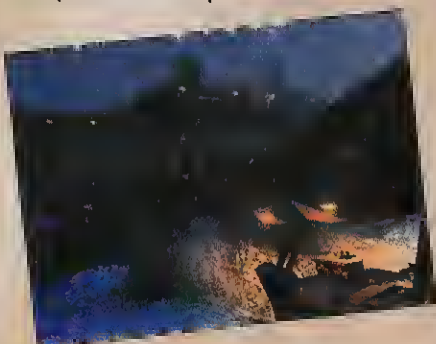
Ação

Janeiro de 2003



Diferente de **Unreal Tournament**, **Unreal II** será um jogo mais linear, visando mais a ação single player e a exploração de cenários. Mas não pense que o modo multiplayer será pior, ele será tão bom ou melhor que o de **Unreal Tournament 2003**. Os gráficos são impressionantes e, para tanto, será preciso um PC

de 1.2 GHz, uma GeForce 3 com 64 MB e 256 MB de RAM. Você irá comandar Dalton, um ex-militar que é contratado para vigiar a fronteira entre os planetas. Os monstros terão uma boa programação de inteligência artificial para dificultar a vida de Dalton. Com novas armas, gráficos surpreendentes e uma boa trilha sonora, não vai ter como **Unreal II** não se tornar um futuro clássico.



Darius R



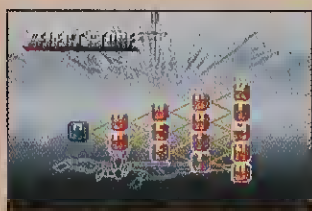
TAITO

Tiro

Disponível em 2003



Darius é um jogo de nave clássico dos anos 80 e 90, que apareceu nos melhores consoles, nos Arcades, e o GBA não vai ficar de fora. **Darius Revival** terá antigos elementos como, por exemplo, os enormes chefes em forma de peixe e os exagerados raios que saem da nave. Serão 5 finais diferentes, assim, será possível escolher o caminho para chegar até a última fase.



Four Horsemen of The Apocalypse



3DO

Ação/ Adventure

Disponível em 2003



Esse será o maior projeto da 3DO, que quer fazer do jogo um clássico dos PCs. A primeira impressão é de um game com gráficos muito bons, um clima dark e uma história baseada na Bíblia sobre os 4 cavaleiros do Apocalipse. Já classificado para acima de 17 anos, o jogo será um verdadeiro banho de sangue.



Armored Core 3: Silent Line



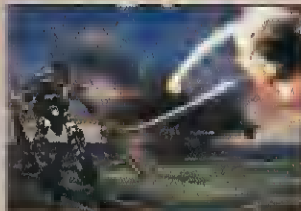
FROM SOFTWARE

Ação

Primeiro semestre de 2003



Um dos melhores jogos multiplayer não vai ganhar bem uma continuação, mas sim, um "upgrade". **Silent Line** vai apresentar um maior número de armas e partes novas para seu robô. O jogo irá suportar até 4 jogadores ligados através do cabo link. Com uma infinidade de robôs possíveis de serem montados, o game vai trazer uma diversão que se renovará sempre que montar algo diferente.



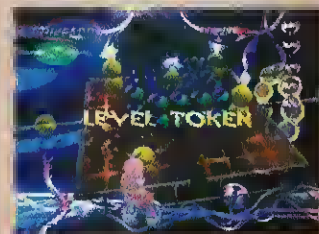
Super Bubble Pop



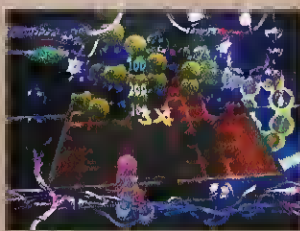
JALECO

Quebra-cabeça

30 de dezembro de 2003



Super Bubble Pop é a continuação da série **Super Puzzle Bubble**. A diferença é que o jogo é em 3D e, por isso, acertar o alvo ficou mais complexo. Não basta mirar para os lados, é preciso mirar também para cima e para baixo. Os gráficos estão bem coloridos, mas poderiam ser melhores em alguns aspectos, principalmente na textura. Será um jogo agradável e um ótimo passatempo para aqueles dias em que você não tem nada para fazer.



DEZEMBRO

PlayStation 2

ATV Quad Power Racing 2
Crashed
Dead to Rights
Dragon Ball Z Budokai
E.T. the Extra-Terrestrial: Return to the Green Planet
Evolution Snowboarding
EXO
Fisherman's Bait 2003
Ghost Recon
H2Overdrive
Hardware
Hell or High Water
Heroes of Might and Magic IV
Knight Rider
Mega Man X7
Rolling
Shoot To Kill
Toobin' Up the Creek
NCAA College Basketball 2K3
Tom Clancy's Ghost Recon
Total Immersion Racing
NCAA College Basketball 2K3
Seek and Destroy
Mystic Heroes
Nickelodeon Party Blast
Pro Race Driver
Star Wars: The Clone Wars

GameCube

Blood Omen 2
Blood Rayne
BattleBots
Nickelodeon Party Blast
Ghost Recon
Army Men: Air Combat 'The Elite Missions'
Jimmy Neutron Boy Genius
Pillage
Spyro: Enter the Dragonfly
Whirl Tour
Zapper
Pokemon Game for Gamecube
Camelot RPG
Dead to Rights
Donkey Kong Racing
Duke Nukem Forever
Jane's Attack Squadron
Little League Baseball 2002
Lord of the Rings: The Two Towers
Mario Kart for GameCube
Mario Tennis
Marionette
NHL 2K3
NCAA College Basketball 2K3
Pichu Bros.: Party Panic
Rally Championship
Rally Simulation
Resident Evil 3: Nemesis
Resident Evil 4
Resident Evil Code: Veronica
Rogue Spear
Saffire

SpongeBob SquarePants
Thornado
Tide Defense
Tony Hawk's Pro Skater 4
World Series Baseball 2K3
Defender
Dr. Muto
Freaky Flyers
NBA Ballers

GameBoyAdvance

Ed, Edd n Eddy
Moto Racer Advance
Hardcore Pinball
The Recruit
MLB SlugFest 20-03
Santa Claus saves the Earth
The Sum of All Fears
Jazz Jackrabbit
Aerial Aces
Amazing Virtual Sea-Monkeys
Artifact
Battland
CT Special Forces
Denki Blocks!
Dora the Explorer
Dropzone
Gekido Advance
Genetic Species
Graffiti Tournament: Skate & Style
Guroroji Champ
JailBreak
Jet Riders
Karnaaj
Legend of Starfy
Lufia: Gaiden
Lunar Legend
Medarot Navi (Kabuto)
Nobunaga's Ambition
Rick Dangerous
Sadistic Boxing
Sea Trader: Rise of Taiwan
Speedball 2
Spiralstone
Star Giants
Street Fighter Alpha 3
Tiny Toon Adventures: Scary Dreams
Tiny Toon Adventures: Wacky Stackers
Wizards
Fairytale of the Gods
Iridion II
Ultimate Brain Games

Xbox

NCAA College Basketball 2K3
Ultimate Blade of Darkness
ATV Quad Power Racing 2
Ballistics
Blackstone: Magic and Steel
Burnout 2
DX2: Invisible War
Dino Crisis 3 (Tentative)
Internal Pain
Legion: Legend of Excalibur
Maximum Chase

Murakumo
Orchid
Rally Trophy
Ridge Racer Xbox
Spyro
U.S.S. Antartica
Wave Rally
Frogger Beyond
Metal Dungeon
Pulse Racer
Whiteout
Capcom Vs. SNK 2 EO
Nightcaster 2: Equinox
Crimson Sea
Super Bubble Pop

PC

DOOM III
Empires in Arms
Loose Cannon
Psychotoxic: The 4th Horseman
Seed
Stars! Supernova
Hegemonia
Post Mortem
Duality
CS12
Grom
Race Tracks Unlimited
UFO: Aftermath
Anarchy Online: Shadowlands
Dark Age of Camelot: Shrouded Isles
Earth 2160 Online
Enigma: Rising Tide
MechWarrior 4: Mercenaries
Robin Hood: The Legend of Sherwood
White Fear
EVE: The Second Genesis
Decisive Battles of WWII: Korsun Pocket
Deer Hunter 2003
Shadow of Memories
Rayman 3 Hoodlum Havoc
Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth
Knight Rider
Asheron's Call 2: Decen Kings
Chaser
Star Trek: Starfleet Command III
World War II: Frontline Command
SimCity 4

JANEIRO

PlayStation 2

Guilty Gear X2
Pride FC
Risk
Konami's Moto-X
Black & Bruised
Dynasty Warriors 3: Xtreme Legends
HSX
Everblue 2
Fisherman's Bait 2003
Frogger Beyond

Midnight Club II
The Sims
War of the Monsters
World Tour Soccer 2003
Armada 2: Star Command
Blue Crush
Malice
Primal
Starsky and Hutch
The Getaway
Wheel of Fortune
Dragon's Lair 3D
Jojo's Bizarre Adventure
Devil May Cry 2

GameCube

ATV Quad Power Racing 2
Aquaman
Dragon's Lair 3D
Resident Evil Code: Veronica
Black & Bruised
Dr. Muto
Haven: Call of the King
Resident Evil 2
Resident Evil 3: Nemesis
Army Men: Air Combat 'The Elite Missions'
Barbie: Treasures in Time
Skies of Arcadia Legends

GameBoyAdvance

Aliens vs. Predator
Worms Blast
Crash Bandicoot: N-Tranced
Super Puzzle Fighter II Turbo

Xbox

Aquaman
Battle Engine Aquila
Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball
Fireblade
Freaky Flyers
Freedom: The Battle for Liberty Island
Fuel
Jane's Attack Squadron
Moto-X
Panzer Dragoon Orta
Starsky and Hutch
XIII
Malice
Armada 2: Star Command
Batman: Dark Tomorrow

PC

Battlefield 1942: The Road to Rome
New World Order
Vampire Hunter: The Dark Prophecy
America II
Project BG&E
Robin Hood: Defender of the Crown
Shade: Wrath of Angels
Y-Project
Indiana Jones and the Emperor's Tomb

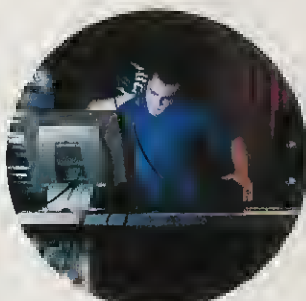


www.intel.com.br

Você tem milhares de idéias todos os dias. E um lugar para processar todas elas, você tem?



Fique por dentro de todas as novidades tecnológicas.



Crie e ouça suas músicas favoritas na Internet.



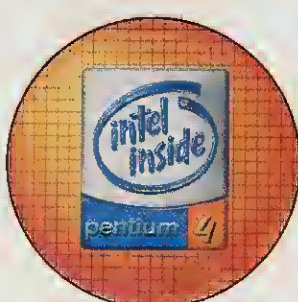
Edite suas fotos e vídeos digitais.



Exija o selo Intel Inside® na hora de escolher o computador.

Todos os dias, você tem milhares de idéias. Por isso, você precisa de uma máquina que acompanhe o seu ritmo. Um computador equipado com o Processador Intel® Pentium® 4. Ele é o cérebro do computador. Com ele, tudo fica mais fácil e divertido.

Então, quando você for escolher um computador, escolha um com uma ferramenta poderosa e criativa: Processador Intel® Pentium® 4.

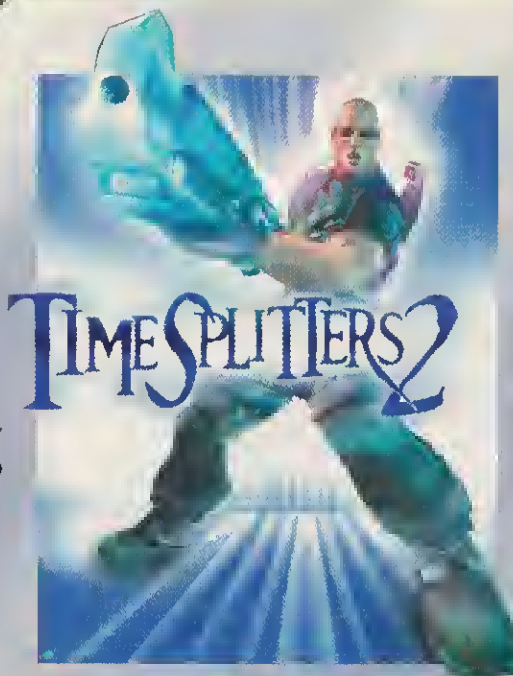


intel®

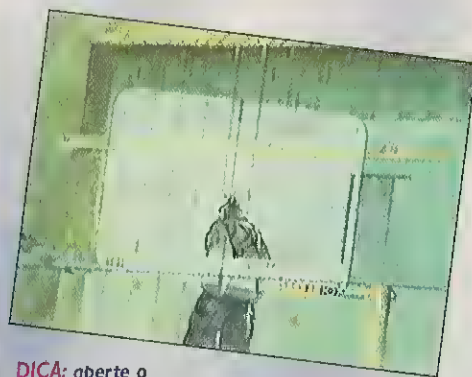


Por Lord Mathias

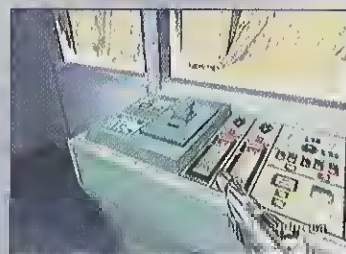
Time Splitters 2 é um jogo que lembra muito **007 Goldeneye** do N64, exceto a trama. Você viaja no tempo em cada fase, tendo como um dos seus objetivos, coletar cristais para poder abrir o portal temporal e avançar para a fase seguinte. Os gráficos do jogo estão muito bons, cheios de efeitos especiais, como luz, sombra e reflexos, isso sem falar na variedade de cenários. O que chama mais atenção, é o movimento facial dos personagens que, ao falarem, imitam as expressões com perfeição. Mas não é só isso, você também pode jogar uma partida multiplayer com mais três amigos e até mesmo, criar sua própria área de batalha no modo editor de mapas. Muita adrenalina e diversão esperam



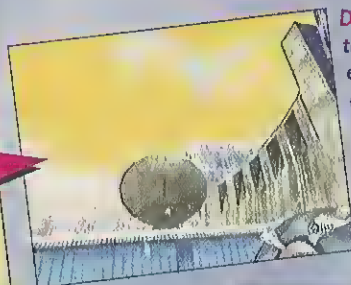
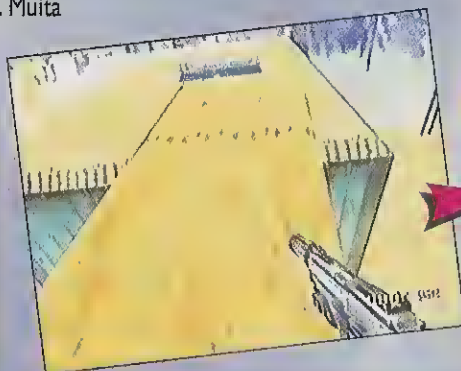
por você neste game que não terá desculpas por não jogá-lo, pois será lançado para as três plataformas: GameCube, Playstation 2 e Xbox.



DICA: aperte o analógico direito para usar Sniper Rifle, coloque o direcional digital para cima para aproximar, e para baixa para afastar, atire à distância com Sniper nas câmeras, para não ser visto.



DICA: acione o botão na painel, apertando a botão A para abrir as portas eletrônicas que estão fechadas.



DICA: passe por cima das tábuas e caia neste buraco em cima da cabana. Pegue as Time Mines que estão na prateleira e suba as escadas novamente. Arremesse-as na antena para destruir a comunicação.

Time Splitters 2

Free Radical Eidos
Tiro
1 a 4 jogadores

8.2

Controle 8.0

Leva um tempo para se acostumar, é difícil mover a mira com o analógico direito e atirar com o botão R.

Diversão 9.0

Pura adrenalina. Tratando-se de um jogo de tiro a diversão é garantida.

Gráfico 8.5

Os gráficos ficaram bons e a movimentação da tela é suave, não tem do que reclamar.

Som 7.0

A música não é lá grande coisa, mas, mesmo assim, combina bem com o jogo.

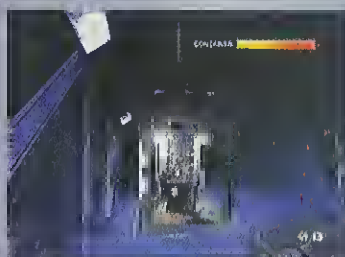
Que música! - Por Marjorie Bros

A música poderia ter sido mais caprichada, para melhorar o clima do jogo.

DICA: feche a válvula de gás nas três canas, apertando o botão A para passar pela porta adiante.



DICA: na segunda fase, pegue o colete que está atrás das caixas.



DICA: arremesse minas no container até destruí-la.



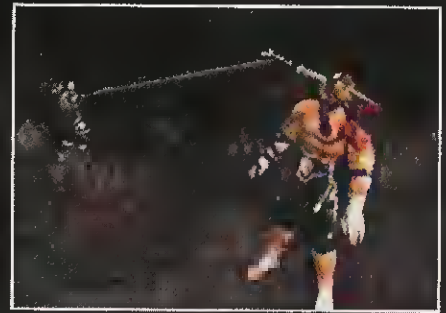
DICA: destrua o carro dos gangsters atirando com a metralhadora.



Por Baby Betinho

Essa é a primeira versão de Mortal Kombat para os 128 bits, e é o melhor e mais inovador jogo da série. O game ficou muito bem feito e a jogabilidade bem

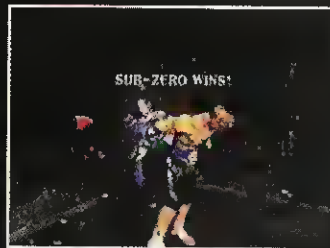
melhor. Cada lutador tem 3 estilos diferentes, sendo que duas das técnicas são desarmadas e uma é armada. Sub-Zero usa shotokan, dragoon e uma espada de gelo. Para quem estava esperando muitos tipos de fatalities, babalities, animalities e, etc..., pode se decepcionar, pois cada personagem possui apenas 1 fatality para dar o finish. Os combos são bem originais e você também pode criá-los. Os cenários estão ótimos, os personagens ficaram bem modelados e suas roupas, excelentes. Este jogo ficou acima do que se esperava, mantendo a chama de MK acesa.



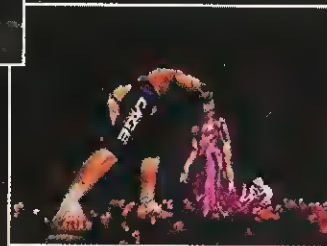
DICA: para fazer o fatality de Scorpion aperte bem rápido, $\leftarrow \downarrow \leftarrow + \square$.



DICA: para o fatality de Shong Tsung aperte: $\uparrow \downarrow \uparrow \downarrow + \Delta$.



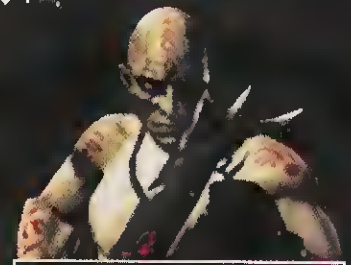
DICA: o fatality de Sub-zero é feito com: $\leftarrow \rightarrow \rightarrow \downarrow + X$.



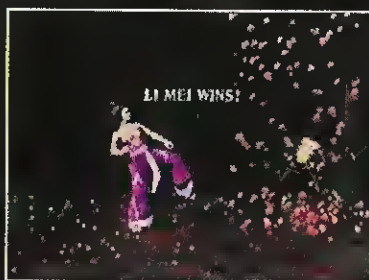
DICA: Johnny Kage orronca o cérebro com: $\leftarrow \rightarrow \rightarrow \downarrow + \Delta$.



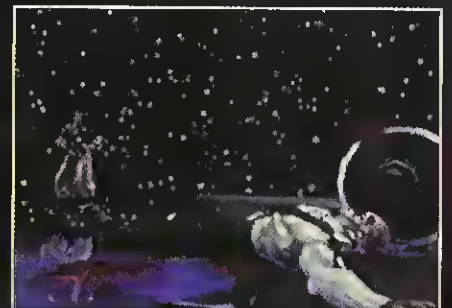
DICA: o estranho fatality de Quan Chi é feito com: $\leftarrow \leftarrow \rightarrow \leftarrow + X$.



DICA: Sony Blade mondo um beijo venenoso com: $\leftarrow \rightarrow \rightarrow \downarrow + \Delta$.



DICA: Li Mei orronca o coque com: $\rightarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow + \square$.



DICA: para o fatality de Kung Lao é feito com: $\uparrow \leftarrow + X$.

Mortal Kombat IV Deadly Alliance

Midway
Luta
2 jogadores

9.0

Controle 10

É fácil de fazer os combos, mais simples até do que Tekken.

Diversão 9.0

Tem muitos personagens para serem habilitados, e muitas técnicas de combate deixam o jogo emocionante.

Gráfico 9.0

Está muito bom, mas certos detalhes como o sangue, por exemplo, poderia ter ficado mais bem feito.

Som 8.0

Poucas vozes e a música é "tímida", mas os efeitos sonoros se encaixam perfeitamente.

Só um fatality? - Por Lord Mathias

Para o jogo ficar melhor, os personagens bem que poderiam ter mais de um fatality.

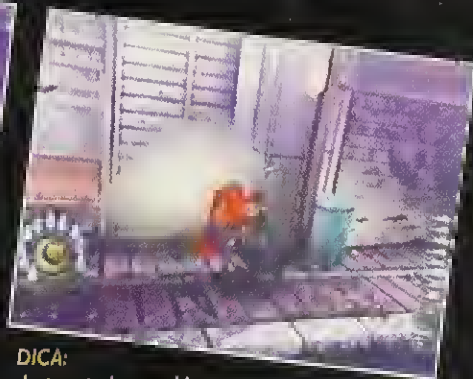


Por Marcelo Kamikaze

Ao mencionarmos Shinobi, logo lembramos da Sega. A série teve início nos anos 80 nos Arcades, ganhou versão 16 bits, mas ficou esquecida durante a época do Saturn e do Dreamcast. Agora no PS2, Shinobi ganhou requintes de 128 bits. A jogabilidade é totalmente 3D e os personagens foram modernizados, dando ares futuristas e, ao mesmo tempo, milenares. A ação do jogo é contínua e o jogador é forçado a não parar de matar, assim, a energia não acaba. O controle não é complicado, mas o sistema faz com que muitos golpes sejam desperdiçados. O som tem uma música bem planejada e não é enjoativa, as vozes estão bem nítidas e a narração perfeita. O destaque do



DICA: vasculhe bem os cenários, existem muitas itens importantes que podem ser deixados por trás, e que podem ser decisivos no hora de motor um chefe.



DICA: destrua todos os objetos que ver pelo frente, eles podem canter energia ou Shuriken.

jogo são as cenas introdutórias que antecedem cada fase, contando muito bem a história e mostrando bem o estilo de cada chefe. O que a Sega poderia ter melhorado, são os cenários que não contam com muitos recursos gráficos e são repetitivos, parecem

emendas. Mas o jogo não decepciona os fãs da série que, apesar de não ter um visual surpreendente, tem uma jogabilidade muito boa e garante uma ótima diversão. ☺

Shinobi

Sega
Ação - 1 jogador
Memory Card

8.5

Controle

9.0

Talvez você fique irritado quando cair de um prédio na segunda fase, mas não é culpa do controle, Shinobi exige habilidade.

Diversão

10

A história juntamente com a ação contínua e rápida, atrai muito quem joga.

Gráfico

7.0

Seria nota 10 se fosse para o DC, mas se tratando de PS2, ele poderia estar muito melhor.

Sam

8.0

Vozes perfeitas enriquecem a trama, as músicas são boas, mas muito além do que a Sega pode fazer.

Que preguiça - Por Marjorie Bros

A Sega bem que poderia melhorar os cenários, pois parece que eles foram feitos com muita preguiça.



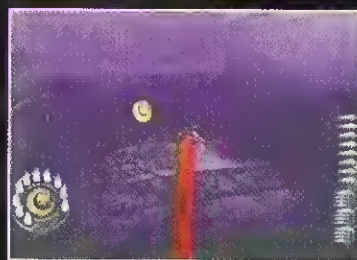
DICA: para escalar as paredes, é preciso que eles estejam inteiros. Se você tentor grudar em uma parede quebroda, seu personagem vai cair.



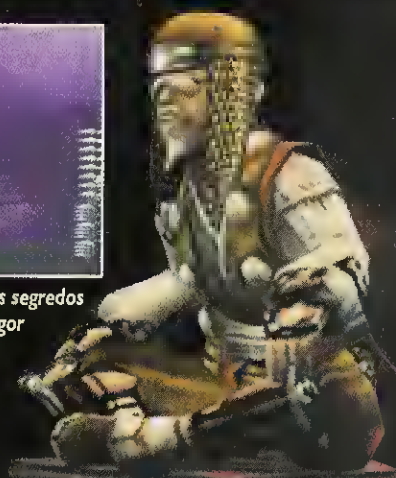
DICA: para fazer um chuva de Shurikens, dê um pulo duplo, gire o direcional e aperte



DICA: deixe as inimigos se aglomerarem, para depois matar todos rapidamente. Matando 4 ou mais inimigos, uma cena especial será mostrada e você pode ganhar energia ou Shuriken.



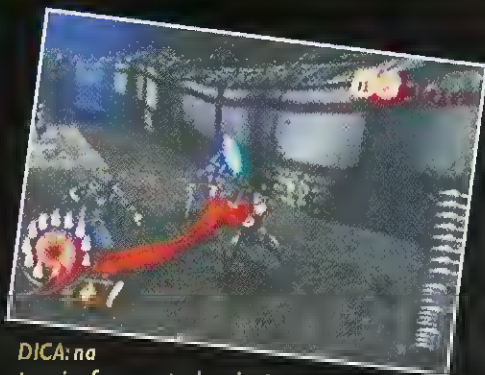
DICA: as luas douradas são as segredos do jogo, se você conseguir pegar todos terá um surpreso no final.



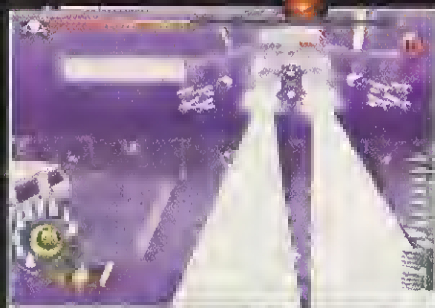


DICA: nessa parte da segunda fase, para passar por cima das grades metálicas, vá para o degrau mais acima (antes de chegar nas saídas de gás), grude no paredão e siga adiante.

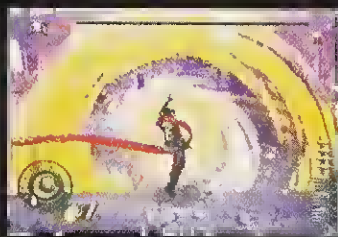
Quando encontrar algum obstáculo no paredão, use o pulo duplo e passe por cima do obstáculo, só assim você poderá escapar do gás.



DICA: na terceira fase, o espada vai estar bem mais forte, use a R1 para mirar na inimiga, quanta mais golpes desferir com o R1 apertada, mais forte a espada vai ficando.

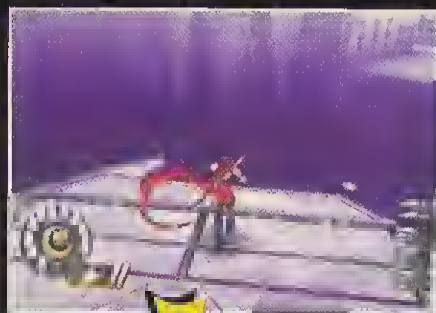


DICA: contra a helicóptera, não use o pulo duplo. Não adianta usar Shurikens, o melhor opção é dar espadados na nariz.



DICA: contra o chefe da segunda fase, você terá que

tirar a máxima de energia possível com a espada, tentando desviar de seus ataques, e se sua energia estiver baixa, mude para uma magia poderosa L1.



DICA: contra inimigos voadores pequenos, jogar um Shuriken é uma ótima opção.



DICA: para alcançar o segredo da segunda fase, é preciso pular bem no posição

como está a fada, fazer um pulo duplo e logo em seguida, apertar a botão de Dash (corrida).



DICA: contra os chefes da terceira fase, vá para cima da garrafa e, quando ela cair, vá para cima do gordinha, otirando sempre um Shuriken antes de mandar um combo.



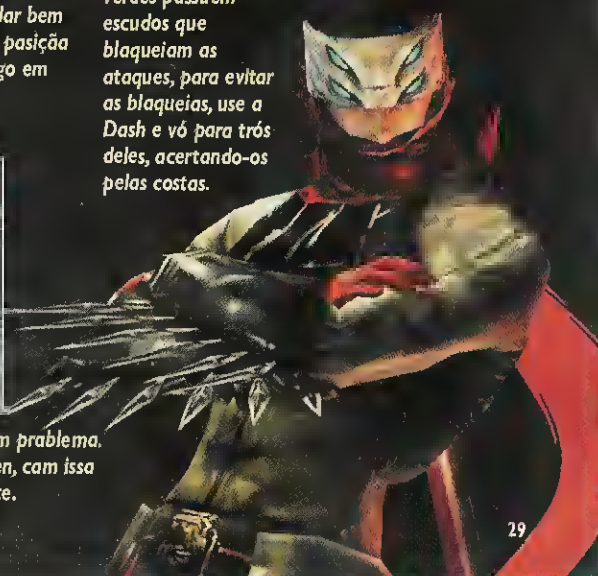
DICA: as inimigas verdes possuem escudos que bloqueiam os ataques, para evitar as bloqueias, use a Dash e vá para trás deles, acertando-os pelas costas.



DICA: na segunda fase, para liberar as entradas, quebre os tatens de pedra.



DICA: esse inimigo é grande e pode ser um problema. Para facilitar as coisas, acerte um Shuriken, com isso ele vai ficar paralisado momentaneamente.





Por Marcelo Kamikaze

Suikoden não era um RPG tão badalado, mas o que sempre chamou a atenção era a possibilidade de jogar com 108 personagens diferentes, um de cada vez.

Suikoden II melhorou a jogabilidade, mas os gráficos continuaram com aspecto de 16 bits. A Konami percebeu os pontos fracos de seu RPG e, finalmente em Suikoden III, as coisas mudaram muito. Agora, com os recursos do PS2, o RPG cresceu muito. Os gráficos são poligonais em 3D, não tem

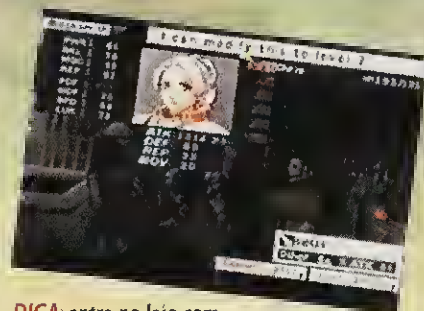
aquele aspecto tão cartoonizado e nem tão realista. O resultado foram gráficos muito bonitos e com um estilo bem original. As batalhas são interessantes, misturando as tradicionais com escolha de golpes e magia, e as mais estratégicas, onde é preciso movimentar as tropas, cercar o inimigo e escapar na hora certa. Suikoden III é uma grata surpresa e, pelas muitas melhorias, o coloca entre um dos melhores RPGs já feitos até hoje.



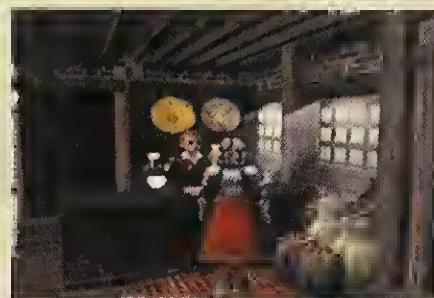
Suikoden III	
Konami RPG - 1 jogador Memory Card	9.8
Controle	10
É fácil controlar o personagem, assim como também é muito fácil acionar os menus.	
Diversão	10
São muitos enredos e personagens, na verdade, é como se fossem vários RPGs em um só.	
Gráfico	10
Estilo bem original, cenários muito bonitos e cores bem intensas.	
Som	9.0
Faltaram as falas, mas os efeitos sonoros e as músicas estão muito bem feitas.	
So falta fazer! - Por Bill Games	
Para ser perfeito, só faltou os personagens falarem, mas para isso, um DVD só não seria suficiente.	



DICA: com Chris, após a reunião do começo, você deve entrar em sua casa e dormir, mas antes, explore a cidade.



DICA: entre no lojo com um símbolo de martelo pendurado e forje a sua espada tudo o que der.



DICA: na loja de poções, compre os Medicines para curar seus personagens durante uma batalha.



DICA: na floresta, fique atento as plantas que brilham, são ervas medicinais.



técnicas novas ou desaprendê-las, como nas lojas de livros.

DICA: nos lojas com símbolo de livro, você aumenta o level de magia, aprenda ou esquece. No castelo, também existe um sujeito que pode fazer você aprender



DICA: salve o jogo nessas esferas ozuis, é importante salvá-lo a todo instante, pois ocorrem cenas longas entre os personagens.



DICA: na primeira batalha estratégica com Chris, não deixe que ela morra e segure o jogo o máximo que puder.

DICA: quando os novas tropas inimigas aparecerem, leve Chris para o círculo mais à direita da tela, com isso você conseguirá escapar da emboscada.





Por Baby Betinho

Baseado nos filmes de Rocky Balboa, o jogo mostra a trajetória desde Rocky I até Rocky V. Você se sente dentro do filme, começando pelas músicas que são as mesmas, os gráficos caracterizam muito bem os personagens e as vozes, principalmente a do treinador de Rocky, é a dele mesmo. O jogo não é fácil, os adversários não dão mole e é importante treinar bastante. Os combos são bem variados e cada um tem um ritmo certo,

alguns exigem que você aperte o botão rapidamente, outros exigem que você aperte mais

moderadamente.

Existe uma boa variedade de cenários, rings

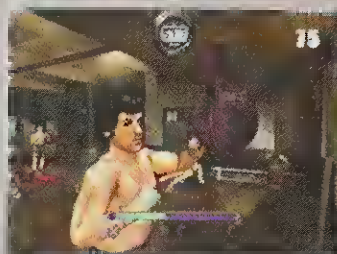


em céu aberto e em locais fechados. A torcida não é muito neutra e você escuta mais os gritos de Rocky do que de outros adversários. Os lutadores ficaram muito bem modelados e realmente lembram os originais. O clima do jogo é mais sério se comparado a **Ready 2 Rumble**, e tem uma jogabilidade melhor e mais legal se comparado a **Knockout Kings**, mas é diversão na certa.

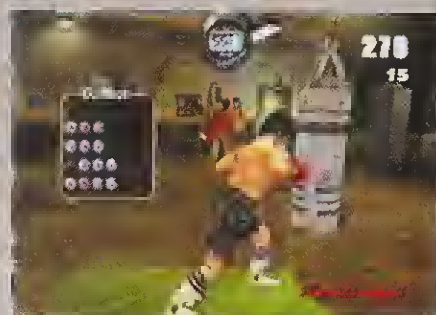


DICA: as abdominais aumentam o incentivo do lutador, mas os dedos podem doer um pouco, pois você precisa alternar X e , apertando-os rapidamente. Quando o ajudante der o soco na barriga, aperte e segure .

DICA: o treino de Punching Bag é difícil, você precisa manter o cursor na parte verde-clara. Fique atento as ordens do treinador, se ele mudar o botão específico, o cursor muda de direção.

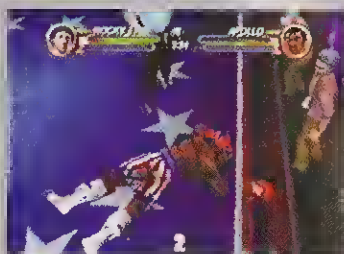


DICA: aperte X toda vez que o círculo piscar com uma luz azul. Logo em seguida, aperte o direcional para a direita e aperte a sequência de botões que aparece na tela, conforme o círculo for piscando.



DICA: no treinamento de Heavy Bag, faça os combos listados na área verde. Cada combo tem seu tempo certo.

DICA: contra Roman, você precisa encaixar Uppercuts em meio a cruzados ou direto, seja ágil para desviar dos golpes.



DICA: contra Apollo, movimente-se bastante, varie bem os combos e evite ficar nas cordas.



DICA: Rocky possui dois especiais, para acioná-los dê um toque rápido no botão R1 e aperte rapidamente Δ ou X. O especial com o botão X é o especial padrão, o especial com Δ aparece mais para frente, com os treinamentos.

Rocky

Rage
Luta - 2 jogadores
Memory Card

8.5

Controle 8.0

O controle responde bem, mas alguns treinamentos cansam os dedos.

Diversão 8.0

Uma vez que se acaba o Movie Mode, os outros modos de jogo não dão a mesma graça.

Gráfico 9.0

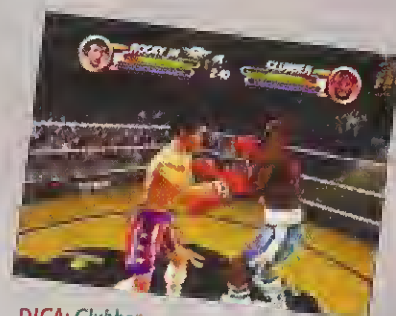
Os personagens estão muito bem modelados, e parecem com os respectivos atores.

Som 9.0

As músicas são as mesmas do filme, e as dublagens também estão muito boas.

Computação gráfica? - Por Bill

O jogo deveria ter mais cenas em computação gráfica. Alguns personagens, praticamente, não aparecem nas introduções.

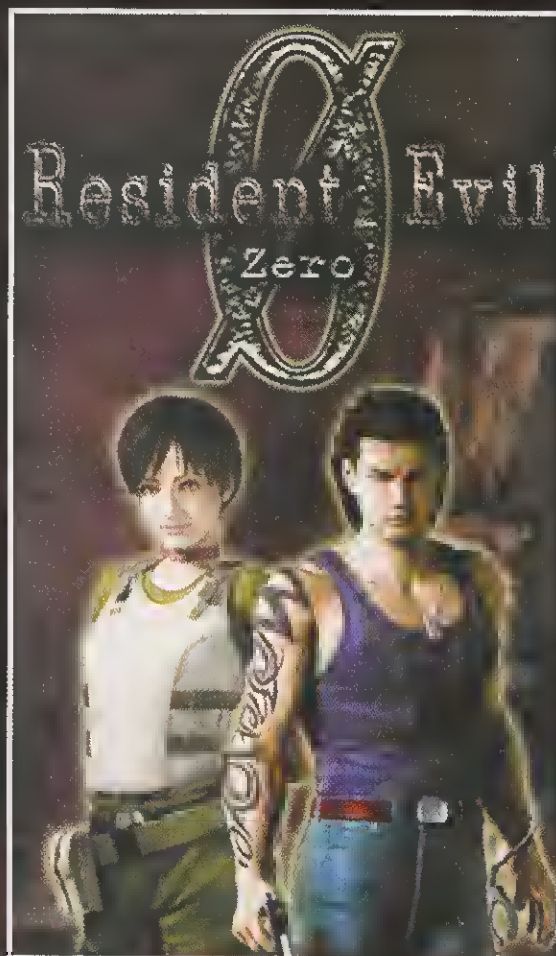


DICA: Clubber Lang tem golpes muito violentos, mantenha distância e esquive rápido de seus golpes, evite o corpo a corpo.



Por Lord Mathias

Desta vez, *Resident Evil 0* do GameCube volta ao passado para explicar eventos ocorridos no dia anterior ao incidente do primeiro game, e a forma como Rebecca Chambers foi parar em Raccon City. A equipe S.T.A.R.S. acaba tendo um acidente de helicóptero e encontra um caminhão da polícia militar que transportava o tenente Coen, um assassino serial. Ao desenrolar do jogo Coen e Rebecca, ficam presos em um trem desgovernado repleto de criaturas abominantes. Juntos, eles lutam pela sobrevivência, descobrem coisas sobre a Umbrella e a origem do vírus que criou a epidemia de zumbis. Você também pode mudar de personagem a qualquer hora do jogo ou explorar outras áreas. O jogo está impecável, com efeitos de luzes, sombras e reflexos. Se você é fã da série, não pode perder este jogo de jeito nenhum, afinal ele é um dos games mais aterrorizantes.



Resident Evil 0

Capcom
Ação/Terror
1 jogador - M Card

9.5

Controle 8.0

O controle não mudou, continua sendo difícil para se acostumar, mas nada que um bom treino não resolva.

Diversão 10

Se tratando de *Resident Evil*, a diversão é garantida, com muita adrenalina e sustos.

Gráfico 10

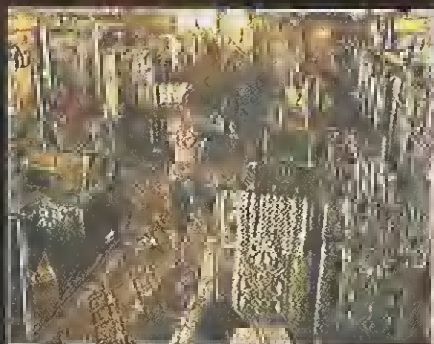
Estão arrasadores, tendo efeitos de animação como chuva na janela, luzes, sombras e reflexos perfeitos.

Som 10

A música causa um clima aterrorizante, empolga e contagia, isso sem falar nos efeitos sonoros, que estão demais.

Modo multiplayer - Por B Betinho

Só faltou a possibilidade de jogar um modo multiplayer, já que pode-se trocar de personagem a qualquer momento do game.



DICA: atire nos zumbis sem medo, quando eles estiverem se aproximando, aperte e coloque para baixa a botão B, assim você vai virar rapidamente. Segure B para conseguir correr e tomar distância, vire novamente e atire até conseguir porolísá-los.



DICA: suba a escada no início e pegue o ervo, use-o quando sua energia estiver acabando.

DICA: entre na quarta 202, pegue o munição que está



perto do beliche e oponhe a carga de tinto que está ao lado da porta.



DICA: entre no quarto 201, opanhe a ervo ao lado da cama e solve o portada na máquina de escrever.



DICA: vá até o final do corredor e pegue a chave do trem que está ao lado do corpo caído.



DICA: para acertar os cães, otire à distância, mas não hesite, pois eles são bem rápidos, quando eles estiverem coídos, atire para baixo.



DICA: use a chove que você pegou no transportador, nesto porta.



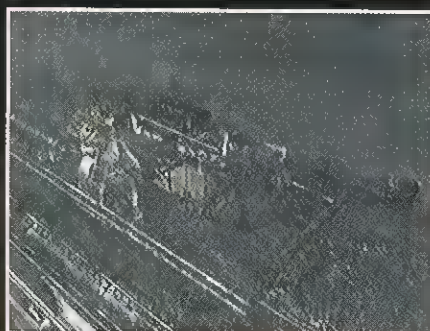
DICA: volte até o vagão do início e use a chave que você pegou, nesta porto.

DICA: venho oté a janela no final do vagão e suba pelo escada.



DICA: operte o botão vermelho na parede, pegue o mapa e suba pela escado.

DICA: fique distante deste zumbi que levanta da meso, corra para trós dele pora não ser ocertado por seu tentáculo, depois dispoire tiras sem porar.



DICA: conserte os cabos de energia que estão em cima do trem.



DICA: quando enfrentor o primeiro chefão, atire poro baixo em sua cabeça, oguorde que ele venho em sua direção e continue atirando oté o motor.



DICA: depois que Billy te solvor, você pode jogar com ele e tracar de personogem o hora que quiser, opertando X.



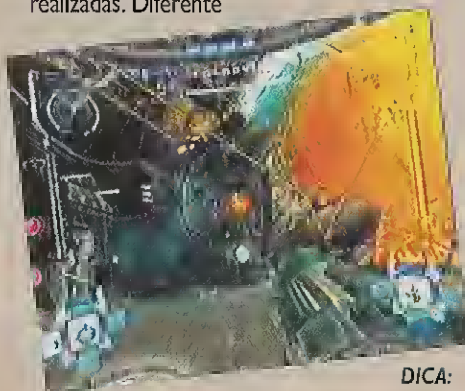
DICA: apanhe o chave que está oo lado da porta e coloque-o no transportador de objetos. Aperte X para voltar com Billy Coen e retorne até essa porta, entre por ela e vire no canto para pegar a chave no transportador, envie também munições e energia para Billy.





Por Lord Mathias

Depois de ficar fora das telas desde 1994, **Metroid Prime** volta totalmente 3D para GameCube. O jogo tem início na sequência do primeiro confronto de Samus Aran, a heroína do jogo. A mercenária segue o rastro dos piratas espaciais, que a levam à órbita do planeta Tallon IV. Lá, ela encontra uma base espacial destruída onde experiências genéticas estavam sendo realizadas. Diferente



DICA: utilize o L1 para travar os alvos e acerte todas as luzes vermelhas para desativar a barreira.

dos jogos em primeira pessoa, **Metroid Prime** não tem um direcional totalmente dedicado para controlar a mira. Os gráficos estão excelentes, o mais interessante, são os efeitos do visor, ele explica sobre quase todas as coisas do cenário: fauna, flora, inimigos e objetos, e além da visão de raios-x e os efeitos de água escorrendo, tem também jatos de fumaça que embaçam o visor. Uma das melhores partes do jogo são as telas de loading que foram tão bem escondidas que nem causam tédio. De início, você vai se sentir perdido em Tallon IV por não haver limitações no espaço, mas nada que seja um problema. No planeta você terá que atravessar repetidas vezes os lugares para recuperar as habilidades da armadura, o que torna o jogo uma verdadeira forma de explorar o planeta natal da nossa heroína. Com certeza, **Metroid Prime** vai prender sua atenção do começo ao fim, e é uma ótima pedida para essas férias.

Metroid Prime

Retro Studios
Ação - 1 jogador
Memory Card

93

Controle 9.0

Em certos momentos do jogo, você tem que fazer uma combinação de comandos que se torna confusa.

Diversão 10

O game não para, a cada momento uma nova aventura. É demais!

Gráfico 10

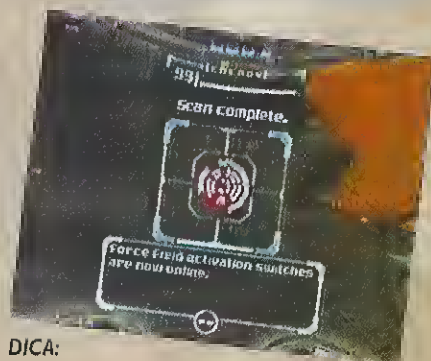
Os gráficos 3D estão perfeitos, ainda mais quando espirra água no visor.

Som 8.0

O som está bom, combinando bem com o clima do jogo, mas poderia ser melhor.

Cadê o loading? - Por Kamikaze

Por causa das telas de loading serem tão bem escondidas, existe a possibilidade do jogo travar nos elevadores.



DICA:

para usar o scan, de um toque à esquerda no direcional, olhe em direção ao painel e pressione L1, você deve scanear todos os painéis vermelhos, para abrir portas e destravar elevadores, os painéis amarelos servem para obter informações sobre os inimigos.

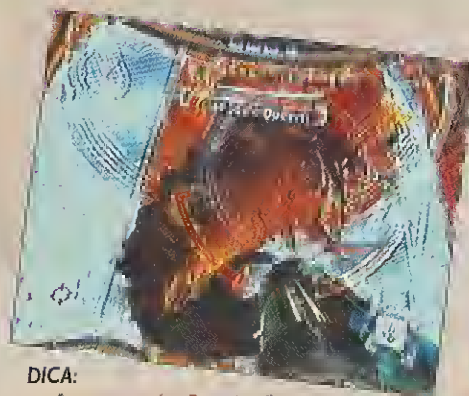


DICA: no caminho, o corredor vai estar bloqueado. Para passar, carregue o tiro segurando o A.



DICA: no caminho você vai ver dois insetos

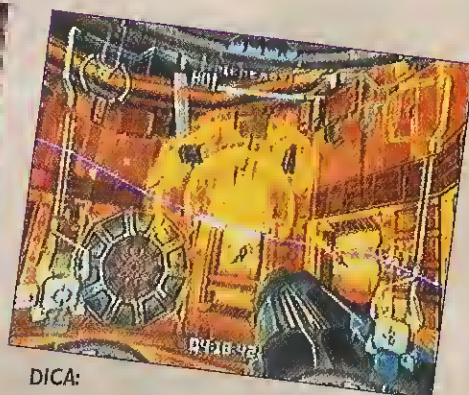
aliens, siga-os usando a Morph Ball. Do outro lado, você vai conseguir o mapa da estação.



DICA:

você encontrará a Parasite Queen.

Para vencê-la, trave a mira nele com o LI, espere o vão do campo de força e atire, use B para fazer o Dash e escapar de seus ataques.



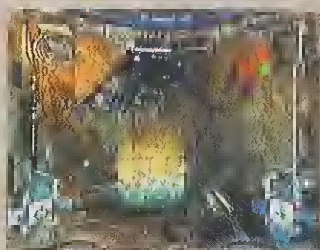
DICA:

carregue tiro para destruir os canhões do teto.



DICA: após destruir o Parasite Queen, você terá pouco tempo para sair, use a Morph Ball para passar os túneis, será bem mais rápido.

DICA: sempre que sua energia estiver baixa, pare em um save point para recarregá-la.



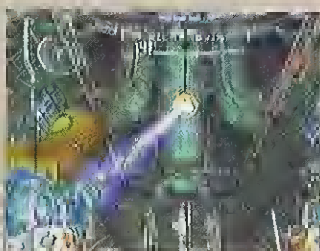
DICA: após vencer os insetos, você deve voltar pelo mesmo

caminho. Abra as portas com travas vermelhas e você vai achar o mapa das Chozo Ruins.



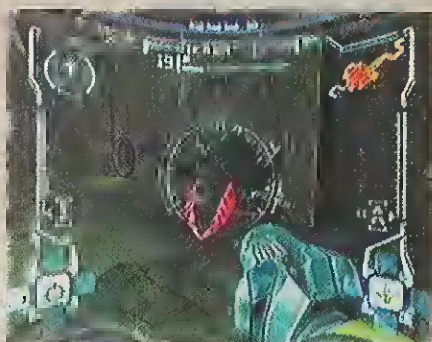
DICA: chegando no planeta, você terá que recuperar suas armas, para isso, você deve ir para as Chozo Ruins. Lá, você deve seguir para a área de abalos sísmicos, você enfrentará alguns insetinhos, é fácil, mas cuidado para não cair no lago do ácido.

DICA: nessa parte você terá que aproximar-se do gancho, até que ele brilhe. Olhe em sua direção usando RI e atire a corda usando LI.



DICA:

vencendo os insetos, você vai recuperar a Missile Launcher.



DICA: para vencer esse inseto, você deve travar o alvo nele, esperar seu ataque e fazer o Dash para escapar, ataque-o por trás.



DICA: nessa parte, atire no laser e passe rápido antes que eles voltem a atirar.



DICA: com ela, você vai conseguir abrir as portas com travas vermelhas.



DICA: após vencê-lo, você vai recuperar a Morph Ball.



Street Fighter Alpha 3

Capcom
Luta
2 jogadores

73

Controle 7.0

Utilizar especiais com o botão L, realmente não é muito fácil.

Diversão 8.0

Muitos modos de jogo e uma enorme quantidade de lutadores, ainda faz de SFA3 um jogo divertido.

Gráfica 8.0

Os gráficos estão bons, apesar de alguns cortes visíveis.

Som 6.0

Faltaram vozes dos personagens e as músicas ficaram um pouco precárias.

Cadê os finais? - Por Komikaze

Os finais do jogo eram muito bons. Cortá-los, deixou a história sem graça, pois um jogo de luta não vive só de combos!

Comandos Gerais

SR - Soco rápido

SM - Soco médio

SF - Soco forte

CR - Chute rápido

CM - Chute médio

CF - Chute forte

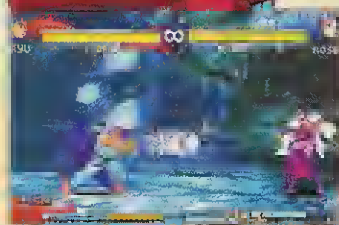


Por Baby Betinho

Converter jogos de luta para o GBA sem perder muita qualidade continua sendo um desafio

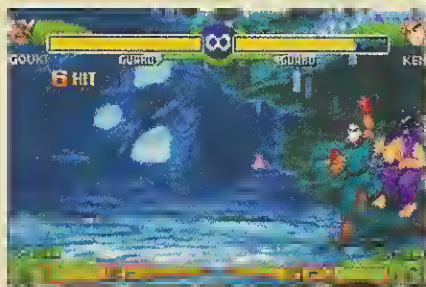
e **Street Fighter Alpha 3** não foi diferente. O que mais decepcionou, foram os finais iguais, independente do lutador que você escolhe. Mas, apesar de tudo, o jogo ainda ficou

bom, a jogabilidade é razoável e os gráficos estão bem feitos. No caso do GBA



DICA: usando a barra X de Ryu, para

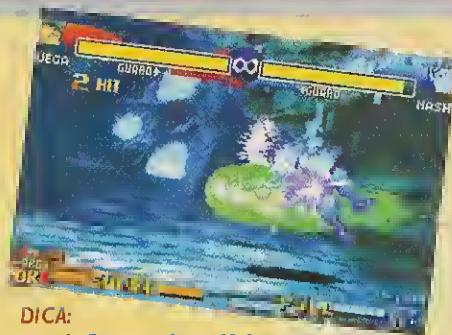
saltar a especial basta fazer
↓↘→ + SF + CF.



DICA: um bom combo para Akuma é ↓↘← + CM, e imendar um →↓↘ + SR.

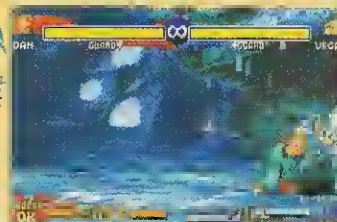


Zangief é a melhor, pois seu especial sai bem mais fácil. Para isso, faça 360° + SF + CF.



DICA:

usando Bisan, na barra X, é possível usar seu **Psycho Crusher** toda a hora apertando ←→ + Saca.



DICA: a provocação de Dan abaixada, pode causar danos além de irritar a adversária. Para isso, aperte ↓ + Select.

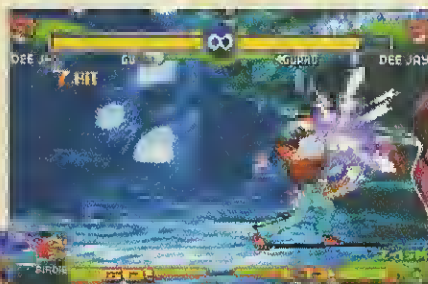
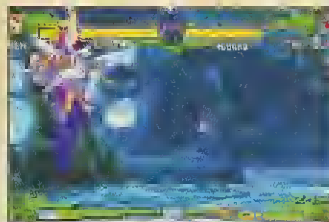
DICA: com Juli, aperte →↓↘← + SF, e laga em seguida, →↓↘ + CF.



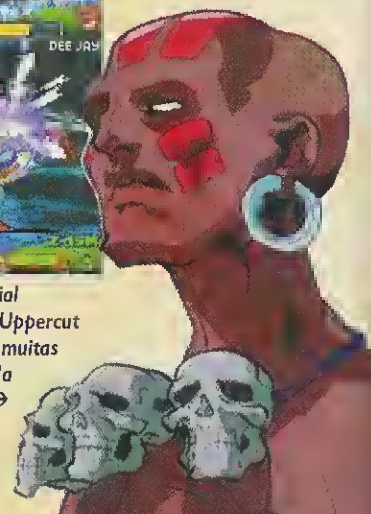
com 4 botões, a Capcom improvisou para o uso de golpes médios, apertando 2 botões juntos, sendo possível realizar os combos tradicionais. O jogo ainda possui um modo para 2 jogadores usando o cabo link e um

Dramatic Battle reduzido. O modo World Tour também está presente e é nele que você habilita os segredos do jogo.

DICA: para usar a especial **Shinryuken** aperte ↓↘←↘↘← + SF + CF.



DICA: a especial **Machine Gun UpperCut** de Dee Jay dá muitas hits, para usá-la aperte ←→←→ + SF + CF.



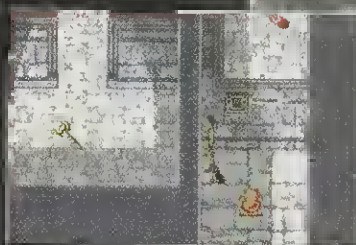


LARA CROFT TOMB RAIDER The Prophecy

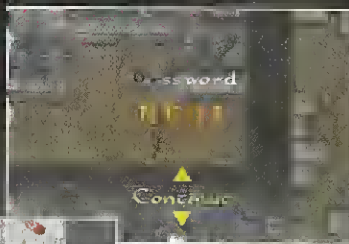


Por Morjorie Bros

Lara Croft ganha mais uma aventura, dessa vez no portátil GBA. O jogo tem bons gráficos, apesar de não ser o mesmo 3D poligonal do Playstation. A visão do jogo tem uma perspectiva diferente que dá uma sensação de profundidade, tanto na vertical como



DICA: procure pelas tesouros na joga, eles são as itens secretos do game.



DICA: caso fique cansada, pause a joga e anote a password para poder continuar depois.

Tomb Raider The Prophecy

Eidos
Ação
1 jogador

8.3

Controle 9.0

Por não ser um jogo em 3D, o controle ficou muito bem adequado.

Diversão 8.0

Apesar de um pouco repetitivo, The Prophecy é um jogo atraente e cativante.

Gráfica 8.0

O game tem boas texturas e uma ótima noção de profundidade.

Sam 8.0

Lara não fala, mas os efeitos sonoros e as músicas estão ótimos, dando um bom clima ao game.

Que enrolação! - Por Baby Betinho

Enquanto a Eidos enrola para lançar a versão 128 bits, o jeito é se consolar com a versão para o GBA.

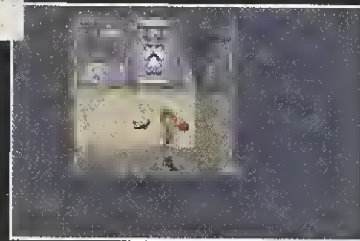
na horizontal. Os controles respondem muito bem e os menus são de acesso fácil. Não faltou nenhuma ação de Lara, ela pode pular, correr, atirar, rolar e se pendurar. Como sempre, a base do jogo é o acionamento de chaves para a abertura de portas e, para alcançar as alavancas, é preciso enfrentar uma série de barreiras. Como o Tomb Raider de 128 bits está demorando para sair, o jeito é se divertir com a versão do GBA.



DICA: fique atenta às bardas para poder se pendurar e alcançar lugares importantes ou itens.



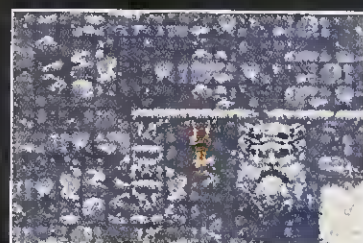
DICA: atire contra as labas e, caso eles cheguem perto, pule para trás.



DICA: existem muitas salas secretas na joga repletas de itens, vasculhe as cenárias atrás delas.



DICA: para pular mais longe, segure L e aperte B.



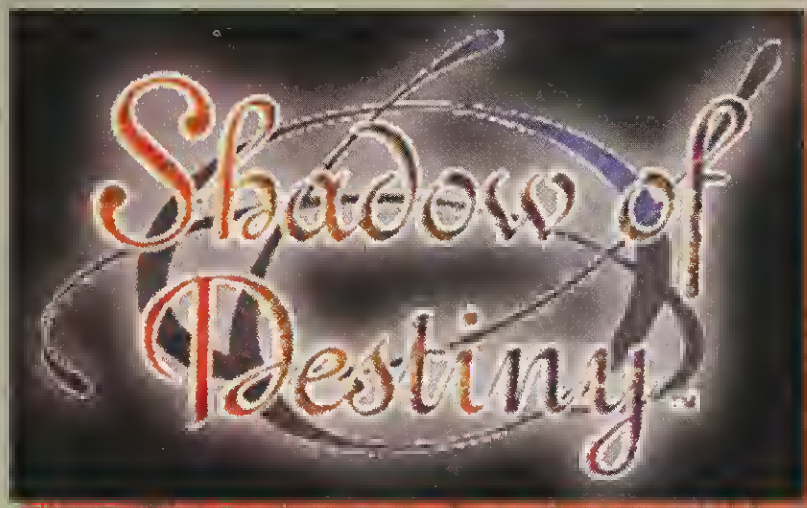
DICA: para alcançar a entrada lara na cabeça da joga, suba pela tatem.

DICA: nessa parte, pendure-se e caia na caluna da esquerda, lara em seguida, pule para a caluna da direita e pegue os itens.





pc

**DICA:**

pegue o digipad que está no chão perto da relógia, ele será a peça fundamental da joga.

**Por Bill Games**

Eike é um sujeito azarado que, ao acabar de tomar um café, é assassinado. No outro mundo, ele faz um pacto com o Diabo, e este lhe oferece um digipad que o permite voltar ao passado. Podendo retornar a sua vida, ele

pode alterar os acontecimentos e impedir sua morte. Porém, Eike morre diversas vezes e então é preciso voltar no tempo mais do que se imagina. **Shadow of Destiny**, originalmente, foi desenvolvido para PS2 e ganhou uma versão de PC, com gráficos muito semelhantes e a mesma qualidade sonora. O jogo não tem nenhum elemento de ação, é um adventure puro, com um roteiro muito bem planejado. O problema na versão de

PC é falta de opções, tais como: personalizar os comandos de uma forma que fiquem mais adequados, opções para clareamento ou escurecimento da tela e aceitar comandos multitarefas do windows (alt + tab, por exemplo). Apesar dessa falta de opções, o controle é muito simples e não é necessário um joystick, mesmo porque trata-se de um adventure. Apesar de seus defeitos, **Shadow of Destiny** continua sendo um jogo divertido, mesmo no PC.

Shadow of Destiny

Konami
Adventure/1 jogador
Memory Card

8.3**Controle 7.0**

No PC, a configuração original deixa você meio embaralhado, mas é fácil de se acostumar.

Diversão 9.0

São muitos finais diferentes e é bem perceptível os diversos caminhos que se pode seguir.

Gráfico 8.0

Não muda muito, mesmo se alterar a resolução. Os cenários são pobres, mas os personagens bem detalhados.

Som 9.0

As vozes são perfeitas e as músicas combinam bastante com a vila em que Eike passa sua aventura.

Configuração dos botões! - Por Kamikaze

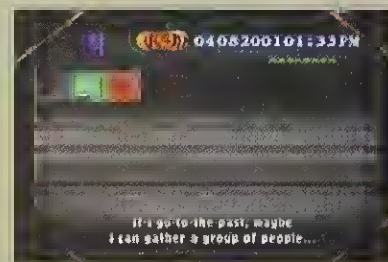
Não tem como configurar as teclas ou botões, para que eles executem uma tarefa específica, o Lay Out é imposto pela Konami, o que é ruim.



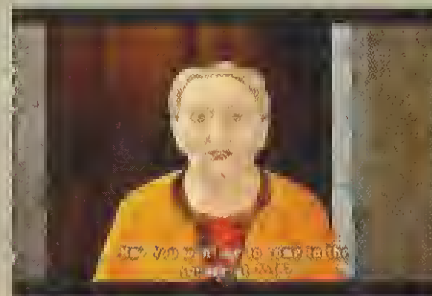
DICA: vá para a rua par trás da bar, à esquerda. Entre na loja da vidente.



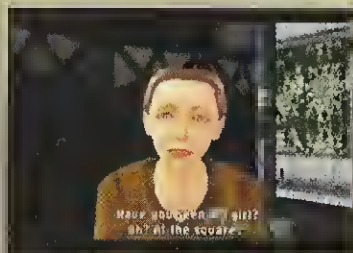
DICA: preste atenção sobre o que a mulher fala, ela definirá a tempo máximo que você deve levar para resolver os problemas.



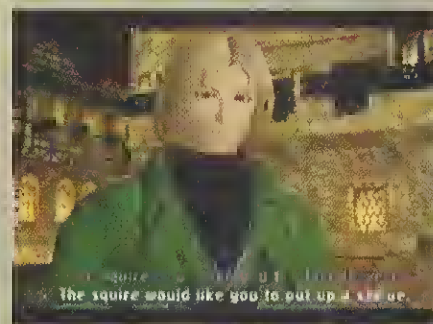
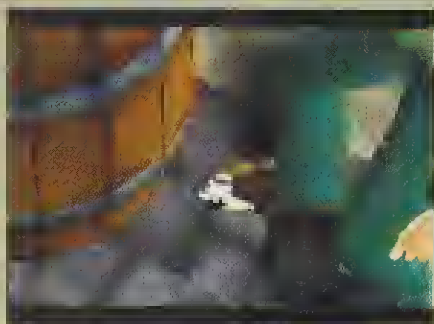
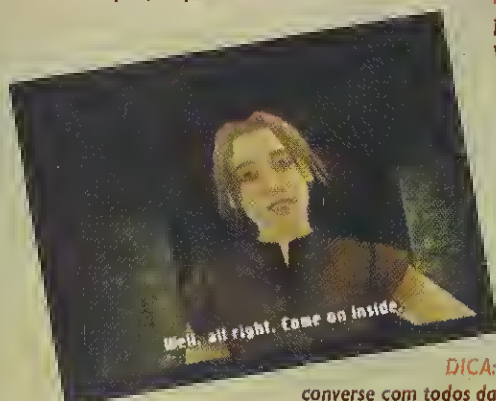
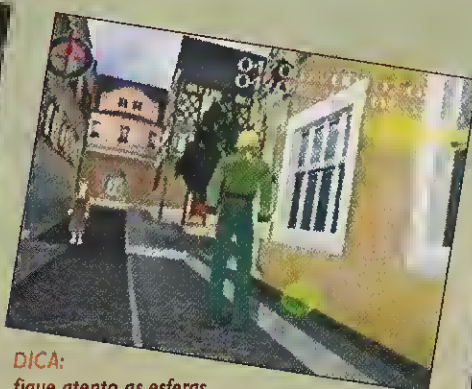
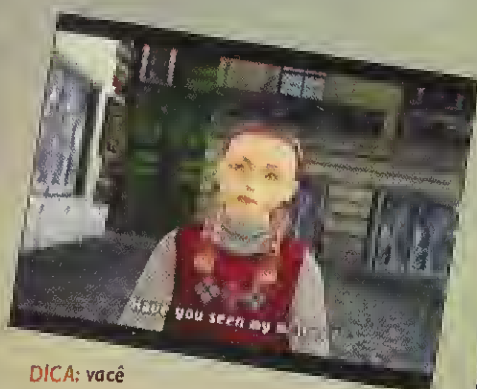
DICA: use a digipad, nele ficam marcados a tempo exata para você voltar e o tempo presente.



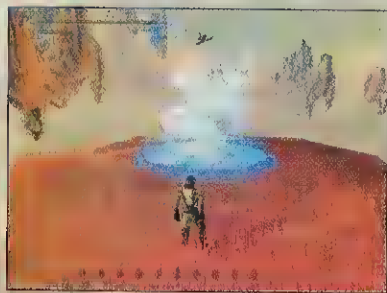
DICA: converse com a mulher mais velha que fica rodeando a praça.



DICA
converse
com este



PROJECT NOMADS



DICA: construa logo que possível as novas estruturas em seu ilha, para não dar tempo de ser atacado desprevinido pelas inimigas.

Project Nomads

CDV
Estratégia
1 jogador

7.5

Controle **6.0**

Não há opções de configuração e não se pode andar lateralmente.

Diversão **7.0**

Apesar de serem muitas vezes longas demais, as missões distraem bastante.

Gráfico **1.0**

Os cenários são perfeitos, tanto técnica como artisticamente.

Som **7.0**

As músicas são boas, mas as vozes são totalmente sem graça e desanimadas.

Pura invenção! - Por Kamikaze

Ficam querendo inventar muito e dá nisso. Uma excelente ideia se tornou um jogo que não tem nada de mais.



Por Bill Games

Três amigos exploradores encontram um mundo onde as terras são ilhas mágicas voadoras, sempre em movimento. Atacados pelos Sentinels, dois dos amigos são capturados e o terceiro, o personagem principal, tem seu avião abatido e cai em uma das ilhas. Os Sentinels o abandonam, dando-o como morto. Você deve controlar a ilha voadora, construir estruturas como uma Torre de Comando, Canhões ou Geradores, explorar as outras ilhas em busca de upgrades para suas



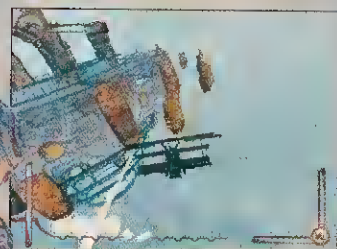
DICA: é muito importante seguir as possos indicados pelo espírito guia. Ele sabe o que é necessário poro se possor das missões.



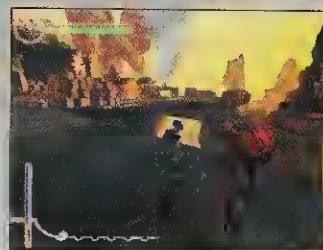
DICA: memorize os localizações das diferentes estruturas presentes no sua ilha. Assim, você não fícorá perdida no hora dos conflitos.



DICA: sempre explore as ilhas que estiverem oo seu redor, em busca de upgrades e melhores para seus próprios estruturas.



DICA: utilizar bem os oviões é um porte fundamental das botolhos. Pratique bastante os manobros e não ecanomize nos balos.



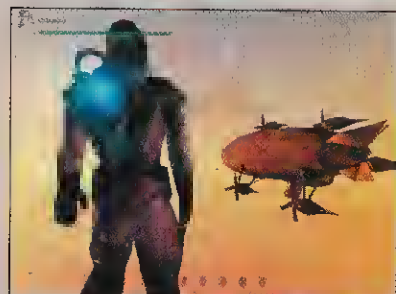
DICA: os diferentes persanagens do jogo influenciom seu desempenho de forma indireto. Procure encantr todos para evoluir.

DICA: você pode deixar os defesos do ilha em modo

automótico, mos issa não é recomendada. O ideol é você mesmo tentar derrubor as inimigas.

estruturas, e procurar os desaparecidos. Você pode andar pelas ilhas, utilizar uma mochila voadora ou até mesmo aviões encontrados ao longo do game. Com a ajuda da Torre de Comando, você controla o vôo da ilha e a direção em que deve seguir para alcançar os objetivos das missões do jogo. Com gráficos surreais e uma mistura de ação com estratégia, **Project Nomads** é um dos games mais originais que já saíram para o PC.

Configuração mínima:
500MHz
Windows 98
128 MB RAM
900 MB livre no HD
Placa de vídeo 32 MB



DICA: voor cam o ajuda da mochila é muito melhor do que correr à pé. Quonda conseguir esse ocessório, apraveite-o bem.



IRONSTORM



DICA: aproveite as fases com trincheiras e fique sob sua proteção, assim os inimigos não te acertam de longe.



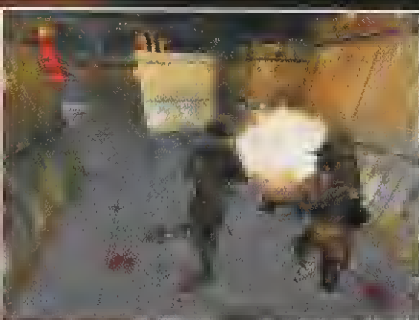
Por Bill Games

No mundo de Iron Storm, a Primeira Guerra Mundial ainda não teve fim, depois de 50 anos de conflito. A humanidade se acostumou a viver no meio da violência e dos tiros, e as maiores empresas do mundo são os fabricantes e fornecedores de armamentos. Baron Ugenberg, o megalomaniaco que comanda o avanço total do império Russo sobre o restante da Europa, precisa ser



com a metralhadora em mãos e corregido. Se for surpreendido, solte uma rajada e procure abrigo.

DICA: fique sempre



DICA: a visão em terceira pessoa é menos ágil e preciso, mas você visualiza melhor o que acontece à sua volta.

DICA: analise antecipadamente cada cenário e situação. Saiba onde os inimigos estão antes de enfrentá-los.



DICA: economize o munição da arma sniper, pois há certas portas que são quase impossíveis de passar sem ela.

detido a qualquer custo. Uma oportunidade de ataque aparece, onde o mais experiente dos soldados é chamado: Tenente James Anderson. Você deve ajudá-lo a sobreviver a enormes fases nas linhas de fogo, no território inimigo, em instalações militares e outros lugares. A adrenalina nesse game é muito alta, já que o estilo do jogo segue a realidade: a qualquer segundo, você pode levar uma bala mortal sem nem mesmo conseguir ver o inimigo a tempo. Por isso, é importante avançar com muito cuidado e atenção redobrada.

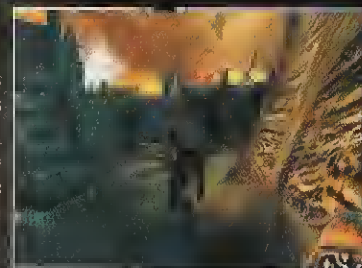


DICA: escute sempre com atenção os dicas da que está por vir. Tanto em seu rádio como nas TVs espalhadas pelo jogo.

DICA: acostume-se o usar a função de quicksave, poro não ter que percorrer o fase inteiro se for pego de surpresa.



DICA: onde agachado e devagar, sempre otento oas sons à sua volta. Assim, você sobreviverá muito mais.



Iron Storm

Dreamcatcher
Adventure
1 jogador

8.5

Controle 8.0

Os comandos são básicos, mas você não pode ter muitas armas de uma vez só.

Diversão 8.0

Não há muita inovação no game, mas a ação prende você até o final do jogo.

Gráfico 9.0

Apesar de usar uma engine um pouco antiga, as texturas e os ambientes são excelentes.

Som 9.0

Você fica muito nervoso com os barulhos dos tiros e explosões à sua volta, a todo momento.

Banho de sangue - Por Marjorie Bros

Nossa, quanto sangue! O pessoal que jogou esse game aqui, ficou meio paranoico...

PLAYSTATION 2

GRAND THEFT AUTO: VICE CITY

Armadura

Para pegar a armadura, aperte durante o jogo: R1, R2, L1, X, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

Atrair seguidores

Para pegar a armadura, aperte durante o jogo: ○, X, L1, L1, R2, X, X, ○, △.

Aumente o life

Pegue um carro e estacione bem próximo a uma prostituta. Espere-a entrar no carro, então dirija até um local cheio de arbustos. Estacione entre os arbustos e espere seu life aumentar. Para recuperar o seu dinheiro, espere a prostituta sair do carro e a espanque.

Carros Flutuantes

Para poder dirigir os carros em cima da água, durante o jogo aperte: →, R2, ○, R1, L2, □, R1, R2. Com esse truque, você consegue pegar mais facilmente os pacotes secretos que ficam na água.

Mudar o clima

Normal: R2, X, L1, L1, L2, L2, ↓
Chuvoso: R2, X, L1, L1, L2, L2, ○
Com neblina: R2, X, L1, L1, L2, L2, L2, X
Orvalho: R2, X, L1, L1, L2, L2, L2, □
Chuvoso: R2, X, L1, L1, L2, L2, L2, △

Mais armas

Durante o jogo aperte: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓

Tráfego rápido

Durante o jogo aperte: R2, ○, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.

Aumentar a energia

Durante o jogo aperte: R1, R2, L1, ○, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

Aumentar a energia no hotel

Vá para o save point do hotel. Escolha a opção de salvar e escolha um jogo já salvo. Quando aparecer a pergunta "Overwrite" (escrever por cima), escolha NO e volte ao jogo.

Aumentar a habilidade no volante

Durante o jogo aperte: △, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1. Aperte L3 para pular.

Suicídio

Durante o jogo aperte: →, L2, 2, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1.

Baixa gravidade

Durante o jogo aperte: →, R2, ○, R1, L2, 2, L1, R1, aperte ↑ enquanto acelera com o carro.

Abaixar o nível de procurado

Durante o jogo aperte: R1, R1, ○, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.

Fazer todos os carros explodirem

Durante o jogo aperte: R2, L2, R1, L1, L2, R2, □, △, ○, △, L2, L1.

Mais e mais armas

Durante o jogo aperte: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.

Pneus novos

Durante o jogo aperte: R2, L2, L1, ○, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

Pedestres loucos

Durante o jogo aperte: ↓, ←, ↑, ←, X, R2, R1, L2, L1 ou aperte: ↓, ↑, ↑, ↑, X, R2, R1, L2, L2.

Mude a aparência de seu personagem

Digite o código correspondente para mudar a imagem de seu personagem

Red Leather: →, →, ←, ↑, L1, L2, ←, ↑, ↓, →.

Candy Suxxx: ○, R2, ↓, R1, ←, →, R1, L1, X, L2.

Hilary King: R1, ○, R2, L1, →, R1, L1, X, R2.

Ken Rosenberg: →, L1, ↑, L2, L1, →, R1, L1, X, R1.

Lance Vance: ○, L2, ←, X, R1, L1, X, L1.

Love Fist 1: ↓, L1, ↓, L2, ←, X, R1, L1, X, X.

Love Fist 2: R1, L2, R2, L1, →, R2, ←, X, □, L1.

Mercedes: R2, L1, ↑, L1, →, R1, ←, ↑, ○, △.

Phil Cassidy: →, R1, ↑, R2, L1, →, R1, L1, →, ○.

Ricardo Diaz: L1, L2, R1, R2, ↓, L1, R2, L2.

Sonny Forelli: ○, L1, ○, L2, ←, X, R1, L1, X, X.

Aumentar o nível de procurado

Durante o jogo aperte: R1, R1, ○, R2, ←, →, ←, →, ←, →.

150 de energia

Alcance level 10 na entrega de pizzas

Slow Motion

Durante o jogo aperte: △, ↑, →, ↓, □, R2, R1.

Aumentar a velocidade do jogo

Durante o jogo aperte: ○, ○, L1, □, L1, □, □, L1, △, ○, △.

Deixar os carros pretos

Durante o jogo aperte: ○, L2, ↑, R1, ←, X, R1, L1, ←, ○.

Deixar os carros rosas

Durante o jogo aperte: ○, L1, ↓, L2, ←, X, R1, L1, →, ○.

Habilitar o carro Bloodring Banger

Durante o jogo aperte: ↑, →, →, L1, →, ↑, □, L2.

Habilitar o carro Bloodring Banger Race

Durante o jogo aperte: ↓, R1, ○, L2, L2, X, R1, L1, ←, ←.

Use o carro de golf na cidade

Durante o jogo aperte: ○, L1, ↑, R1, L2, X, R1, L1, ○, X.

Habilitar Hotring Racers

Hotring Racer 1: R1, ○, R2, →, L1, L2, X, X, □, R1.

Hotring Racer 2: R2, L1, ○, →, L1, R1, →, ↑, ○, R2.

Correr infinitamente

Complete o Level 12 com a ambulância.

Habilitar Love Fist Limo

Durante o jogo aperte: R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ○, →.

Habilitar Tank

Durante o jogo aperte: ○, ○, L1, ○, ○, ○, L1, L2, R1, △, ○, △.

Habilitar Romero's Hearse

Durante o jogo aperte: ↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.

Habilitar Sabre Turbo

Durante o jogo aperte: →, L2, ↓, L2, L2, X, R1, L1, ○, ←.

Habilitar Taxi Boost

Entregue 100 pessoas seguidas sem parar usando o taxi. Aperte o L3 e verá seu carro voar!

Habilitar Trashmaster

Durante o jogo aperte: ○, R1, ○, R1, ←, ←, R1, L1, ○, →.

Armas especiais

Durante o jogo aperte: R2, R2, R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

Gravidade da lua

Digite "superfly" no cheat menu.

Skatistas secretos

Digite um dos nomes a seguir. Cada nome dá acesso a um Skatista secreto

Aaron Skillman	Adam Lippman
Andrew Skates	Andy Marchal
Atiba Jefferson	Angus
Ben Scott Pye	Big Tex
Brian Jennings	Captain Liberty
Chauwa Steel	Chris Peacock
ConMan	Danaconda
Dave Stohf	DDT
DeadEndRoad	Fakes The Clown
Fritz	Gary Jessdanun
Grijost	Henry Ji
Jason Uyeda	Jim Jagger
Joe Favazza	John Rosser
Jow	Kenzo
Kevin Mulhall	Kraken
Lindsey Hayes	Lisa G Davies
Little Man	Marilena Rixfor
Mat Hoffman	Matt Mcpherson
Maya's Daddy	Meek West
Mike Day	Mike Lashever
Mike Ward	Mr. Brad
Nolan Nelson	Parking Guy
Peasus	Pete Day
Pooper	Rick Thorne
Sik	Stacey D
Stacey Ytuarte	Stealing Is Bad
Team Chicken	Ted Barber
Todd Wahoske	Top Bloke
Wardcore	Zac ZIG Drake

Habilitar Daisy

Faça 100% do jogo e obtenha \$100.000

Habilitar Eddie do Iron Maiden

Ganhe \$9.000,00 e compre-o na Spend Cash section.

Habilitar Jango Fett de Star Wars Episode 2

Obtenha \$9.000,00 e compre-o no Spend Cash section.

Habilitar Mike Vallely

Obtenha \$9.000,00 e compre-o no Spend Cash section.



ROCKY

Habilitar The Gold Class Tournament

Acabe a versão Silver do Knockout Tournament.

Habilitar The Mickey Goldmill

Termine o Movie Mode usando a opção Champ.

Habilitar The Rocky Statue

Termine o Movie Mode usando a opção Contender.

Habilitar The Silver Class Tournament

Termine o Bronze version do Knockout Tournament.

CONTRA: SHATTERED SOLDIER

Bônus

Return - acabe o jogo com rank "A".
Gallery - acabe o jogo com rank "A".
Database - acabe o jogo com rank "B".
Theater - acabe o jogo com rank "B".
Satellite - acabe o jogo com rank "B".

Habilitar Levels e Options

Acabe o jogo com rank A. Para habilitar o Level 6 no Training Mode, acabe o jogo com Rank B e obtenha também novas opções

Novas fases

Level 6 - acabe o level 5 com rank "A".
Level 7 - acabe o level 6 com rank "A".

Habilitar mais fases de treinamento

Level 5 - acabe o level 5 no modo normal
Level 6 - acabe o level 6 no modo normal
Último chefe - mate o último chefe no modo normal.

30 vidas

Use o controle 2 e digite: ↑, ↑, ↓, ↓, L1, R1, L2, R2, L3, R3 no menu principal. É preciso usar um controle analógico.

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT 2

Ford TS50

No menu principal digite: →, ←, →, →, ←, R2, □, R2, □.

Lamborghini Diablo 6.0 VT

No menu principal digite: →, R2, →, R2, R1, L1, R1, L1.

Lotus Elise

No menu principal digite: Δ , R2, Δ , R2 \leftarrow , \square , \leftarrow , \square .

Aston Martin V12

Vanquish

No menu principal digite: R2, \rightarrow , R2, \rightarrow , Δ , \leftarrow , Δ , \leftarrow .

Habilitar BMW Z8

No menu principal digite: \square , \rightarrow , \square , \rightarrow , R2, Δ , R2, Δ .

Habilitar Corvette z06

No menu principal digite: \leftarrow , R2, \leftarrow , R2, L1, R1, L1, R1.

F50

No menu principal digite: L1, Δ , L1, Δ , \rightarrow , L2, \rightarrow , L2.

F550

No menu principal digite: L1, \square , L1, \square , \rightarrow , R1, \rightarrow , R1.

Habilitar HSV Coupe GTS

No menu principal digite: L1, L2, L1, L2, R1, Δ , R1, Δ .

Habilitar McLaren F1 LM

No menu principal digite: \square , L1, \square , L1, Δ , \rightarrow , Δ , \rightarrow .

Habilitar Porsche

Carrera GT

No menu principal digite: \leftarrow , \rightarrow , \leftarrow , \rightarrow , R1, R2, R1, R2.

NBA LIVE 2003

Habilitar B-Rich

Vá para o Create-a-Player e digite como último nome DOLLABILLS.

Habilitar Busta Rhymes

Vá para o Create-a-Player e digite como último nome FLIPMODE.

Habilitar DJ Clue

Vá para o Create-a-Player e digite como último nome MIXTAPES.

Habilitar Ghetto Fabulous

Vá para o Create-a-Player e digite como último nome GHETTOFAB.

Habilitar Hot Karl

Vá para o Create-a-Player e digite como último nome CALIFORNIA.

Habilitar Just Blaze

Vá para o Create-a-Player e digite como último nome GOODBEATS.

HITMAN 2

Códigos

Slow motion - R2, L2, \uparrow , \downarrow , X, \uparrow , L2.

Encher a energia - R2, L2, \uparrow , \downarrow , X, \uparrow , \downarrow .

Punch Mode - R2, L2, \uparrow , \downarrow , X, \uparrow , \uparrow .

Gravidade - R2, L2, \uparrow , \downarrow , X, L2, L2.

Lethal Charge - R2, L2, \uparrow , \downarrow , X, R1, R1.

Bomb Mode - R2, L2, \uparrow , \downarrow , X, \uparrow , L1.

Megaforce - R2, L2, \uparrow , \downarrow , X, R2, R2.

Nailgun Mode - R2, L2, \uparrow , \downarrow , X, L1, L1.

Level Menu - R2, L2, \uparrow , \downarrow , \square , Δ , \square .

Seleção de fases

No menu principal digite: R2, L2, \uparrow , \downarrow , \square , Δ , \square .

Todas as armas

No menu principal digite: R2, L2, \uparrow , \downarrow , X, \uparrow , \square , X.

Invencibilidade

Durante o jogo aperte: R2, L2, \uparrow , \downarrow , X, R2, L2, R1, L1.

Habilitar Sawed-off

Shotgun

Acabe qualquer uma das missões com o ranking Silent Assassin.

Habilitar Silenced

Ballers

Acabe qualquer uma das missões com o ranking Silent Assassin.

Habilitar the M4

Acabe qualquer uma das missões de St. Petersburg com o ranking Silent Assassin missions. Complete então o "Invitation to a Party".

RACKET AND CLANK

Modo cabeçaço (Clank)

Depois de derrotar Drek, vá para a tela de itens e faça: Flip Back, Hyper-Strike, Comet-Strike, Double Jump, Hyper-Strike, Flip Left, Flip Back, Full Second Crouch.

Modo cabeçaço

(Inimigos)

Depois de derrotar Drek, vá para a tela de itens e faça os seguintes movimentos: Stretch Jump, Flip Back, Flip Back, Flip Back, Stretch Jump, Flip Back, Flip Back, Flip Back, Stretch Jump, Flip Back, Flip Back, Flip Back, Full Second Crouch.

Modo cabeçaço

(Caracteres sem ação)

Depois de derrotar Drek, vá para a tela de itens e faça os movimentos: Flip Left, Flip Back, Flip Back, Flip Back, Comet-Strike, Double Jump, Comet-Strike, Hyper-Strike.

Modo cabeçaço (Ratchet)

Depois de derrotar Drek, vá para a tela de itens e faça os seguintes movimentos: Flip Back, Flip Back, Flip Back, Full Second Crouch, Stretch Jump, Full Second Glide.

Energia cheia e invencibilidade

temporária

Depois de derrotar Drek, vá para a tela de itens e faça os seguintes

movimentos: Comet-Strike (4 vezes), Flip Back, Full Second Crouch, Flip Back, Full Second Crouch, Comet-Strike (4 vezes).

Fases espelhadas

Depois de derrotar Drek, vá para a tela de itens e faça os seguintes movimentos: Flip Left, Flip Left, Flip Left, Flip Left, 3-Hit Wrench Combo, Hyper-Strike, Double Flip Back, Flip Back, Flip Back, Double Jump, Full Second Crouch.

TY THE TASMANIAN TIGER

Mostrar todos os itens

Durante o jogo aperte: L1, R1, L1, R1, Δ , \square , \square , \square , \square , R2, R2.

Habilidades instantâneas

Durante o jogo aperte: L1, R1, L1, R1, Δ , \square , \square , \square , \square .

Technorang

Durante o jogo aperte: L1, R1, L1, R1, Δ , Δ , \square , \square , \square .

Habilitar Extra Level e final secreto

Acabe o jogo e pegue todas as Opalas, Ovos e engrenagens.

LORD OF THE RINGS: TWO TOWERS

Level secreto de Aragorn

Acabe o Helm's Deep, Hornburg Courtyard e alcance level 10 com Aragorn.

Produção de fotos de Fangorn e Orthanc

Acabe o Fangorn's Forest.

Produção de fotos de Fellowship of the Ring

Acabe o Balin's Tomb.

Fase secreta de Gimli

Alcance o Helm's Deep: Hornburg Courtyard e alcance o level 10 com Gimli.

Entrevista com John Rhys-Davis

Alcance level 5 com Gimli.

Entrevista com Orlando Bloom

Alcance level 5 com Legolas.

Entrevista com Viggo Mortenson

Alcance level 5 com Aragorn.

Fase secreta de Legolas

Acabe o Helm's Deep: Hornburg Courtyard e alcance o level 10 com Legolas.

Jogue com Isildur

Acabe o Orthanc Tower com Aragorn.

Restaurar a munição

Pause o jogo e segure L1 + L2 + R1 + R2, então aperte X, \downarrow , Δ , \uparrow .

Restaurar a energia

Pause o jogo e segure R1 + R2 + L1 + L2, então aperte Δ , \downarrow , X, \uparrow .

Produção de fotos de Rohan e Helm's Deep

Acabe a fase Plains of Rohan.

X-MEN: NEXT DIMENSION

Habilitar Bishop

Acabe o Arcade Mode com Gambit.

Habilitar Blob

Acabe o Arcade Mode com Bishop.

Habilitar Dark Phoenix

Acabe o Arcade mode com Phoenix.

Habilitar tudo

Vá para o menu principal aperte e segure L1 e digite \rightarrow , \leftarrow , \leftarrow , \downarrow , \uparrow , \square .

Novas roupas

Acabe o Arcade Mode com qualquer personagem.

Habilitar Psylocke

Acabe o Arcade mode com Betsy.

TEKKEN 4

Jogue como Eddie Gordo

Acabe o story mode com Christie e selecione-a novamente apertando \square .

Jogue como Miharuru

Acabe o story mode com Xiaoyu, e selecione-a novamente apertando \square .

Jogue como Panda

Escolha Kuma apertando \square ou Δ .

Xiaoyu com uniforme da escola

Acabe o story mode com Xiaoyu e selecione-a usando Δ .

Jogue como Violet

Selecione Lee com \square .

Habilitar o cenário Dojo

Complete o Tekken Force.

Habilitar Theatre Mode

Acabe o jogo com qualquer personagem.

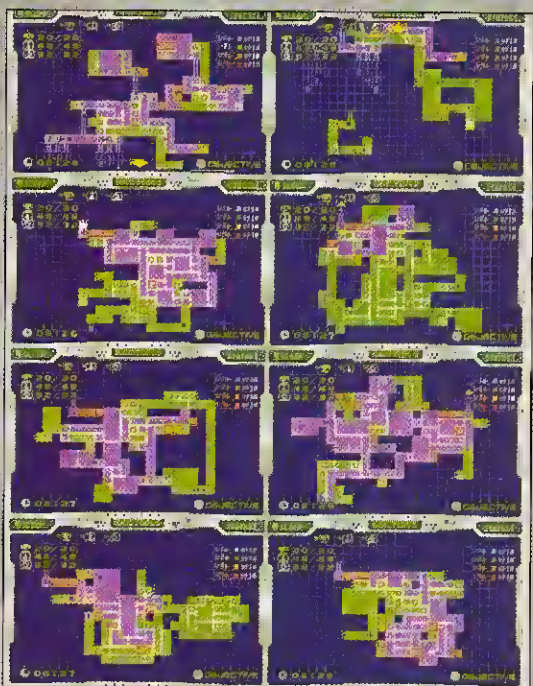
GAMEBOYADVANCE

METROID FUSION

Para conseguir 100% do jogo, acabe o game e entre novamente em seu último savegame (ele vai estar com um metroid do lado). Todas as áreas vão estar abertas e você poderá explorá-las livremente usando todas as habilidades de Samus.

Mapas em 100%

Este são os mapas 100% abertos, repare que os pontos brancos são os itens.



GAMECUBE

METROID PRIME

Jogue Metroid do NES
É preciso ter o Metroid Fusion e um GBA. Depois de acabar o Metroid Fusion, conecte o GBA no GameCube usando o GBA Link Advance. Com isso você vai conseguir jogar Metroid do NES.

Habilitar Image Gallery I
Obtenha 50% do research e 50% do creature data.

Usar a roupa de Metroid Fusão no Metroid Prime

É preciso ter o Metroid Fusion e um GBA. Depois de acabar o Metroid Prime, conecte o GBA no GameCube usando o GBA Link Advance. Então, jogue Metroid Prime com a roupa colorida do Metroid Fusion.

RESIDENT EVIL ZERO

Novas roupas

Acabe o jogo no Normal ou Hard e você vai achar o Closet Key no inventário de Rebecca quando começar um novo jogo. Vá até a sala onde você pegou a Hunting Gun e use-a na costume room.

Bônus

Dependendo do tempo (Ranking) que você leva para acabar o jogo, você irá ganhar um bônus diferente
D (9:01 ou mais): Leech Hunter e Closet Key.

C (7:01-9:00): Leech Hunter e Closet Key.

B (5:01-7:00): Leech Hunter e Closet Key.

A: (3:31-5:00): Submachine Gun, Leech Hunter, Closet Key.

S (3:30 or less): Rocket Launcher, Leech Hunter, Submachine gun e Closet Key.

Habilitar Armas extras no Leech Hunter

Dependendo do Ranking que você obtém no Leech Hunter, uma arma nova/munição poderá ser escolhida.
E (1-29): Balas para a Submachine gun

D (90-99): Magnum

C (60-89): Hunting Gun

B (30-59): Handgun

A (100): Todas as armas

Habilitar Leech Hunter

Apenas acabe o jogo em qualquer dificuldade.

ROCKY

Habilitar The Gold Class Tournament

Acabe a versão Silver do Knockout Tournament.

Habilitar The Mickey Goldmill

Acabe o Movie Mode usando a opção Champ

Habilitar The Rocky Statue

Acabe o Movie Mode usando a opção Contender

Habilitar The Silver Class Tournament

Acabe o Bronze version do Knockout Tournament.

TONY HAWK'S PRO SKATER

Gravidade da lua

Digite "superfly" no cheat menu.

Skatistas secretos

Digite um dos nomes a seguir. Cada nome dá acesso a um Skatista secreto.

Aaron Skillman	Adam Lippman
Andrew Skates	Andy Marchal
Atiba Jefferson	Angus
Ben Scott Pye	Big Tex
Brian Jennings	Captain Liberty
Chauwa Steel	Chris Peacock
ConMan	Danaconda
Dave Stohl	DDT
DeadEndRoad	Fakes The Clown
Fritz	Gary Jesdanun
Grjost	Henry Ji
Jason Uyeda	Jim Jagger
Joe Favazza	John Rosser
Jow	Kenzo
Kevin Mulhall	Kraken
Lindsey Hayes	Lisa G Davies
Little Man	Marilena Rixfor
Mat Hoffman	Matt Mcpherson
Maya's Daddy	Meek West
Mike Day	Mike Lashever
Mike Ward	Mr. Brad
Nolan Nelson	Parking Guy
Peasus	Pete Day
Pooper	Rick Thorne
Sik	Stacey D
Stacey Ytuarte	Stealing Is Bad
Team Chicken	Ted Barber
Todd Wahoske	Top Bloke
Wardcore	Zac Zig Drake

Habilitar Daisy

Faça 100% do jogo e obtenha \$100.000.

Habilitar Eddie do Iron Maiden

Ganhe \$9.000,00 e compre-o na Spend Cash section.

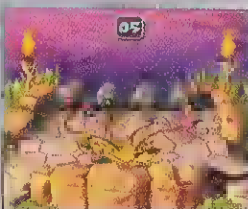
Habilitar Jango Fett de Star Wars Episode 2

Obtenha \$9.000,00 e compre-o no Spend Cash section.

Habilitar Mike Vallyey

Obtenha \$9.000,00 e compre-o no Spend Cash section.

MARIO PARTY 4



Tabuleiro extra

Acabe o Story mode. Quando jogar novamente, um novo tabuleiro estará disponível.

Habilitar Mini-Games

Acabe o jogo com qualquer personagem.

SONIC MEGA COLLECTION

Seleção de fases Sonic 1

Na tela de título digite ↑, ↓, ←, → e segure B.

Seleção de fases em Sonic 2

Vá para o Sound Test e toque esses sons: 19, 65, 09, 17. Segure X e aperte Start. Na tela de título Segure B e aperte Start.

Debug mode em Sonic 2

Vá para o Sound Test e toque esses sons 01, 09, 09, 02, 01, 01, 02, 04. Segure B enquanto estiver selecionando uma fase aperte Start.

Seleção de fases e Debug mode para Sonic 3

Aperte ↑, ↑, ↓, ↑, ↑, depois de você escutar "SEGA", antes que a tela de título apareça.

A seleção de fases irá aparecer na tela principal quando você apertar o direcional para cima. Para o Debug Mode, escolha uma fase segurando B e apertando Start.

Jogue como Super Sonic em Sonic 2

Toque os sons 04, 01, 02, 06. Quando pegar 50 anéis, pule.

Fase secreta em Sonic 3

Toque os seguintes sons 01, 03, 05, 07. Vá para o Special Stage 2. Uma vez que o cursor estiver sobre ele, segure B e aperte Start.

Sonic 1 Debug Mode

Aperte ↑, X, ↓, X, ←, X, →, ↑, X, ↓, X, ←, X, →, X. Segure B e aperte Start. Durante o jogo aperte A.

STAR WARS: CLONE WARS

Jogue com a música Ewok Freedom

Aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, → usando o direcional normal e então aperte B, A, START.

Foto dos produtores

Digite SAYCHEESE como password.

Munição infinita

Digite CHOSENI como password.

Todas os filmes

Digite CINEMA como password.

Habilitar Battle Droid em Geonosis Academy

Digite ROGERROGER como password.

Habilitar Objetivos bonus

Digite YUB_YUB como password.

Habilitar as fases Multiplayer

Digite FRAGHESTIA como password.

Habilitar Yoda no Geonosis Academy

Consiga 45 pontos de bônus.

THE SIMPSONS: ROAD RAGE

Homer's Secret

Acabe todas as 10 fases no Mission Mode. Para pegar o carro selecione a foto de Homer antes de começar o jogo.

Visão aérea

Aperte e segure L + R, e aperte X, X, X, Y.

Parar o tempo

Vá para o Options e segure L + R, e aperte X, B, Y, A.

Habilitar Frankentart

Mude a data do GameCube para 10/31. Bart vai aparecer como Frankenstein.

Habilitar Marge the Pilgrim

Mude a data do GameCube para 22/11.

Habilitar New Year's Krusty the Clown

Mude a data do GameCube para 1/01.

Habilitar Santa Apu

Mude a data do GameCube para 25/12.

Modos Slow-Motion

Vá para o menu Options, segure L + R, e aperte A, X, B, Y.

Mais dinheiro

Vá para o menu Options, segure L + R, e aperte Y, Y, Y, Y.

Mais visões de câmera

Vá para o menu Options, segure L + R, e aperte B, B, B, B.

Ver linhas de colisão

Vá para o menu Options, segure L + R, e aperte B, B, A, A.

Personagens em 2D

Vá para o menu Options, segure L + R, e aperte, X, X, X.

Carro de tijolos

Vá para o menu Options, segure L + R, e aperte B, B, Y, X.

Night Mode

Vá para o menu Options, segure L + R, e aperte A, A, A, A.

Nuclear Bus

Vá para o menu Options, segure L + R, e aperte B, B, Y, A.

Smithers

Vá para o menu Options, segure L + R, e aperte B, B, Y, Y.

Soapbox Car

Vá para o menu Options, segure L + R, e aperte B, B, Y, X.

PC

AGE OF MYTHOLOGY

Códigos

Para ativar os códigos a seguir, aperte ENTER, digite o código e aperte ENTER novamente
ATM OF EREBUS: 1000 de ouro

BAWK BAWK BOOM: God Power

CHANNEL SURFING: Próximo cenário

CONSIDER THE INTERNET: Unidades mais lentas

DIVINE INTERVENTION: Mais uma magia de Deus

FEAR THE FORAGE: Frutas andantes

GOATUNHEIM: Transformar unidades

IN DARKEST NIGHT: Anoitecer

ISIS HEAR MY PLEA: Pegar os heróis da campanha

I WANT TEH MONKEYS!!!!!!: Macacos

JUNK FOOD NIGHT: 1000 de comida

L33T SUPA H4X0R: Construções rápidas

LAY OF THE LAND: Mostra o mapa

O CANADA: Urso

RED TIDE: Água vira sangue

PANDORAS BOX: Poder randômico
SET ASCENDANT: Mostra os
 animas no jogo
THRILL OF VICTORY: Vencer o
 jogo
TINES OF POWER: Garoto
TROJAN HORSE FOR SALE: 1000
 de madeira
UNCERTAINTY AND DOUBT:
 Esconder o mapa
WRATH OF THE GODS: Todos os
 poderes de Deus
WUYWOO: Hippopotamos
 voadores

HALF LIFE: BLUE SHIFT

Apagar a lanterna
 Pause o jogo e acerte a sua Flashlight
 Key.

XBOX

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

Gravidade da lua
 Digite "superfly" no cheat menu.

Skatistas secretos

Digite um dos nomes a seguir. Cada
 nome dá acesso a um Skatista secreto.

Aaron Skillman	Adam Lippman
Andrew Skates	Andy Marchal
Atiba Jefferson	Angus
Ben Scott Pye	Big Tex
Brian Jennings	Captain Liberty
Chauwa Steel	Chris Peacock
ConiMan	Danaconda
Dave Stohl	DDT
DeadEndRoad	Fakes The Clown
Fritz	Gary Jesdanun
Grjost	Henry Ji
Jasori Uyeda	Jim Jagger
Joe Favazza	John Rosser
Jow	Kenzo
Kevin Mulhall	Kraken
Lindsey Hayes	Lisa G Davies
Little Man	Marilena Rixfor
Mat Hoffman	Matt Mpherson
Maya's Daddy	Meek West
Mike Day	Mike Lashever
Mike Ward	Mr. Brad
Nolan Nelson	Parking Guy
Peasus	Pete Day
Pooper	Rick Thorne

Sik	Stacey D
Stacey Yruarte	Stealing Is Bad
Team Chicken	Ted Barber
Todd Wahoske	Top Bloke
Wardcore	Zac ZiG Drake

Habilitar Daisy

Faça 100% do jogo e obtenha \$100,000

Habilitar Eddie do Iron Maiden

Ganhe \$9.000,00 e compre-o na Spend
 Cash section.

Habilitar Jango Fett de Star Wars Episode 2

Obtenha \$9.000,00 e compre-o no
 Spend Cash section.

Habilitar Mike Vallely

Obtenha \$9.000,00 e compre-o no
 Spend Cash section.

BMX XXXX

Todos os filmes

Digite CHAMPAGNE ROOM como
 password. Você irá ver toda a nudez
 prometida no jogo.

Habilitar todas as fases

Digite XXX RATED CHEAT como
 password.

ROCKY

Habilitar The Gold Class Tournament

Acabe a versão Silver do Knockout
 Tournament.

Habilitar The Mickey Goldmill

Acabe o Movie Mode usando a opção
 Champ.

Habilitar The Rocky Statue

Acabe o Movie Mode usando a opção
 Contender.

Habilitar The Silver Class Tournament

Acabe o Bronze version do Knockout
 Tournament.

SHENMUE II

100 Misseis em After Burner

Enquanto estiver jogando Afterburner,
 vá para a terceira fase e aperte ← +X.

SPLASHDOWN

Menu Cheats

Vá para o menu principal, deixe o
 cursor em Options. Aperte e segure R
 e digite ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, X, B,
 X, B.

Todos os filmes

Vá para o menu Cheats e digite
 Festival.

Barra de Performance sempre cheia

Vá para o menu Cheats e digite
 PMeterGo.

Cursos mais difíceis

Vá para o menu Cheats e digite
 Hobbler.

Nunca cair

Vá para o menu Cheats e digite
 TopBird.

Usar F-18 em Time Trials

Vá para o menu Cheats e digite F18.

Usar UFO em Time Trials

Vá para o menu Cheats e digite
 IBeleve.

Desabilitar inteligência artificial

Vá para o menu Cheats e digite
 AllOutAI.

Todos os personagens

Vá para o menu Cheats e digite
 AllChar.

Todas as roupas

Vá para o menu Cheats e digite
 LaPinata.

Fase Triângulo das bermudas

Vá para o menu Cheats e digite Hard
 difficulty.

Todas as fases

Vá para o menu Cheats e digite
 "Passport."

Habilitar Steve

Vá para o menu Cheats e digite Hard
 difficulty.



FRATELLO GAMES

Assistência Técnica Completa

- Chaveamento • Transcodificação
- Concertos em Geral • Desbloqueio de DVD
- Peças e Componentes para Concertos
- Acessórios em Geral e Arcade
- Venda de Games • Troca

Atendemos Via Sedex
 p/ todo Brasil - inclusive concertos
 Rua Sta. Efigênia, 295 - 2º andar lojas
 215 e 216 Fone/Fax (11) 3362.2206
 Rua Sta. Efigênia, 304 - loja 01
 Fones (11) 3224.9418 / 222.9755
 CEP 01207-001 - Centro - São Paulo - SP

Visite nosso site
www.fratellagames.com.br



Planet Game

www.planetgame.com.br

Tudo em Video Game e Acessórios

Preços especiais p/ Lojista

Atendimento Cliente
 (15) 211-3582
 Atendimento Lojista
 (15) 321-78341





CRAZY GAMES

LAN HOUSE - INTERNET

Venda e Locação de Games
 Mais de 150 jogos de PSE para locação

Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
 a uma quadra do Metrô Saúde
 Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847





DRAGOON GAMES

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 6 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

TEL. (0XX11)
3846-1470
3846-4375

Sedex para todo o Brasil

www.dragoon.com.br

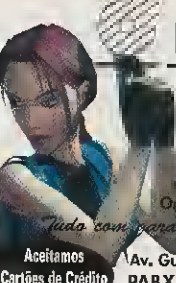
R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)



Tilzy's

- Destrava o ps2 na hora (chip V-Tec)
- Concertos de Games de Todas as marcas
- Serviços com Garantia
- Vendas de aparelhos novos e usados
- Facilitamos o pagamento em até 6 vezes
- Despachamos via Sedex

R. Coelho Lisboa, 333 - Tatuapé - Fone: 6191-3000 / 6193-7163



ROCK LASER

Games

Venda, Troca e Compra
 video games novos
 e seminovos

Playstation 2, GameCube, Xbox, PS
 One, Nintendo 64, Dreamcast e outros

Tudo com garantia, despachamos via Sedex

Av. Guilherme Cotching, 1808 - VI. Maria
 PABX: 11-6954.4332 / 6631.9979

PLAYSTATION 2

DEFENDER

Código de ativação (Precisa estar ativado!)

	0E3C7DF21853E59E
	EE9B66CA8CCC335A
Infinite Lives	CE48A33ABCA9C292
Max Credits	DE48A3C6C19E7B82
Max Colonists Saved	C1406B68CA9C292
No Colonists Killed	C1406A8EBCA99B83
No Colonists Mutated	C1406AFABCA99B83
Big Kill Bonus	D1406BDAF7436482
Massive Total	D1406BDEF7436482

CONTRA: SHATTERED SOLDIER

Código de ativação (Precisa estar ativado!)

	0E3C7DF21853E59E
	EE410DF2BC068C82
Infinite Credits	FE0DD1AABCA99B86
P1 Infinite Lives	DE0DD63EBCA99B86
P1 Mega Jump	DE0DD03EFED99B83
P1 Max Score	DE0DD63ABC413102
P1 Invincible	FE0DD17A8CA99B82
P2 Infinite Lives	DE0DD6CE8CA99B86
P2 Max Score	DE0DD6CABC413102
P2 Mega Jump	DE0DD66EFED99B83
P2 Invincible	FE0DD7AABCA99B82

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

Código de ativação (Precisa estar ativado!)

	0E3C7DF21853E59E
	EE952A8E8CD25932
All Levels	CE0804EBCA99A82
All Decks	DE080442BBA89A83
	DE08044EBBA89A82
	DE08044A8BA89A82
	DE080456BBA89A82
	DE080452BBA89A82
	DE08045EACB09A82
	DE08045ABCA99A82
All Clothes	DE080468C809A7F
All Movies	CE080444BCA9D783
	CE080464BCA99BC3
Max Cash	DE080132C19E7B82
EZ Tennis Win	F11D09DEBCA99B83
	F11D09D2BCA99B8B
EZ Manual Balance	DE7844528CA99B83
EZ Rail Balance	DE7844C28CA99B83
Big Trick Points	0E77DAF6BCA99B84
	DE77DAF6BCA9C292
Crazy Trick Points	0E77DAF6BCA99B84
	DE77DAF6C8B8DDC2
Infinite Special	CE77D986BCA99B84
	DE77D9FABCA9A783
Easy Full Special	DE77D9FABCA9A783
CHOOSE I SIZE:	
Mini Skater	DE78232EFAA99B83
	DE78232AFAA99B83

	DE782336FAA99B83
Huge Skater	DE78232EFAA99B83
	DE78232AFAA99B83
	DE782336FAA99B83

CHOOSE I CHEAT:

Slo-Mo Specials	FE080443BCA99B83
Invisible Mode	FE080443BCA99B84
Bloody Mode	FE080443BCA99B85
Crayola Mode	FE080440BCA99B83
Gorilla Mode	FE0804428CA99B88
Cheat	FE0804428CA99B84
Kid Mode Cheat	FE080442BCA99BA3
Huge Head Cheat	FE080442BCA99BC3
Hoverboard Cheat	FE080442BCA99B03

GRANDIA XTREME

Código de ativação (Precisa estar ativado!)

	0E3C7DF21853E59E
	EEBEFCFEBF03ADA
HP infinito-Evann	CEB00D1EBCA9C292
HP no máximo-Evann	CEB00D128CA9C292
SP infinito-Evann	CEB00D26BCA99E6A
SP no máximo-Evann	CEB00D1ABCA99E6A
Max STR-Evann	CEB00D26BCA99E6A
VIT no máximo-Evann	CEB00D20BCA99E6A
INT no máximo-Evann	CEB00D228CA99E6A
MEN no máximo-Evann	CEB00D2C8CA99E6A
AGL no máximo-Evann	CEB00D2EBCA99E6A
SP no máximo-Evann	CEB00D28BCA99E6A
9999 Gold	CE802722BCA9C292
Stone Egg no máximo	CEB00AA0BCA9C292
Stone Egg infinito	CEB00AA2BCA9C292
Aqua Egg no máximo	CEB00A44BCA9C292
Aqua Egg infinito	CEB00A46BCA9C292
Flare Egg	CE800A5EBCA99B84
Flare Egg no máximo	CEB00A58BCA9C292
Flare Egg infinito	CEB00A5ABCA9C292
Wind Egg	CEB00A72BCA99B85
Max Wind Egg no máximo	CEB00A7C8CA9C292
Wind Egg infinito	CEB00A7EBCA9C292
HP infinito-Brandol	CEB00C9A8CA9C292
HP no máximo-Brandol	CEB00C9EBCA9C292
SP no máximo-Brandol	CEB00CA6BCA99E6A
Max STR-Brandol	CE800CA2BCA99E6A
VIT no máximo-Brandol	CEB00CAE8CA99E6A
INT no máximo-Brandol	CEB00CA8CA99E6A
MEN no máximo-Brandol	CEB00CB6BCA99E6A

AGL no máximo-Brandol

	CE800C82BCA99E6A
SP no máximoD-Brandol	CEB00C8EBCA99E6A
HP infinito-Carmyne	CE800C26BCA9C292
HP no máximo-Carmyne	CEB00C1ABCA9C292
SP no máximo-Carmyne	CEB00C22BCA99E6A
Max STR-Carmyne	CEB00C2EBCA99E6A
VIT no máximo-Carmyne	CEB00C2ABC99E6A
INT no máximo-Carmyne	CEB00C36BCA99E6A
MEN no máximo-Carmyne	CEB00C32BCA99E6A
AGL no máximo-Carmyne	CEB00C3EBCA99E6A
SP no máximoD-Carmyne	CEB00C3ABCA99E6A
HP infinito-Jaid	CEB003A2BCA9C292
HP no máximo-Jaid	CEB003A6BCA9C292
SP no máximo-Jaid	CEB003A8BCA99E6A
Max STR-Jaid	CEB003AABCA99E6A
VIT no máximo-Jaid	CEB003B6BCA99E6A
INT no máximo-Jaid	CEB003B2BCA99E6A
MEN no máximo-Jaid	CEB003BE8CA99E6A
AGL no máximo-Jaid	CEB003BA8CA99E6A
SP no máximoD-Jaid	CEB00346BCA99E6A
HP infinito-Titto	CEB0032E8CA9C292
HP no máximo-Titto	CEB003228CA9C292
SP no máximo-Titto	CEB0032ABCA99E6A
Max STR-Titto	CEB00336BCA99E6A
VIT no máximo-Titto	CEB00332BCA99E6A
INT no máximo-Titto	CEB0033E8CA99E6A
MEN no máximo-Titto	CEB0033A8CA99E6A
AGL no máximo-Titto	CEB003C6BCA99E6A
SP no máximoD-Titto	CEB003C2BCA99E6A
HP infinito-Ulk	CE8002AABCA9C292
HP no máximo-Ulk	CEB002A8BCA9C292
SP no máximo-Ulk	CEB002B6BCA99E6A
Max STR-Ulk	CEB002B2BCA99E6A
VIT no máximo-Ulk	CEB002BE8CA99E6A
INT no máximo-Ulk	CEB002BA8CA99E6A
MEN no máximo-Ulk	CEB00246BCA99E6A
AGL no máximo-Ulk	CE800242BCA99E6A
SP no máximoD-Ulk	CEB0024EBCA99E6A
HP infinito-Myam	CEB00236BCA9C292
HP no máximo-Myam	CEB0022ABCA9C292
SP no máximo-Myam	CEB00232BCA99E6A
Max STR-Myam	CEB0023E8CA99E6A
VIT no máximo-Myam	CEB0023ABCA99E6A
INT no máximo-Myam	CEB002C6BCA99E6A
MEN no máximo-Myam	CEB002C2BCA99E6A
AGL no máximo-Myam	CEB002CEBCA99E6A

SP no máximoD-Myam

	CEB002CABCA99E6A
HP infinito-Lutina	CEB001B2BCA9C292
HP no máximo-Lutina	CEB00186BCA9C292
SP no máximo-Lutina	CEB001BE8CA99E6A
Max STR-Lutina	CEB001BABCA99E6A
VIT no máximo-Lutina	CEB00146BCA99E6A
INT no máximo-Lutina	CEB00142BCA99E6A
MEN no máximo-Lutina	CEB0014E8CA99E6A
AGL no máximo-Lutina	CEB0014ABCA99E6A
SP no máximoD-Lutina	CEB00156BCA99E6A
Evann	CEB001CEBCA99B84
Brandol	CEB001CE8CA99B85
Carmyne	CEB001CEBCA99B86
Jaid	CEB001CEBCA99B87
Titto	CEB001CEBCA99B88
Ulk	CEB001CEBCA99B89
Myam	CEB001CEBCA99B8A
Lutina	CEB001CEBCA99B8B
Evann	CEB001C8BCA99B84
Brandol	CEB001C8BCA99B85
Carmyne	CEB001C8BCA99B86
Jaid	CEB001C8BCA99B87
Titto	CEB001C8BCA99B88
Ulk	CEB001C8BCA99B89
Myam	CEB001C8BCA99B8A
Lutina	CEB001C8BCA99B8B
Evann	CEB001C8BCA99B84
Brandol	CEB001C8BCA99B85
Carmyne	CEB001C8BCA99B86
Jaid	CEB001C8BCA99B87
Titto	CEB001C8BCA99B88
Ulk	CEB001C8BCA99B89
Myam	CEB001C8BCA99B8A
Lutina	CEB001C8BCA99B8B
Evann	CEB001D4BCA99B84
Brandol	CEB001D4BCA99B85
Carmyne	CEB001D4BCA99B86
Jaid	CEB001D4BCA99B87
Titto	CEB001D4BCA99B88
Ulk	CEB001D4BCA99B89
Myam	CEB001D4BCA99B8A
Lutina	CEB001D4BCA99B8B

SUIKODEN

Código de ativação (Precisa estar ativado!)

	0E3C7DF21853E59E
	E10EDA6ABD3987FA
Dinheiro infinito	D10811EEBC8DDC2
Códigos para HUGO	
HP no máximo	D1081732BF09E6A
EXP no máximo	C1081702BCA9C292
Skill no máximo	C108170EBCA9C292
Kills no máximo	C108170ABCA9C292
Power no máximo	C1081722BCA99E6A
Skill no máximo	C108172C8CA99E6A
Magic no máximo	C108172EBCA99E6A
Rep no máximo	C1081728BCA99E6A
PDF no máximo	C108172ABCA99E6A
MDF no máximo	C10817348CA99E6A
Speed no máximo	C10817368CA99E6A
Luck no máximo	C10817308CA99E6A

Códigos para Geddoe

HP no máximo	D10816CA8F909E6A
EXP no máximo	C108161A8CA9C292
Skill no máximo	C10816268CA9C292
Kills no máximo	C10816228CA9C292
Power no máximo	C108163ABCA99E6A
Skill no máximo	C10816C48CA99E6A
Magic no máximo	C10816C68CA99E6A
Rep no máximo	C10816C08CA99E6A
PDF no máximo	C10816C28CA99E6A
MDF no máximo	C10816CC8CA99E6A
Speed no máximo	C10816CE8CA99E6A
Luck no máximo	C10816C8CA99E6A

Códigos para Fubar

HP no máximo	D1080B0EBF909E6A
EXP no máximo	C1080B5EBCA9C292
Skill no máximo	C1080B5ABCA9C292
Kills no máximo	C1080B66BCA9C292
Power no máximo	C1080B7EBCA99E6A
Skill no máximo	C1080B78BCA99E6A
Magic no máximo	C1080B7ABCA99E6A
Rep no máximo	C1080B04BCA99E6A
PDF no máximo	C1080B06BCA99E6A
MDF no máximo	C1080B008CA99E6A
Speed no máximo	C1080B028CA99E6A
Luck no máximo	C1080B0C8CA99E6A

Códigos para Sgt. Joe

HP no máximo	D1080A92BF909E6A
EXP no máximo	C1080B2EBCA9C292
Skill no máximo	C1080BEEBCA9C292
Kills no máximo	C1080BEABCA9C292
Power no máximo	C1080A82BCA99E6A
Skill no máximo	C1080A8CB8CA99E6A
Magic no máximo	C1080A8EB8CA99E6A
Rep no máximo	C1080A88BCA99E6A
PDF no máximo	C1080A8ABCA99E6A
MDF no máximo	C1080A94BCA99E6A
Speed no máximo	C1080A96BCA99E6A
Luck no máximo	C1080A90BCA99E6A

Códigos para Lulu

HP no máximo	D1080A26BF909E6A
EXP no máximo	C1080A76BCA9C292
Skill no máximo	C1080A72BCA9C292
Kills no máximo	C1080A7EBCA9C292
Power no máximo	C1080A16BCA99E6A
Skill no máximo	C1080A108CA99E6A
Magic no máximo	C1080A12BCA99E6A
Rep no máximo	C1080A1C8CA99E6A
PDF no máximo	C1080A1EBCA99E6A
MDF no máximo	C1080A18BCA99E6A
Speed no máximo	C1080A1ABCA99E6A
Luck no máximo	C1080A24BCA99E6A

Códigos para Ace

HP no máximo	D1080FEEBF909E6A
EXP no máximo	C1080F3EBCA9C292
Skill no máximo	C1080F3ABCA9C292
Kills no máximo	C1080F36BCA9C292
Power no máximo	C1080FDEBCA99E6A
Skill no máximo	C1080FDBCA99E6A
Magic no máximo	C1080FDABCA99E6A
Rep no máximo	C1080FE4BCA99E6A
PDF no máximo	C1080FE6BCA99E6A
MDF no máximo	C1080FE0BCA99E6A
Speed no máximo	C1080FE2BCA99E6A
Luck no máximo	C1080FECBCA99E6A

Códigos para Queen

HP no máximo	D1080C22BF909E6A
EXP no máximo	C1080C72BCA9C292
Skill no máximo	C1080C7EBCA9C292

Kills no máximo	C1080C7ABCA9C292
Power no máximo	C1080C128CA99E6A
Skill no máximo	C1080C1C8CA99E6A
Magic no máximo	C1080C1EBCA99E6A
Rep no máximo	C1080C18BCA99E6A
PDF no máximo	C1080C1A8CA99E6A
MDF no máximo	C1080C248CA99E6A
Speed no máximo	C1080C268CA99E6A
Luck no máximo	C1080C208CA99E6A

Códigos para Jacques

HP no máximo	D10803B6BF909E6A
EXP no máximo	C1080386BCA9C292
Skill no máximo	C1080382BCA9C292
Kills no máximo	C108038EBCA9C292
Power no máximo	C10803A6BCA99E6A
Skill no máximo	C10803A08CA99E6A
Magic no máximo	C10803A2BCA99E6A
Rep no máximo	C10803ACBCA99E6A
PDF no máximo	C10803AEB8CA99E6A
MDF no máximo	C10803A8BCA99E6A
Speed no máximo	C10803AA8CA99E6A
Luck no máximo	C10803B48CA99E6A

Códigos para Joker

HP no máximo	D108033ABF909E6A
EXP no máximo	C108033ABCA9C292
Skill no máximo	C1080330ABCA9C292
Kills no máximo	C10803316BCA9C292
Power no máximo	C10803312BCA99E6A
Skill no máximo	C108032ABCA99E6A
Magic no máximo	C1080334BCA99E6A
Rep no máximo	C10803368CA99E6A
PDF no máximo	C1080330BCA99E6A
MDF no máximo	C1080332BCA99E6A
Speed no máximo	C108033CBCA99E6A
Luck no máximo	C108033EBCA99E6A

Códigos para Chris

HP no máximo	D1081646BF909E6A
EXP no máximo	C1081696BCA9C292
Skill no máximo	C1081692BCA9C292
Kills no máximo	C108169EBCA9C292
Power no máximo	C1081686BCA99E6A
Skill no máximo	C10816B0BCA99E6A
Magic no máximo	C10816B2BCA99E6A
Rep no máximo	C108168C8CA99E6A
PDF no máximo	C108168EBCA99E6A
MDF no máximo	C108168BB8CA99E6A
Speed no máximo	C108168ABCA99E6A
Luck no máximo	C1081644BCA99E6A

SHIFTERS

Código de ativação (precisa estar ativado)	0E3C7DF21853E59E EE9F329ABCE67042
Pontos de Attribute infinitos	FE41D10ABCA99B82

Pontos de Form infinitos	FE41D116BCA99B82
--------------------------	------------------

Body no máximo	FE41D0D6BCA99B82
Health Potion no máximo	FE3DD291BCA99BE7

Invisible Potion no máximo	CE3DD98ABCA99E6A
----------------------------	------------------

Life Elixir no máximo	CE3DD94ABCA99E6A
-----------------------	------------------

Mana Potion no máximo	CE3DD99ABCA99E6A
-----------------------	------------------

Mind no máximo	FE3DD2968CA99BE7
----------------	------------------

Restore Potion no máximo	CE3DD98A8CA99E6A
--------------------------	------------------

Speed Potion no máximo

	CE3DD95A8CA99E6A
--	------------------

Spirit no máximo	FE3DD2908CA99BE7
------------------	------------------

Beastials	0E3DD2498CC99B87
	FE3DD2498CA99887
	0E3DD2498CA99888
	FE3DD2498CA9988C

Deadspawn	0E3DD2488CC99B87
	FE3DD2488CA99887
	0E3DD2488CA99888
	FE3DD2488CA9988C

Kreegan	0E3DD2488CC99887
	FE3DD2488CA99887
	0E3DD2488CA99888
	FE3DD2488CA9988C

Genies	0E3DD24ABCC99B87
	FE3DD24ABCA99887
	0E3DD24ABCA99888
	FE3DD24ABCA9988C

Hybrids	0E3DD2558CC99B87
	FE3DD2558CA99887
	0E3DD2558CA99888
	FE3DD2558CA9988C

Automatia	0E3DD2548CC99B87
	FE3DD2548CA99887
	0E3DD2548CA99888
	FE3DD2548CA9988C

Level Up rápido	CE3DD282BCA99A82
-----------------	------------------

Comece com a forma Beastials	FE3DD25D8CA99B83
------------------------------	------------------

Comece com a forma Deadspawn	FE3DD25C8CA99B83
------------------------------	------------------

Comece com a forma Kreegan	FE3DD25F8CA99B83
----------------------------	------------------

Comece com a forma Genies	FE3DD25E8CA99883
---------------------------	------------------

Comece com a forma Hybrids	FE3DD2598CA99B83
----------------------------	------------------

Comece com a forma Automatia	FE3DD25B8CA99B83
------------------------------	------------------

Comece com o Level no máximo	CE3DD2B68CA99BA2
------------------------------	------------------

Muito ouro	DE3DD2BAC19E7B82
------------	------------------

SOCOM: US NAVY SEALS	
----------------------	--

Código de ativação (precisa estar ativado!)	0E3C7DF21853E59E
	EE8BC72EBCBF9792

Inimigos burros	DEB63496BCA99B83
-----------------	------------------

GAMEBOY ADVANCE	
-----------------	--

ATV POWER RACING	
------------------	--

Código de ativação (Precisa estar ativado!)	CE8B1FA568312B41
	D798CEB8C050A62

Tempo infinito	6AC211AD83E6FD24
	09F66FA22BA5FDCC

Começar na volta 2	94C0FC62247A5968
	85A9AC78DBE066D7

Começar na volta 3	FD77FCEFF7F79D388
	F4891DB4C3A4ACF2

Começar na volta 4	890B943A87EA44A3
	407B54867E4F034A

Começar na volta 5	0A7691F5038BE73D
	FF5A2E41ED2F7617

URBAN YETI

Código de ativação (precisa estar ativado)	184FDB58BD6392CA
	CA85A6EDD5B46128

Energia Infinita	31889F9DCE17D1C0
------------------	------------------

DESSERT STRIKE ADVANCE	
------------------------	--

Must Be On [M]	EDA307317E4877AA
	867E649F7507A01D

Infinite Lives	8D8A8544CC99652B
----------------	------------------

Infinite Armor	46123CDA78758078
	731E66FAB23BD9FC
	298D9F309DA67639

Infinite Fuel	8BA521CE6FA03F08
---------------	------------------

Infinite Guns	B6CAE21DA6BFF15
	63B86D7A017717FD

Infinite Hydras	ED2FAF9D5B1DA041
	003F04D8748D67AB

Infinite Missiles	44d85316FB954F35
	3CB30498817E2A31

GAMEBOY COLOR	
---------------	--

RHINO RUMBLE	
--------------	--

Vidas infinitas	9109b6d0
-----------------	----------

Pontuação no máximo	919afad0
91B6b0d0	9101b1d0

Invencibilidade	9136c9cb
Rapid Fire	91002bc1

Aperte o botão do gameshark para flutuar	91f0c0cb
--	----------

COMO USAR OS CÓDIGOS	
----------------------	--

1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 e no PlayStation 2, a chave não existe.	
--	--

2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão (no PSX/PS2) ou A (no Nintendo 64).	
---	--

3 - Escolha a opção "New Game" e coloque o nome do jogo.	
--	--

4 - Escolha a opção "New Code".	
---------------------------------	--

5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas).	
--	--

6 - Aperte o botão X (PSX/PS2) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando (PSX/PS2) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX/PS2) ou R ou L (N64) para ter acesso a ele e reescreva-o. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte (PSX/PS2) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.	
--	--

7 - Após digitar os números, aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) e confirme a gravação do código.	
---	--

8 - Aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.	
---	--

9 - Agora escolha a opção "Start Game with Code".	
---	--

Tony Hawk's Pro Skater 4

Neversoft/Activision
Esporte radical
1/2 jogadores - MC

9.9

Controle 10

O controle continua como os outros jogos da série, mas traz algumas inovações de comandos.

Diversão 10

Você que já conhece os outros jogos da série, não pode perder, a diversão é nota 1000.

Gráfico 9.5

Os gráficos desta versão foram aperfeiçoados, tudo parece muito com a realidade.

Som 10

Como todos os outros Tony Hawk's, está demais, com muitas bandas famosas, incluindo Iron Maiden.

Rasgou a roupa? - Por Lord Mathias

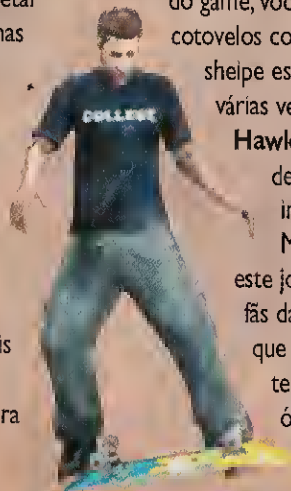
So faltou rasgar as roupas com as quedas e tombos, pois os cotovelos ficam ensanguentados.



Por Lord Mathias

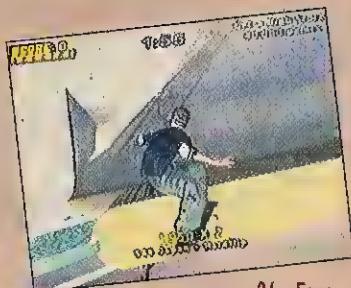
Tony Hawk's Pro Skater 4 é o melhor de toda a série, pelo simples fato de você não virar um escravo do tempo, como ocorria nos outros jogos. Seus cenários estão muito grandes, com dezenas de objetivos para completar, mas você não precisa ficar saindo ou entrando neles a todo momento, por causa do tempo que se esgota, ou porque não conseguiu completar seu objetivo. Esses objetivos são pequenas missões que são dadas por outros personagens do game. A grande inovação, fica por conta de um modo de carreira revisado, que você começa como amador e vai vencendo os campeonatos até virar um profissional. Fora isso, também tem algumas pistas mais radicais, skatistas mais experientes, manobras novas e mais difíceis, como por exemplo, a possibilidade de saltar de uma rampa para

outra só apertando um botão e fazer malabarismo acrobático com o skate. Os gráficos estão lindos, mais naturais, tudo muito detalhado e os personagens estão bem modelados, além de ter um toque muito grande, por sinal, de realidade. Por causa disso, é possível que você se assuste se, ao desenrolar do game, você levar um tombo e seus cotovelos começarem a sangrar, ou seu sheipe estragar depois de tê-lo usado várias vezes. Mas o melhor de **Tony Hawk's Pro Skater 4**, são as músicas, desta vez, as bandas estão demais, incluindo famosas como Iron Maiden e AC/DC. Com certeza, este jogo promete agradar muito aos fãs da série, com um ritmo viciante que não deixa você desgrudar da tela. Este game é, sem dúvida, uma ótima pedida para o Natal.



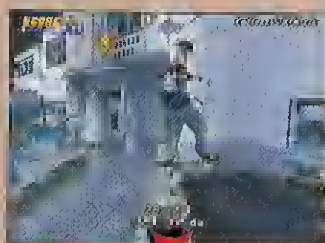
STAGE 1- COLÉGIO

Get high Score: 40,000 points



01 - Foço manobras nos rampas com a barra de especial cheia, quando estiver caindo e encostar no chão, aperte L2 ou R2 para fazer um switch e um manual para continuar o combo

Collect skate letters



02/03/04/05/06 - Aponhe todos as letros que formam o palavra Skate

Collect combo letters



07 - Pegue todos os letros que formam o palavra Combo, mas não deixe que as quatro rodas do skote encoste no chão, antes de pegó-las, siga sempre em sentido linear

Rode de inline skoters



08 - Posse no meio de todos os cones com bandeiras, prestando atenção no sentido do seta vermelho

Noil the tricks they yell out



09 - Foça na rampa todas as monabras que aporecerem no telo

Get bock ot the 5 frot boys



10 - Posse por cima de todos os

gorotos que estão morcados com seto amarelo

Spine transfer over the woll



11 - Faça um spine transfer na rompo encostado no mura, apertando L2 quando estiver no ar e, em seguido, faça o manobra que está na telo

Worn the other skoters



12 - Corra em direção oos skatistos , seguindo a seta vermelho antes que o guarda oponhe-os

Skitch the professor's cor



13 - Segure atrás do carro, opertondo para ↑ e △, equilibre sua barra que aparecerá na telo, colocando somente para os lodos e mantendo-a no meia

Grind down officer tom's banner's



14 - Deslize com skote pela mura e passe por cima de todos os banner's

Get pro score: 75,000



15 - Foço manobras com especial cheio, usonda o switch e manual para realizar combos

Stop oll the pink elephants



16 - Aponhe todos os elefantes rosas antes que o tempo acobe

Medol competition



17 - Reolize monobros no rampo e emende um switch e manual e, no mesmo combo, foço um grind nos conos e termine o seqüência realizando mais um manobra no rampo

STAGE 2 - SÃO FRANCISCO

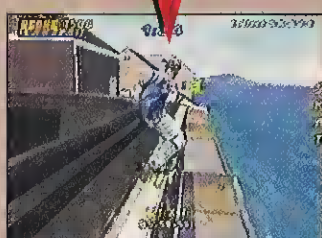
Get o High score: 50,000



1 - Faça combos, realizando grinds na mura

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

Collect Skote letters



02/03/04/05/06 -
Aponhe todas as
letras do polovro
Skate



Collect canba letters



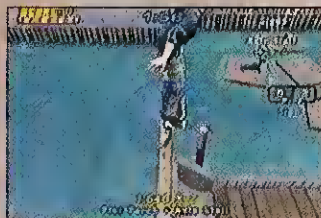
07 - Pegue todas as letras da palavra
Combo sem cair cam as quatro rodas
no chão

Find the menssenger's 5 missing
packages



08 - Faça um grind na rampa e pule
em direção aos pocotes

Axle stall the 3 pier signs



09 - Faça um lip cam o skote,
colocando para ← e → no topo das
três rampas

Feed the 4 angry sea lions



10 - Alimente as 4 leões marinhos,
fazenda primeiro um grind na calxa
do pescador. Quando ele se distrair,
foça um grind no peixe que ele
pescou

Manual the aver head walkway



11 - Percorra a passarela fazendo um

manual antes de passar pelos cones,
terminando do lado oposto

Beat Muska 3 best combos



12 - Faça 3 séries de combos que
ultrapassem o número de pontos que
aparece na tela

Dorkslide the waterside reting



13 - Realize essa monabra fazendo
um grind com o especial cheio, e foça
o comando que oporece no telo

Medal competition



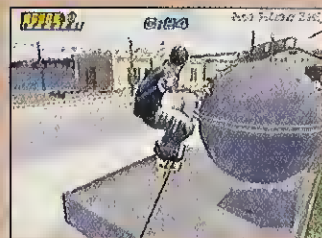
14 - Foça monobras nos rompás com
especial cheio, realizando switch e
monual para emendor o combo

Get a pra score: 100,000



15 - Vá até o half e foça monobras
com especial cheio, usando switch
para emendor um combo de
monobras no half

Save painter neal



16 - Faça um grind no caba de aço
que segura a bola de concreto



STAGE 3 - ALCATRAZ

Get a high score: 55,000



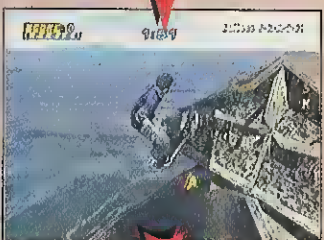
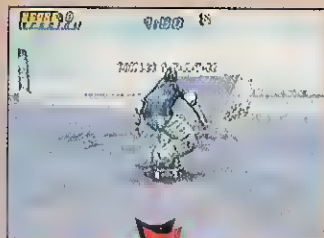
01 - Faça combos realizando
manobras nos rampas usondo swieth
e monual

Collect canba letters



02 - Aponhe todos os letros Combo
seguindo um sentido lineor

Collect skote letters



03/04/05/06/07 - Pegue todas as letras da palavra Skate

Take alcotroz tour



08 - Segure atrás da carrinha e, quando ele parar a primeira vez,

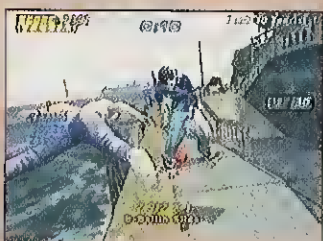
faça uma manobra próxima aos pássaros na rampa. Segure na carrinha novamente e, na segunda parada, faça um grind onde estão as barras de ferro. Valte para a carrinha e, na terceira e última parada, derrube a guarda que está de frente para as presas

Revert madness



09 - Aperte L2 ou R2, quando estiver tacando a chã após pular a half. Emende um camba e, em seguida, um manual

Dunk 30 tourists



10 - Derrube 30 turistas na água antes que acabe a tempo

Distract the guards



11 - Distraia as guardas passando em cima das latões que estão marcadas com seta amarela, seguindo sempre a seta vermelha

Semi flip the bulldozer



12 - Encha a barra de especial e

realize a manobra que está na tela, pulando de frente para a escavadeira e passando por cima dela

Find the guard keys



13 - Caleta todas as chaves que estão em uma sequência linear

Medol competition



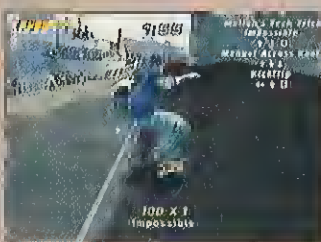
14 - Realize cambas com manobras nas rampas, usando switch e manual para emendá-las

Get o pro score: 100,000



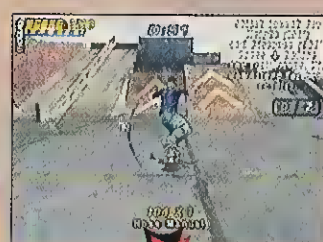
15 - Faça a mesma esquema da competição

Pull off mullen's tech trick



16 - Pule na rampa e faça a manobra que está na tela, quando vacê far cair na telhada, faça um manual e, na final dele, pule e faça a última manobra

Ronger ron's skitch launch



17/18 - Pegue embala na carrinha e, quando estiver próxima a rampa, calaque para baixa para saltar, pule em direção a rampa vertical e vá a mais alta possível. Depois, faça a mesma esquema novamente na carrinha e, quando pular a rampa, vá em direção a da direita para saltar a mais distante possível

STAGE 4- KONA PARK

Get o high score: 60,000

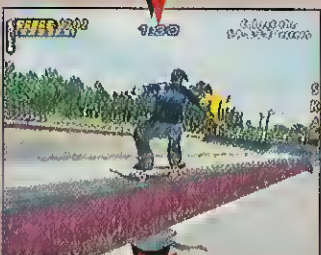
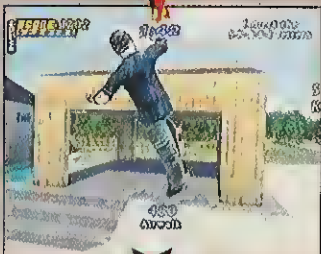
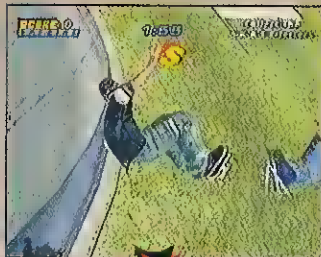


01 - Faça a mesma esquema nas rampas, usando switch e manual para emendar as manobras



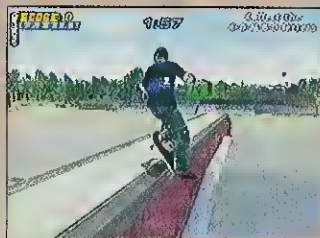
TONY HAWK'S PRO SKATER 4

Collect Skote letters



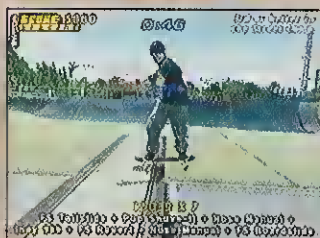
02/03/04/05/06 - Pegue todos as letras da palavra Skote

Collect combo letters



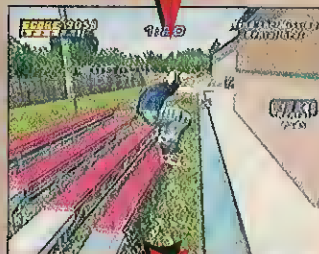
07 - Aponhe todas as letras Combo. Quando saltar pela primeira rampa no manual, aperte L2 no ar para fazer um spine transfer e, chegando do outro lado, use novamente L2 ao tocar no chão para fazer um switch e continuar no manual

Place 3rd or better-street competition



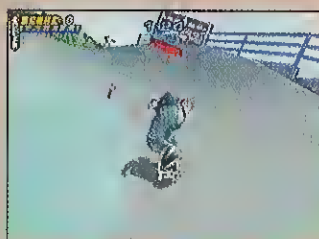
08 - Faça grinds e monuols usando switch, quando estiver caindo no vertical

Find the 4 missing rental gear itens



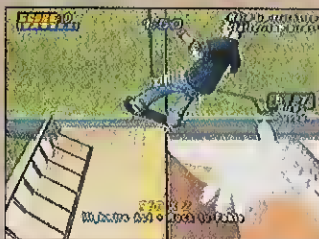
09/10/11/12/13 - Apanhe todos as itens

Snoke run slalom



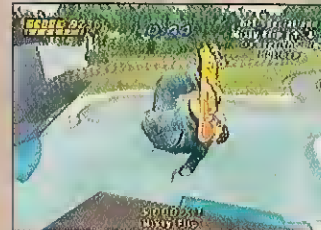
14 - Posse pelos cones vermelhos indo pela parede nas curvas, se precisar reduzir a velocidade, calaque para trás

Solve the birds on the power lines



15 - Salve os pássaros fazendo um lip e montando o equilíbrio por alguns instantes. Para saber onde os pássaros estão, pule bem embaixo das morcas de cocô que estão no half

Misty flip over the big hut gap



16 - Encho a barra de especial e pule par cima do telhada, fazendo um misty flip como mostra na tela

Impress allie ond the bums nith combos



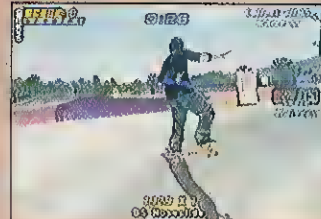
17 - Faça combos que superem a pontuação que aparece na tela, use grinds e manual pulando e fazendo flips variados

Get o pro score: 125,000



18 - Use o mesmo esquema nas rampas usando switch e manual

Collect the skate comp waivers



19 - Colete todos skate waivers que estão em uma sequência linear

Place 3rd or better- vert competition



20 - Faça manobras com o especial



cheio e emende de um lado para o outro do half, usando switch

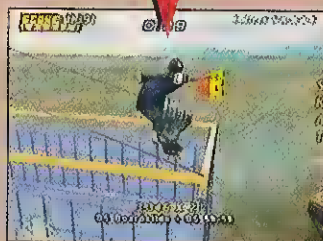
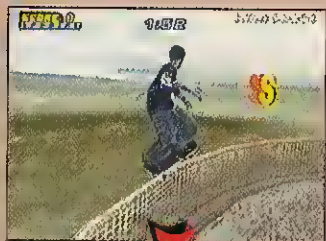
STAGE 5- SHIPYARD

Get a high score: 65,000



01 - Faça o mesmo esquema nas rampas usando switch e emendando um manual até chegar da outro lado da half

Collect Skate



02/03/04/05/06- Colete todas as letras da palavra Skate

Collect comba



07 - Apanhe todas as letras Comba que estão em uma sequência linear

Varial kickflip the shack water gap



08 - Faça um varial kickflip pulando entre as rampas

Gop across the suspended containers



09 - Faça um spine transfer entre os containers

Stop the buoy



10 - Faça um grind no sino que está entre a rampa

Welder lunch delivery



11 - Posse par todos os operários que estão em uma sequência linear

Collect the rivets



12 - Caete todas os rivets que estão em sequência linear

Dag chase



13 - Pegue todas as assas das cacharos segulnda a seta vermelha



Inventory the freight containers



14 - Faça uma manobra em cada um dos containers, pode ser um grind, lip ou até mesmo um spine transfer

Get a pro score: 150,000



15 - Faça a mesmo esquema de manobras entre as rampas, emendando switch e manual e, em seguida, um grind

Collect high comba



16 - Pegue todas as letras Cambo

Bust tricks across the rooftop gop



17 - Pule de uma rampa para outra, fazendo a manobra que aparecer na tela

STAGE 6- LONDON

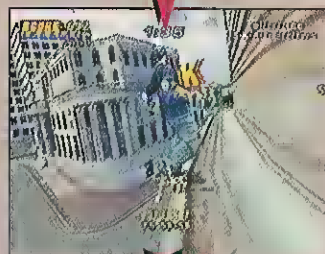
Get a high Score: 75,000



01 - Faça o mesmo esquema de switch nas rampas, emendando o comba de um lado para outro



Collect the skate letters



02/03/04/05/06 - Colete as letras da palavra Skate

Collect combo letters



07 - Aponhe todos as letras Comba

Wollride tog 5 buses



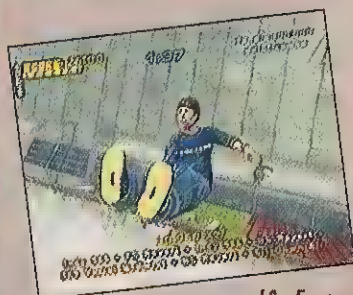
08 - Deslize com o skate em 5 ônibus diferentes

Grab 5 coppers hots



09 - Pule por cima dos guardos e foço um grab para tirar-lhe o chopéu

Lond o 100,000 point combo



10 - Foça 100,000 em um só comba, vá até as rampas que estão próximas e, cam especial cheia, realize manabras especiais, usando a switch para emendar de um lado para a outra

Rodney's flot lond training



11 - Faço molobarismo com o skate, seguida a sequência de camondo que está no telo

Rodney's flot lond training



12 - Pule por cima das fantes e faça o manobra que está no telo

Roce the copper's around london



13 - Desvie das placas e carro na sentida certa para dar duas voltas na frente da moto. Tame cuidada para não bater



Free stompy! destroy the trop



14 - Faço um grind inteiro nas cobos do trapézia antes que a elefante posse por ele

Get o pro score: 175,000



15 - Faço monabras nas rampas próximas usando switch

Chetto tog the sb eight line



16 - Realize um chetto tog fazendo um grind na fia das luzes. Na final do linha, montenha a equilibria

Skitch the police bike



17 - Segure atrás da moto e use L1 ou R1 para se esquivar dos galpes das guardas. Quando ele alhar para trás, se esquite e mantenha a equilibria

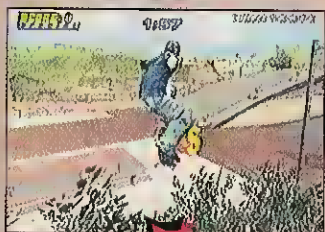
STAGE 7-ZOO

Get o high score: 80,000



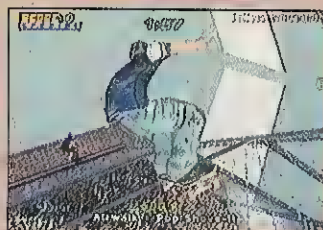
1 - Vá dentro da jaula dos rinocerantes e, na vala, realize manabras emendando-as com switch

Collect skote letters



02/03/04/05/06- Calete todas as letras da palavra skate

Collect combo letters



07 - Calete todas as letras Camba

Hordflip ond hellflip over kenny



08 - Faça um hardflip pulando a urso e um hellflip

Noil the tricks they yell out



09 - Faça as manabras que aparecem na tela

Help the lion tomer escape



10 - Faça um camba de 50,000 dentro da jaula das leões e use switch quando estiver caindo da rampa. Em seguida, realize um manual para pular da outra lado, emendando a manabra

Beat bob's 3 best combos



11 - Faça três seqüências de cambas

que superem os pantas que aparecem na tela

Stop the monkey from escoping



12 - Impeça que a macaca escape e chegue primeira na seta vermelha

Feed the Hippos



13 - Pegue todas as abóbaras sem deixar as 4 rodas da skate encostar na chão

Skitch the elephant



14 - Segure atrás da raba da elefante e se equilibre durante 30 segundos

Cotch the 5 runowoy penguins



15 - Antes de chegar na cara que está dentro da aquária da Zoa, repare que tem um elefante fora da jaula. Suba pela rampa que fica da seu lado e pule em cima de sua cabeça. O elefante correrá e abrirá passagem para você. Depois, fale com a cara e pegue os pinguins que estão espalhados pela Zoa

Get o pro score: 200,000



16 - Faça a mesma esquema dentro da vala da jaula

FINAL STAGE

Kono pork pro cholenge



01 - Faça as três seqüências de manabras e um só camba para cada uma delas. Use as halves, pois é mais fácil realizá-las. Depois de fazer as três manabras, você irá assistir o final e abrir outros abjetivas nas fases

STAGE 1 - COLÉGIO

Noil o 360 voriol Mctwist



01 - Faça a manabra especial na rampa

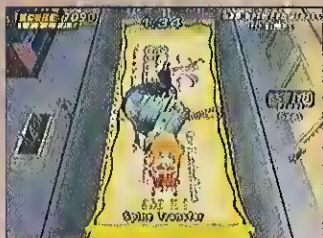
Clock 5 Jocks in one combo



02 - Passe pelos jagadares e, na valta, equilibre na manual deixando cam que ele retarne pela rampa. Valte e pule novamente na cana até conseguir 5 jagadares em um só camba

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

Gap between floots 10 times



03 - Faça um spine tranfer de uma plataforma para outra

Combo the benches, stoirs and flóg pole



04 - Foço uma monobro em tarna da bondeira junto de um combo para fazer 50,000

Get oil 4 master's lip gaps



05/06/07/08 - Faça um lip gap na telhado ou na topo de 4 cosos

Collect pro combo



09 - Pegue todas as letras comba

beat bob's 3 best combos



10 - Foço três seqüências de combos que ultrapassem os pontos que estão no telo

Get o sick score: 250,000



11 - Foço monobras sem coir da telhoda e use switch e manual poro emendá-los

STAGE 2-SÃO FRANCISCO

Roce to get the câmero



01 - Corro otrás dos câmeras seguindo o seto vermelho



Collect pro combo



05 - Pegue todas as letras Comba

Manuol the pod in both directions



06 - Faça um manual em cimo do calçada, retorne pegando a rampa e fozenda switch. Depois pule e foço novamente o manual até chegar do outra lado

Manuol gap and manuol the setup



02 - Faça um manuol em cimo do meso e percorra tado suo extensão. Pule no meio e faça manual do outra lodo

Noil the tricks they yell out



03 - Foço todos os monobras que oparecerem no suo listo reolizando um grind no muro

Get o sick score: 300,000 points



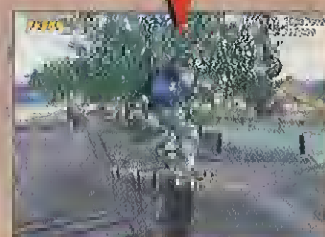
04 - Foço o mesmo esquema de monobras neste holf

Do the spine transfer transfer



07 - Faça umo transferência spine de umo rompo poro outro que está à direito

Grind the blockers off the ledges



08/09 - Primeira passe deslizondo

com o skate no alarme vermelho, depois, pule pela rampa rapidamente até a escada acima e faça um grind nos ferros da carrimão. Realize isso duas vezes, uma de cada lado da escada

STAGE 3- ALCATRAZ

Escape from Alcatraz



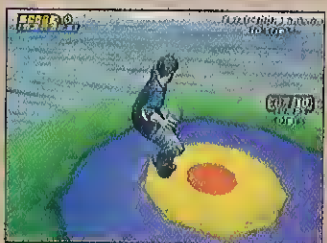
01 - Apanhe todos os ícones que estão em uma sequência linear, o último está em cima do barco

Noil the tricks they yell out



02 - Faça as manobras que aparecem em sua lista

Bulleye lunch



03 - Pule pela rampa e procure cair bem no centro da marca vermelha, para conseguir 400 pontos

Get o sick score: 400,000



04 - Faça manobras de combos variados com switch, manual e grinds

Collect pro combo



05 - Colete todas as letras Combo

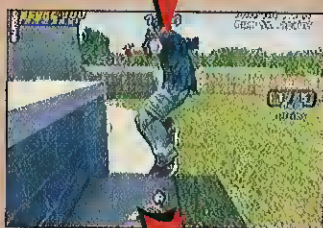
Pose for 6 pictures



06 - Siga a seta vermelha e faça a manobra que estiver em sua lista no ponto marcado pela seta amarela

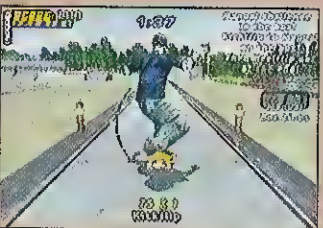
STAGE 4- KONA PARK

Ollie the magic bum 5x again



01/02/03/04/05 - Pule todos os bêbedos do parque nesta sequência de fotos

Show off your tech on the manual box



06 - Faça um manual até chegar do outro lado, repita a operação flipando, conforme estiver escrito em sua lista na tela

50k com a the bowl- na hitting battles



07 - Realize manobras com o especial cheio e use switch para emendá-las, conseguindo 50,000 em um só combo, dentro da bacia sem bater nas garrafas

Get o sick score: 500,000



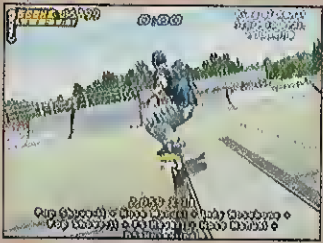
08 - Faça combos nas rampas com switch e manual

Collect pra combo



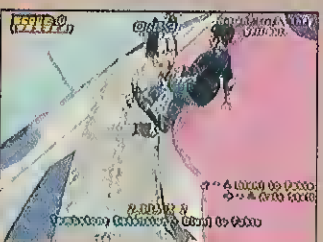
09 - Colete todas as letras Comba

Become the king of kano



10 - Faça 1,000,000 de pontos nas sequências do parque. Utilize seus grinds, manuais e switches nas rampas e nas canas

Show off for the locals at the tombstone



11 - Faça os lips que aparecem em sua lista antes que o tempo acabe

STAGE 5- SHIPYARD

Heelflip fs invert the freight container



01 - Faça um heelflip com a barra de especial cheia e equilibre-se até o container chegar do outro lado. Termine a manobra deixando cair na rampa

TONY HAWK'S PROSKATER 4

Competition medal the barges



02 - Utilize seu switch para emendar as manobras que você realizar nas rampas

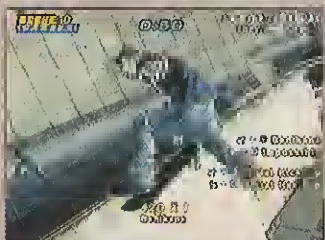
Manual combo train



03 - Faça um combo usando o manual e passando por cima do trem

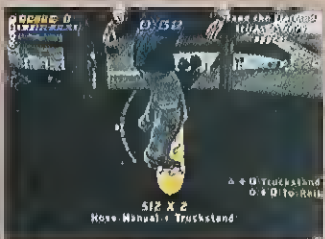
STAGE 6-LONDON

Nail the cambas at they came up



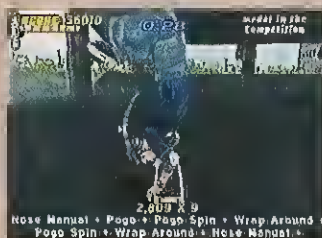
01 - Faça duas manobras que estão na lista em um só salto, antes do tempo acabar

Land the flatland tricks as they appear



02 - Faça os malabarismos seguindo a sequência de comando que está na tela

Medal in competition



03 - Realize o maior numero de malabarismo possível

STAGE 7 - ZOO

Medal competition



01 - Realize combos nas rampas usando switch e manual

Grind the 4 Zaa banners



02 - Faça um grind em cada um dos 4 banners

Lure the lions back the cage



03 - Faça com que os leões te sigam até a jaula

Da a sit down air aver the lions cage



04 - Pegue embalo na rampa e pule

por cima da jaula fazendo o especial que está na tela

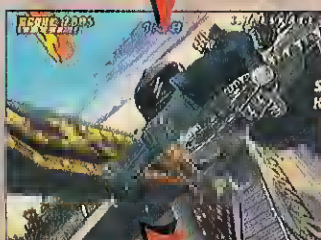
STAGE 8 - CARNIVAL

Get a high score: 750,000



01 - Vá até as rampas paralelas e utilize manobras especiais com switch e manual, para realizar o maior número de combos variados possíveis

Collect skate



02/03/04/05/06- Pegue todas as letras Skate

Amateur cambo letters



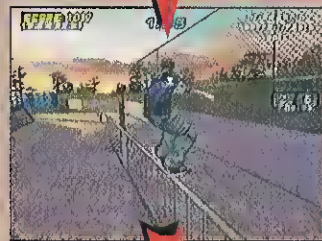
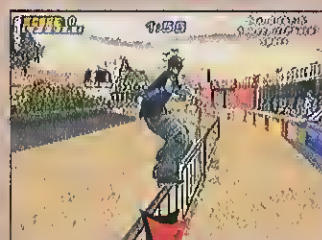
07 - Pegue todas as letras Combo

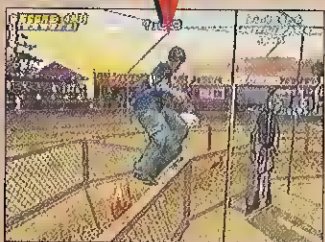
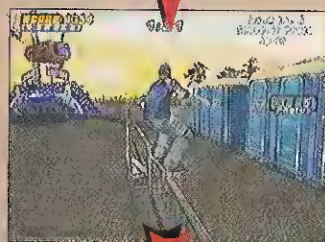
Hit the trick and ring the bell



08 - Faça as manobras que aparecem na sua lista passando pelo sino na rampa

Collect 6 souvenir phatas





09/10/11/12/13/14 - Passe par todas as banecas de fotografia

Do a 500,00 point-combo



15 - Faça manobras especiais nas rampas paralelas variando e usando switch e manual, para realizar um combo de 500,000

Try not to boot



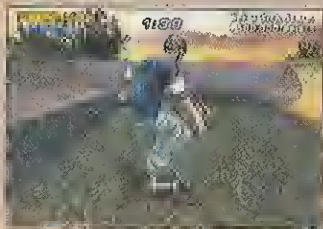
16 - Siga a seta vermelha e passe por todas as pantos marcadas pela seta amarela

Medol competition



17 - Faça a mesma esquema nas rampas com switch e manual

Get o sick score: 1,500,000 points



18 - Faça três vezes a mesma esquema que você realizou para fazer um combo de 500,000

Pro combo letters



19 - Apanhe todas as letras Comba que estão em uma sequência linear e use switch nas rampas

Help tear down the competition



20 - Faça um lip em cada um dos quatro banners e espere alguns instantes equilibrando-se

Grind the whole coaster



21 - Faça um grind em toda a mananha russa, quando ouvir um sinal sonoro, pule para fora da trilha e termine a manobra

Noil o 900 on the rocket ride



22 - Suba na brincadeira e realize a manobra que está na tela

Collect 10 ride tickets



23 - Pegue todas as dez tickets que estão em uma sequência linear

STAGE 9- CHICAGO

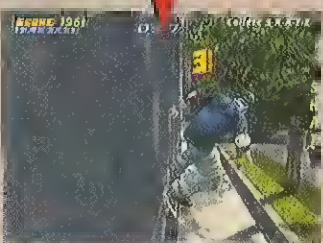
Get o high score: 900,000



01 - Pule nas rampas realizando manobras especiais e emende um switch e manual. Quando for atravessar a rampa de subida e descida, pule no meio dela e faça mais uma manobra especial, caindo novamente na manual e emendando na rampa adiante. Repita isso algumas vezes, até conseguir a pantufoação



Collect Skote

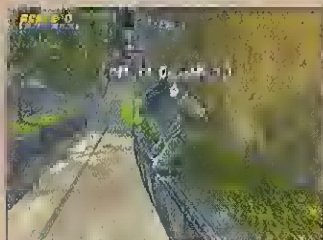


02/03/04/05/06 - Pegue todas as letras Skate



TONY HAWK'S PROSKATER 4

Amateur combo letters



07 - Pegue todas as letras Camba

Deliver the pizzas



08 - Entregue as pizzas seguindo a seta vermelha

The bridge challenge



09 - Faça as manobras que aparecem na tela, pulando a ponte

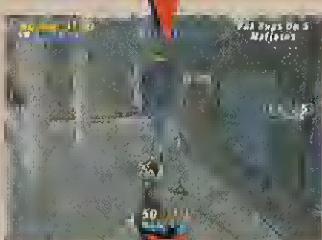
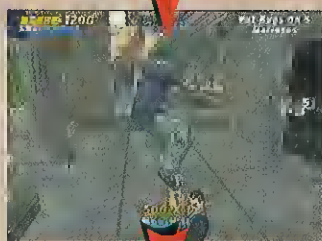
Grind 5 fire Hydrants



10 - Passe e faça um grind em cinco hidrantes que estão na calçada



Get bugs on 5 mofiosos



11/12/13/14/15 - Pule por cima dos cinco mafiasas que estão espalhadas pela fase

Get o sick score 1,500,000



16 - Faça muitas cambas nos grinds

andando pela rua. Quando estiver com, aproximadamente 20 de combos, vá na direção da carro e segure-se na sua trazeira, tente equilibrar-se até a tempo acabar, com isso os pontos multiplicarão e você atingirá a pontuação

Pro combo letters



17 - Apanhe todas as letras Camba

Noil the tricks they yell out



18 - Faça as manobras que aparecem na tela no half

Knock over 10 bollploysers in one combo



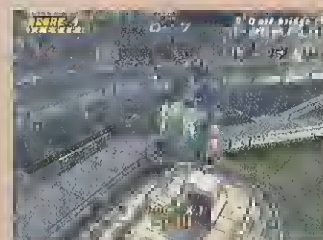
19 - Derrube 10 jogadores na água em um só combo. Quando chegar na rampa, faça um manual e equilibre-se, deixando que ele retorne em direção ao cana para emendar a camba

Do a 100,000 point combo on the ledge



20 - Faça um camba de 100,000 com malabarismo

900 off bridge to the ferry's top deck



21 - Faça a manobra que está na tela, pulando pela pante e caindo em cima da tampa da bar

Distract the guards



22 - Faça um grind nas quatro carras rapidamente

STAGE 3- ALCATRAZ

Manual the switch backs



01 - Desça toda a ladeira fazendo manual

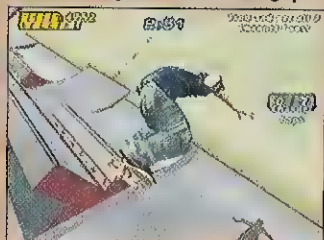
Noil the mego combos they yell out



02 - Faça todas as manobras que estão na tela em um só combo, usando switch e manual para emendar

STAGE 4 - KONA PARK

Find and get all 7 chonnel gops



01 - Faça transferências nas rampas e bacias onde houver um vão livre

Get a sick score: 700,000



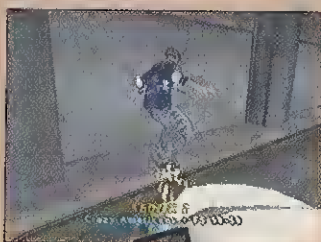
02 - Faça manobras especiais nas rampas paralelas, usando switch para emendá-las

Beat Musko's best 6 combos



03 - Faça seqüências de combos que ultrapassem a pontuação da tela

Grind american cor for porking



04 - Faça um grind na carro e na canto da parede, até o próximo carro. Realize um manual e grind no veículo do outro lado e cantele se equilibrando até chegar na quarto carro. Não se esqueça que tudo isso tem que ser feito em um só combo

STAGE 7- ZOO

Comba Scare 40 birds



01 - Faça um grind na puleiro das pássaras e se equilibre até conseguir passar por 40 deles

Get Kong back in this cage



02 - Pule e faça duas vezes um lip na rampa próxima a jaula da gorila

Get a sick score: 800,000



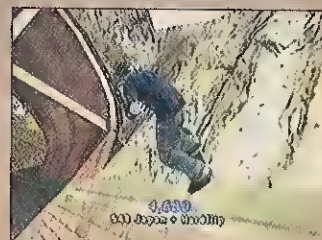
03 - Faça manobras na vala da jaula dos rinocerontes, usando switch e manual cam especial cheio, e variadas manabras especiais

Collect pra combo



04 - Colete todas as letras Combo

Transfer aver elephant rock



05 - Salte par cima da pedra da elefante e caia na rompa do outro lado

STAGE 5- SHIPYARD

Liptirk transfer



01 - Faça um lip no guindoste e equilibre-se até chegar da outro lado, para realizar um transferência

Collect pra combo



02 - Colete todas as letras Combo e fique com água na boca para a próximo Tony Hawks.

STAGE 5- SHIPYARD

Get a sick score: 600,00



01 - Faça a pontuação nas rampas paralelas usando o esquema anterior

Rot Rocer: cath the rat



02 - Corra em direção da seta vermelha e vá atrás do rato

STAGE 6- LONDON

Pro comba letters



01 - Colete todos as letras Combo

Trick an every object in the southbonk



05 - Faça manabras em todas as áreas que ficarem vermelhas











METROID FUSION

HABILIDADES DE SAMUS

- Morph Ball (2 2)** – faz com que Samus entre em túneis pequenos;
- Mísseis (R + B)** – arma poderosa extremamente útil para derrotar inimigos mais duros. Depois de pegar o último upgrade, é possível acumular o poder do míssil segurando R;
- Bomb (Aperte B usando Morph Ball)** – bom para descobrir passagens secretas. Melhor para quebrar blocos;
- Charge Beam (Aperte e segure B)** – deixa o tiro normal mais forte, boa opção quando acabarem os mísseis;
- Speed Booster (4 ou 6)** – matendo o direcional apertado você faz com que Samus saia correndo e massacre inimigos, mas, é melhor para quebrar paredes;
- Space Jump (A continuamente)** – Samus pode pular indefinidamente, basta apertar com sincronia o botão A;
- Screw Attack (A)** – basta pular para cima do inimigo, é o ataque mais poderoso de Samus.

Existem diversos tipo de blocos quebráveis no jogo. Cada bloco exige uma determinada habilidade de Samus para ser quebrado. Use bombs ou Super Bombs para ver de que tipo é o bloco

-  **Bloco Bomba** – para quebrar esse bloco, você precisa usar a habilidade bomb;
-  **Bloco Falso** – esse bloco se dissolve ao ser pisado, não dá tempo nem de pular para outro lugar;
-  **Bloco Missil** – use mísseis para destruir esse tipo de bloco;
-  **Bloco Speed** – é preciso usar a habilidade Speed Booster para quebrá-lo;
-  **Bloco Super Bomb** – use uma Super Bomb e veja esse bloco desaparecer;
-  **Bloco Screw** – esse é o último tipo de bloco que você poderá quebrar durante o jogo. Quebre-o usando o Screw Attack.



Par Marcelo Kamikaze

Metroid Fusion é a continuação de **Super Metroid**, ou seja, o verdadeiro **Metroid 4**. Mais uma vez, a heroína Samus Aran entra em uma grande confusão. O que chama a atenção é a mudança em sua armadura, que se deu quando ela explorava um planeta e foi contaminada por uma criatura denominada X, sofrendo assim, muitas alterações. Essa criatura tem a capacidade de aprender e clonar seus hospedeiros. Na beira da morte, Samus foi melhorando com uma vacina baseada nas células de um Metroid. Depois de curada, ela tem que investigar um estranho acontecimento em uma estação espacial, que é uma reprodução dos ambientes do planeta que os Metroids viviam. Samus terá que eliminar X e seus clones para que uma tragédia maior não afete a ordem do universo. O game tem praticamente a mesma jogabilidade do jogo do Snes. Você precisa explorar bem as fases para pegar os upgrades e itens para fazer Samus ficar cada vez mais forte, para isso, você terá que ser muito curioso e vasculhar tudo. O conselho é explodir o que vier pela frente e atirar em todos os cantinhos das fases, mesmo assim, é possível que muita coisa escape. Para ver os mapas com 100% dos mundos abertos, olhe na nossa sessão de dicas. E, prepare-se pra começar a diversão.

Metroid Fusion

Nintendo
Ação
1 jogador

9.8

Controle 9.0

Ficou simplificado mas, mesmo assim, parece que faltam opções devido ao número de botões.

Diversão 10

Não é um jogo fácil e é muito intrigante. É o melhor game feito para o GBA até hoje, em todos os aspectos.

Gráfico 10

Melhor que a versão de SNEs e tem requintes de 32 bits, sem falar nas cores, que estão demais.

Som 10

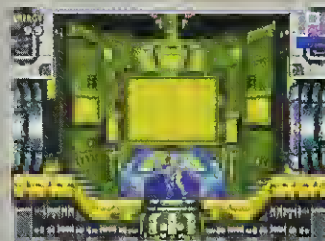
Os efeitos sonoros são bem familiares e deixam você envolvido com o mundo de Metroid.

Cadê os botões - Por Lord Mathias

Com poucos botões fica muito difícil acessar os menus, no Snes era muito mais fácil.



01 - Examine o mapa e vá para o local onde está piscando

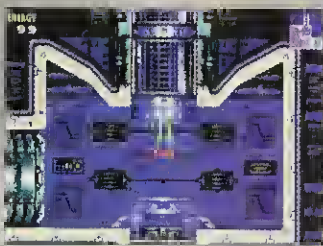


02 - Entrando na Navigation Room, preste atenção na sua próxima tarefa

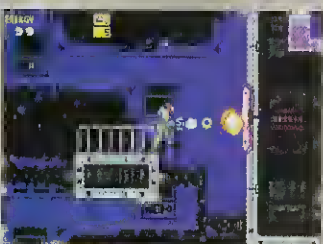


03 - Vá para o local que está

piscando na mapa e mate a criatura. Pegue a célula que vai sair dela



04 - Pegue o elevador para poder alcançar a área desejada



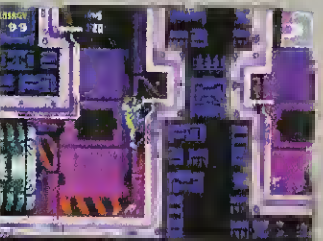
05 - Depois de pegar o míssil, atire-o no local indicado



06 - Para desbloquear o túnel, atire mísseis



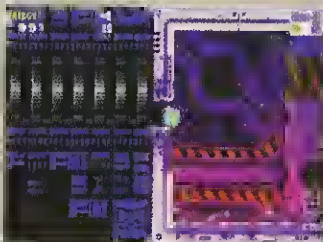
07 - Atire no bloco e pegue o item para aumentar o número de mísseis



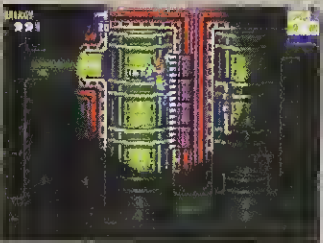
08 - Para se pendurar, pule e segure o direcional para cima. Quando Samus estiver pendurada, segure o direcional para a esquerda e pule novamente. Repita a operação até alcançar o tapo



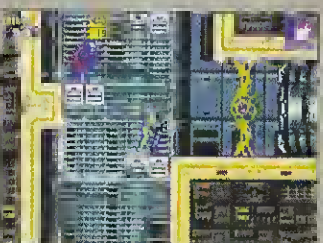
09 - Contra o primeiro chefe, atire mísseis ou use a arma normal. Quando o monstro atirar, pule e segure conforme indicado na tela. Espere-o rolar em sua direção e um pouco antes dele se chocar com a parede, pule em suas costas e atire



10 - Pule na pequena entrada e coloque a direcional para a esquerda. Samus vai virar uma bola e irá entrar no túnel



11 - Atire conforme a foto para eliminar os blocos e poder passar



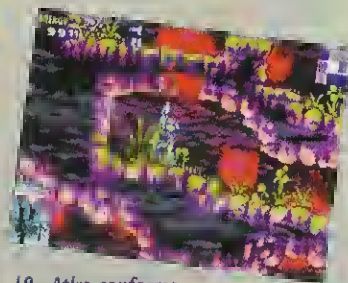
12 - Use mísseis para desbloquear a entrada



13 - Você precisa ir para a Sector 1. Para alcançar a fase, use a elevador que fica mais embaixo



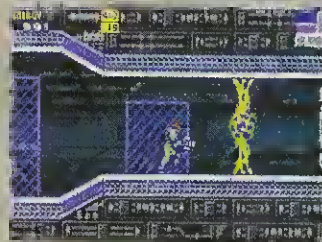
atento e atire em tudo (até no cenário), para achar caminhos



19 - Atire conforme a foto, para conseguir alcançar o purificador de ar



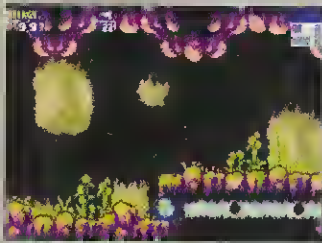
14 - No caminho para o Sector 1, use a habilidade Morph Ball e entre nessa passagem



15 - Para desbloquear a entrada, atire mísseis



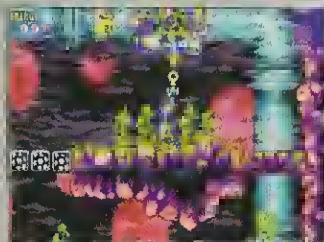
16 - Para liberar o purificador de ar, atire mísseis conforme a foto



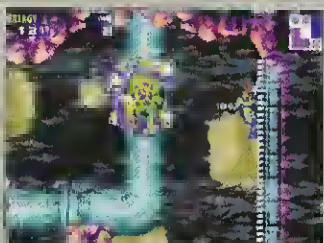
17 - Use a Morph Ball e entre no pequeno túnel



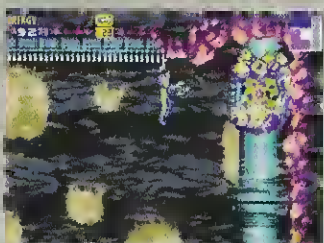
18 - A porta vai se fechar, fique



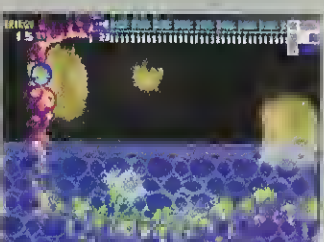
20 - Atire no segundo purificador de ar, conforme a foto



21 - Atire na terceiro purificador de ar, conforme a foto



22 - Atire na quarto purificador de ar, conforme a foto

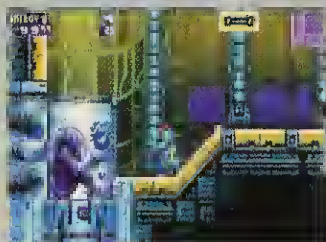


23 - Nessa sala, pendure-se no teto e ande para frente. Atire para retirar os blocos e, então entre pela passagem revelada

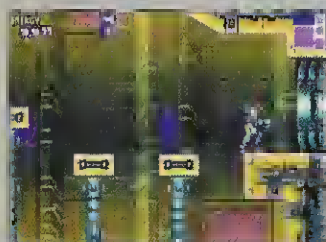




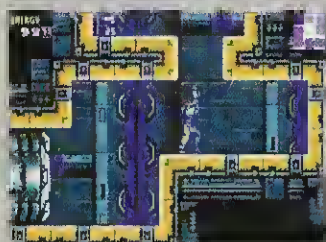
METROID FUSION



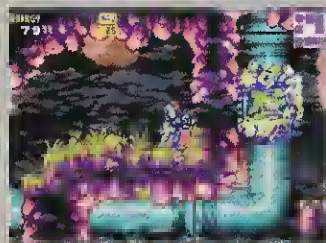
24 - Esse chefe não é difícil, fique atento e atire mísseis



25 - Depois de derrotar o chefe, saia por cima



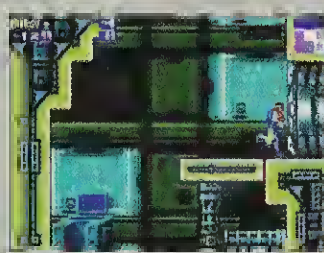
26 - Atire conforme a foto



27 - Atire na parede conforme a foto, e mande mísseis no quinto e último purificador de ar



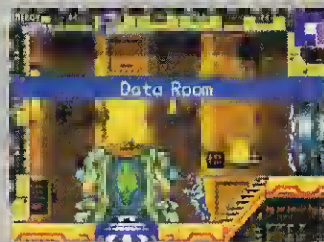
28 - Valte o Navigation Room do Sector 1 para receber ordens da nova missão



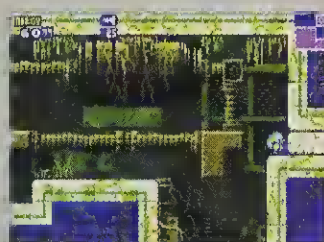
29 - No Sector 2 entre pela porta



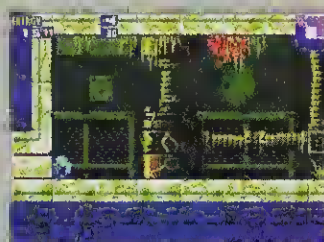
30 - Dê a volta por cima e caia no pannel de controle. Aciane-o e será possível abrir as portas azuis



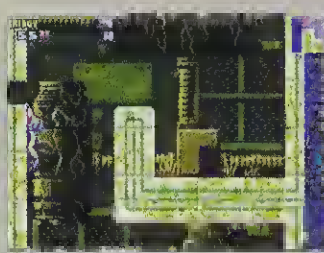
31 - Vá ao local que está piscando no mapa e use o Data Room. Durante o Morph Ball, você poderá acionar pequenas bombas



32 - Use o habilidade Morph Ball e, conforme a foto, coloque uma bomba para revelar a entrada



33 - Neste local, coloque outra bomba



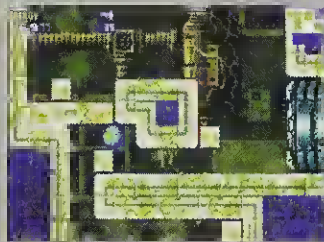
34 - Pendure-se neste local e coloque o direcional para esquerda



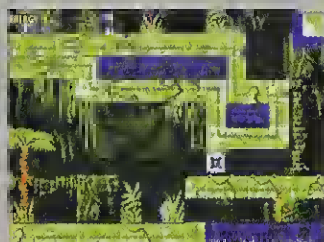
35 - Para acionar este mastro que serve como plataforma, coloque uma bomba na chão, na posição em que está o poste. O mastro surgirá do chão



36 - Use o Morph Ball para alcançar a entrada



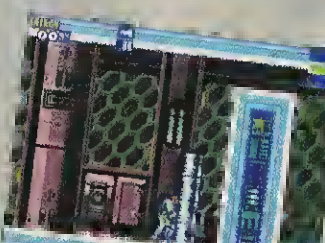
37 - Para pular usando o Morph Ball e, com isso, alcançar o bloco mais acima, exploda uma bomba e fique bem em cima dela. Quando você perceber que Samus está subindo, coloque o direcional para a esquerda



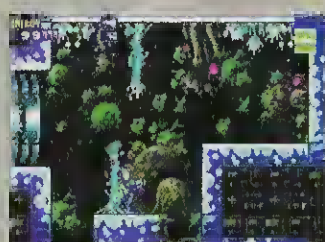
38 - Exploda o bloco, conforme a foto e vá por baixo



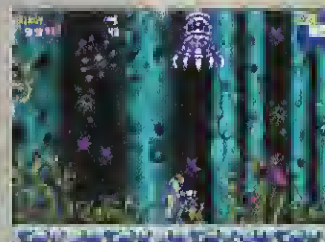
39 - Atire, conforme a foto para conseguir subir



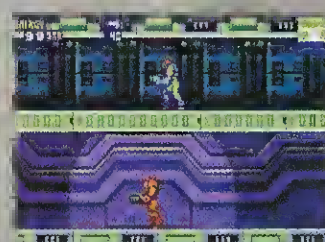
40 - Nesse ponto, existe outro poste. Para fazê-la aparecer, o processo é o mesmo, coloque uma bomba na chão, de onde ele vai sair



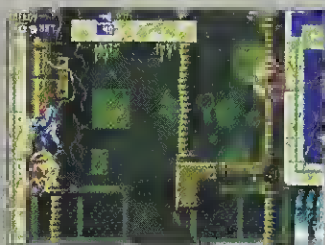
41 - Atire ou exploda o chão para revelar a caminho certo



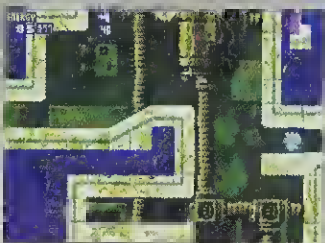
42 - Contro o chefe, fique bem embaixo somente quando perceber que ele vai coir devagar. Quando ele abrir o seu tentáculo para cair, atire mísseis nele



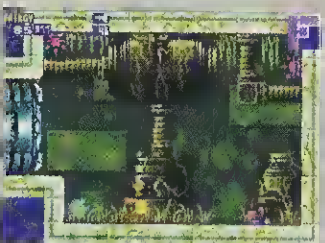
43 - O clone de Samus (SA-X) vai aparecer, não ligue para ele, deixe ele sair normalmente da sala



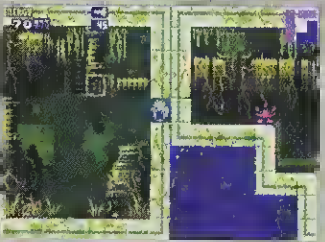
44 – Cosulos vão aparecer, use-os como plataforma para poder sair da fase



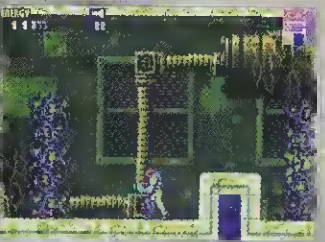
45 – Exploda esse local e use o túnel recém aberto



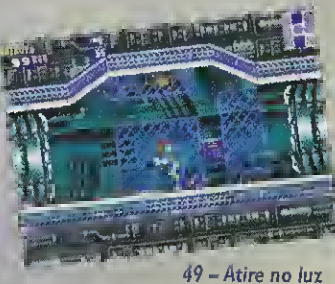
46 – Todas as salas como esta são suspeitas, em 99% delas é possível encontrar algum item para aumentar a energia ou o número de mísseis, exploda e atire em todos os blocos possíveis



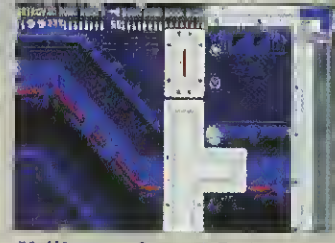
47 – Exploda os blocos, conforme a foto



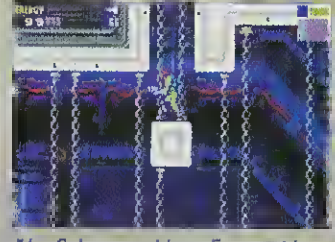
48 – Agora com a habilidade High Jump, pule por cima dessa planta estranha e pegue o item no final do sala



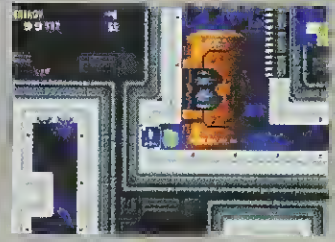
49 – Atire no luz para liberar o passagem. Vá ao Navigation Room para obter informações da novo missão



50 – Vá para o Sector 4. Exploda os blocos, conforme a foto



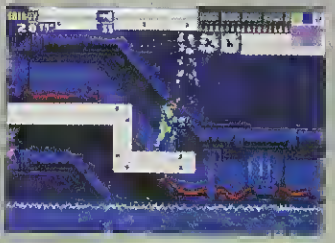
51 – Suba nesse bloco. Em seguida, pule para ir a sala mais acima



52 – Exploda esse bloco e obtenho mais um item

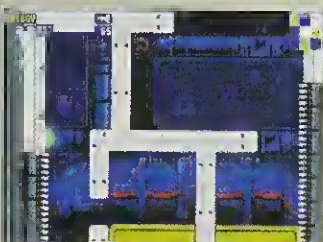


53 – Para quebrar esse bloco, atire mísseis

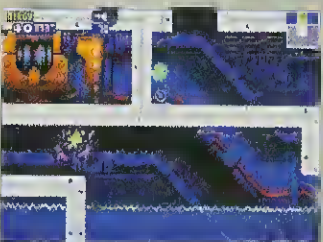


54 – Para desmontar os blocos que

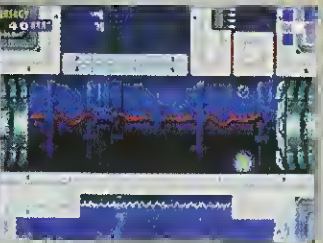
bloqueiam o caminho, exploda qualquer porte dele



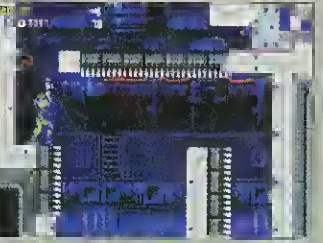
55 – Para alcançar um local secreto, existente aqui, suba os escadas e mantenha o direcional para cima, até Samus virar bola



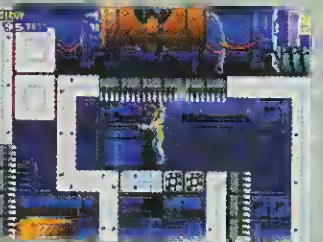
56 – Exploda o bloco, conforme a foto



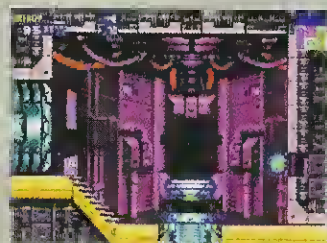
57 – Conforme o foto, exploda o bloco que fica no teto para alcançar o nível superior



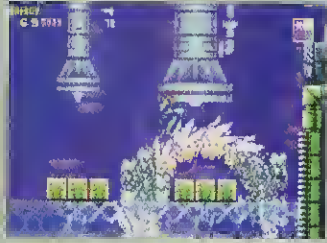
58 – Para alcançar o nível superior, atire no bloco



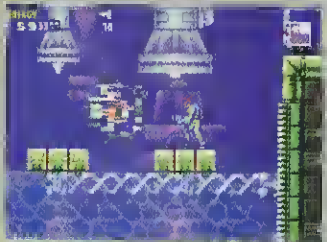
59 – Para passar por esta parte, pendure-se, não tente passar andando



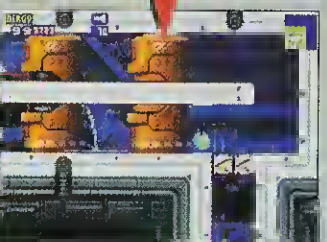
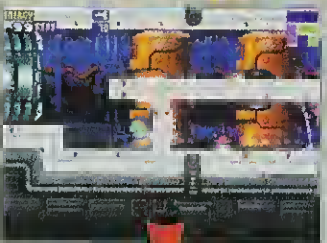
60 – No Save Point, exploda o bloco, conforme a foto



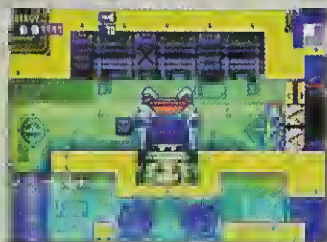
61 – Esse chefe não é difícil e morre rápido. Atire mísseis, acumule o Beam e acerte a sua cora



62 – Quando ele se transformar, atire mísseis



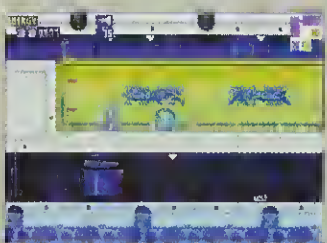
63, 64 – Exploda essas pequenas paredes e mate os monstros que vier pela frente. Quando a sala estiver limpa, volte para o começo (local um pouco antes de explodir a primeira parede) e corra para conseguir destruir os blocos que estão bloqueando o saída



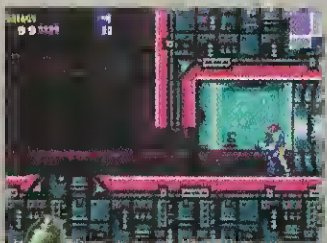
65 - Para alcançar a cantrale, saia correndo e dê de cara com a parede



66 - Atire na chã para revelar mais um caminho

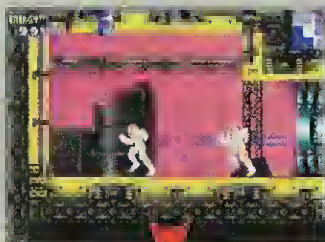


67 - Pule e pegue o item. Vá para a Navigatior Raam e, em seguida, para a Sector 3



68 - Atire em todas as

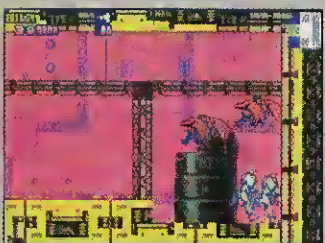
paredes, conforme a fada, para desbloquear a caminha. Saia correndo em linha reta



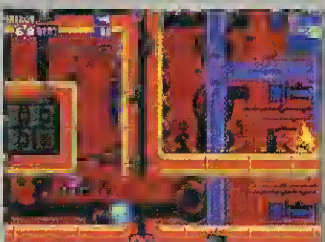
69, 70 - Continue correndo para poder quebrar esta parede. Quando estiver perto da segunda "lambada", pule para quebrar as placas mais acima. Entre na passagem revelada e desbloqueie as portas verdes



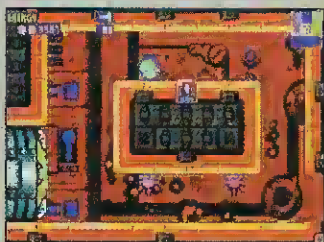
71 - Atire na lâmpada para desbloquear a caminha



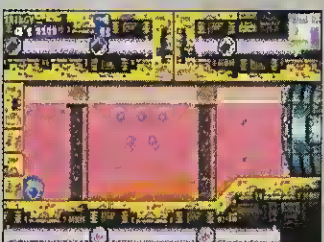
72 - Para poder quebrar essas placas da chã, saia correndo



73 - Exploda a parede, conforme a fada



74 - Nessa sala, exploda a placa e pegue o item



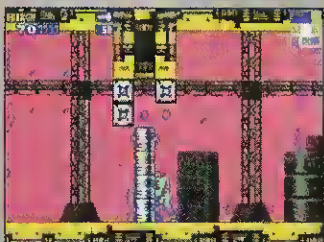
75 - Exploda a placa, conforme a fada



76 - Siga por esse túnel



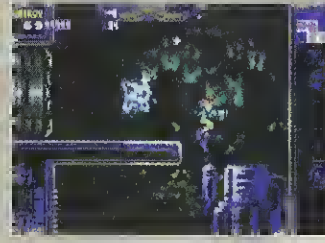
77 - Contra esse chefe, pendure-se no teto e atire mísseis bem no meio dele



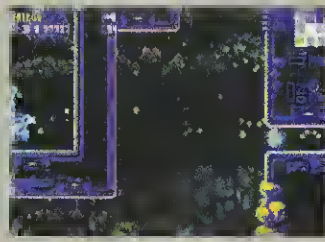
78 - Neste local, existe um poste para poder alcançar o item. Volte para a Navigatior Raam e, em seguida, vá para a Sector 6



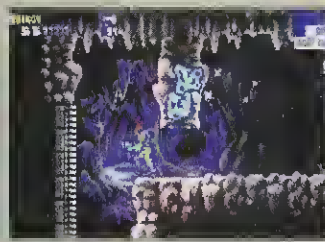
79 - Use mísseis para desbloquear a caminha



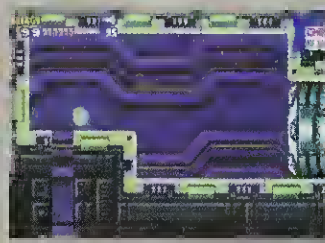
80 - Saia correndo dessas criaturas. Atirando nelas, você apenas vai paralisá-las



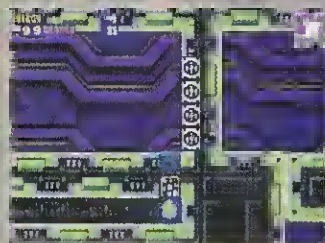
81 - Entre nessa passagem



82 - Atire na parede para poder prosseguir



83 - Exploda a chã para revelar a saída



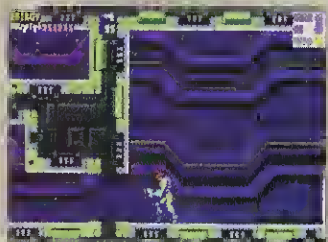
84 - Nesse momento, SA-X vai



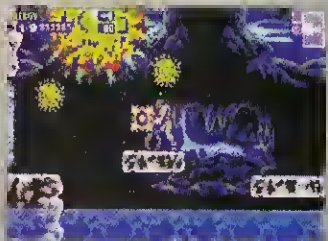
aparecer, ignore sua presença e fique escondido. O clone vai explodir os blocos para você



85 – Pendure-se, conforme a foto, para não cair



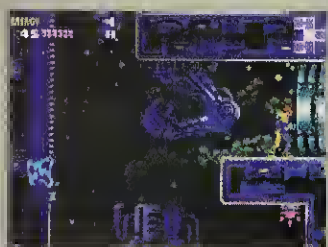
86 – Atire na parede, conforme a foto



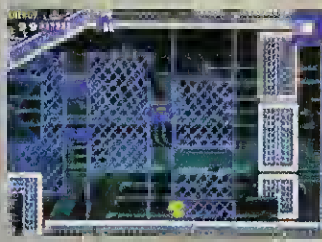
87 – Contra esse chefe, atire mísseis e evite ficar dentro d'água



88 – Agora que conseguiu a nova roupa, faça a festa e absorva todas as criaturas de gelo



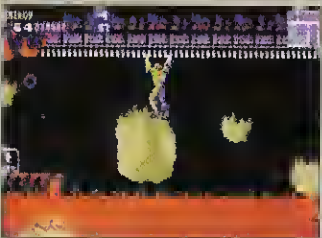
89 – Vá por esse caminho



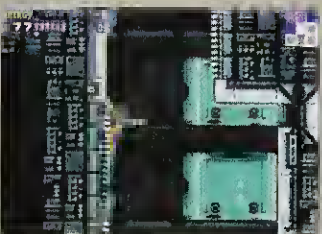
90 – Exploda o bloco e pegue o item



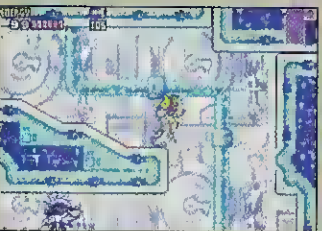
91 – Entre nessa sala e exploda tudo até pegar o item. Volte ao Navigation Room



92 – Volte ao Sector 1 e, na sala com lava, pendure-se para pegar o item. Vá para o Sector 5



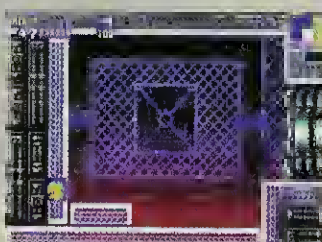
93 – Atire mísseis, conforme a foto, para poder revelar a passagem certa



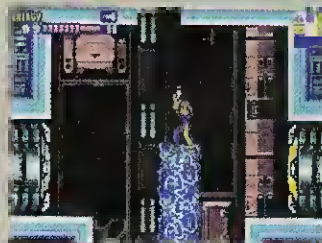
94 – Saia correndo para poder quebrar os blocos



95 – Desative as portas amarelas



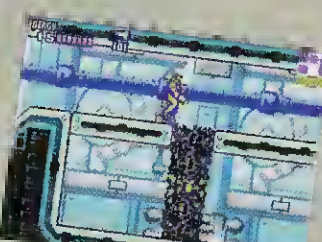
96 – Nessa sala, exploda o bloco e pegue o Item. Vá ao Data Room e pegue o Upgrade



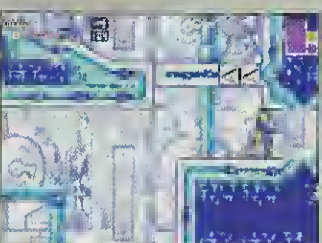
97 – Atire um míssil congelante na planta, no teto e suba



98 – Nesta sala, mate a criatura mas não absorva X. Mate a segunda criatura e, novamente, não absorva X



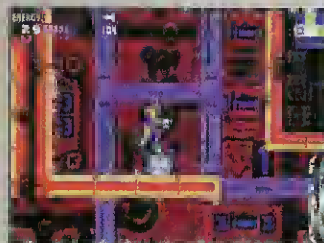
99 – Atire um míssil na planta e saia correndo da direita para esquerda, passando pela porta. Com isso, você vai conseguir quebrar os blocos



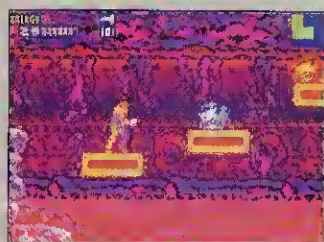
100 – Exploda a parede, conforme a foto. Vá para o Navigation Room



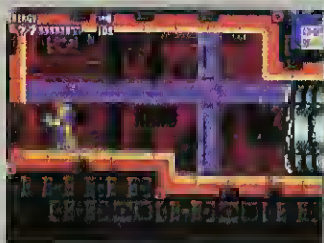
101 – Sala correndo e vá imediatamente para o Sector 3, bem na área que está piscando no mapa. Mate o sujeito que está no painel e acione os comandos



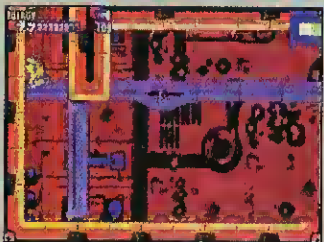
102 – Para alcançar o nível mais acima, atire um míssil na criatura de fogo e use-a como plataforma



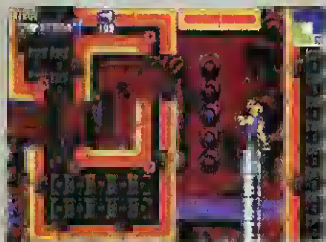
103 – Essas plataformas se desmancham ao serem pisadas. Atire mísseis nas criaturas de fogo e suba somente nelas. Se cair, o resultado pode ser desastroso



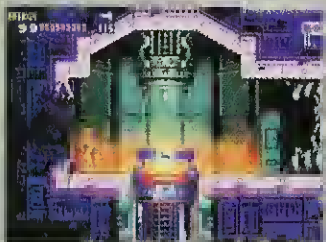
104 – Atire na parede, conforme a foto



105 – Para poder subir neste lugar, pule tabelando entre as paredes



106 – Para poder pegar o item, ociane a poste e otire no porede



107 – Saio do óreo e entre na obertura do parede para pegar mais um item



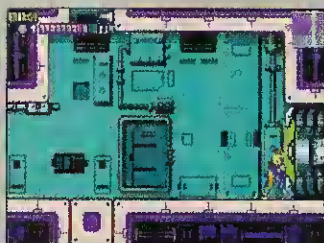
108 – No fundo, exploda a bloca a pegue o item



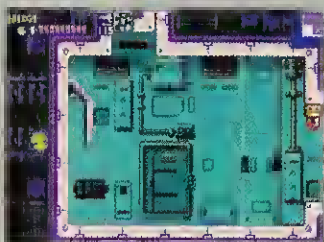
109 – Atire mísseis nesses criaturos e use-os como plataforma. Subo até o último andar e ignore os entodos mais oboixo



110 – Atire na chã, conforme o foto. Coio poro a sala oboixo



111 – Na sola aboixo, vá poro o esquerdo e otire poro cima. Subo e ociane os controles



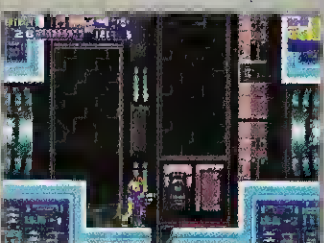
112 – No primeiro andar, existe um passagem secreta, entre nela usando o Morph Ball



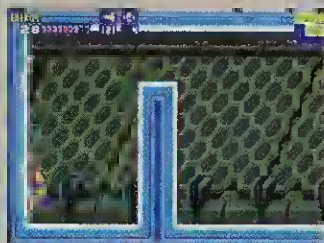
113 – Cangele o criatura e use-o como plataforma, foço isso cam todos. Vó oo Navigotion Room e, em seguido, vá poro o Sector S



114 – Use o Morph Ball e vá poro porte de cima do quadrada. Ao coir, pegue o item



115 – Explado o chão vá por boixo



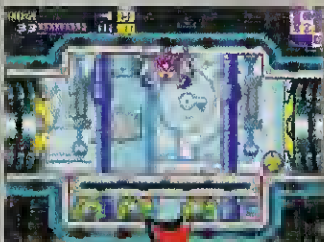
116 – Coso SA-X aporeço, fique escandida, conforme a foto



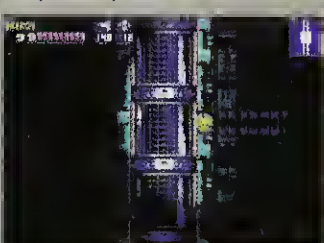
117 – Exploda o porede, conforme a foto



118 – Congele a criatura e use-a como plataforma poro pegar o item

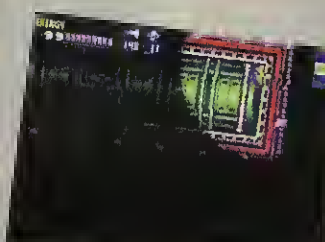


119, 120 – Mote todos os criaturos. O item está no teta do solo, conforme o foto

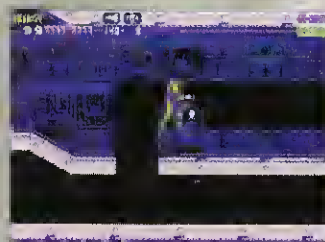


121 – Depois de cumprir o sua

torefo no Sector S, volte oo Navigotion Roam e pegue o elevador poro subir. Durante o subido, o elevador voi pifor. Explodo a porede, conforme a foto



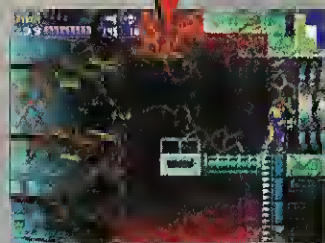
122 – Entre por esso passagem poro chegar o sola oa loda



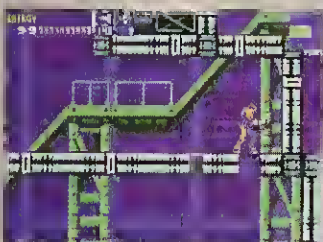
123 – Explodo o teto e pegue a item. Vá ao Navigotion Roam



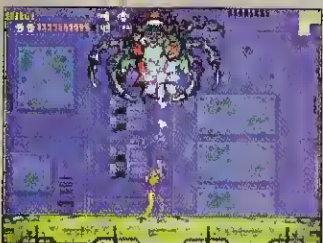
124 – Poro ir o usino, entre par aqui



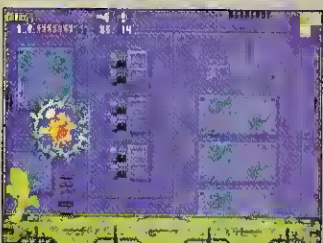
125, 126 – Subo pelo direito e entre pelo parto



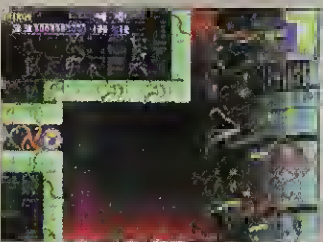
127 – Quebre o bloco conforme o foto, e desço



128 – Fique embaixo do oronho gigante e otire mísseis quando elo obrir o boco



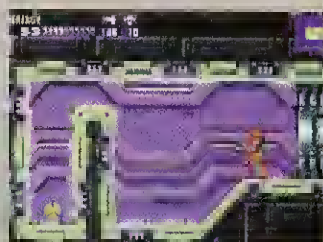
129 – Quando o aronho se transformor, atire mísseis no "olho" do crioturo



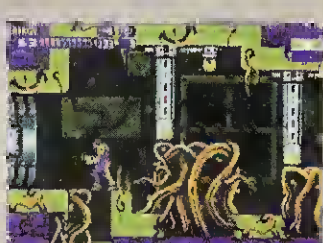
130 – A novo habilidade permite que Somus subo indefinidamente. No porede do esquerdo, destruo os plantos que otropolhom o cominho e entre por este pequeno túnel



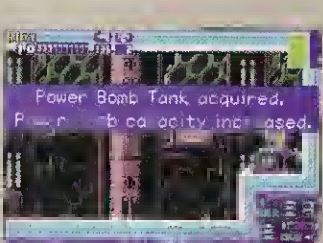
131 – Ao chegar no Sector 2 por este otolho, saia correndo de SA-X



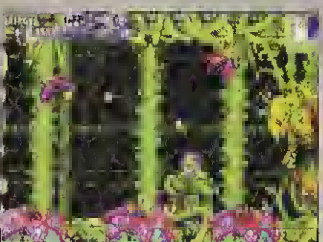
132 – Fique escondido, conforme o foto



133 – Quando SA-X soir do solo, volte e otire no chão poro abrir cominho



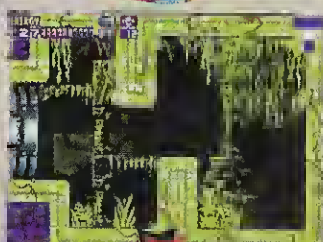
134 – Pegue o item para oumentor o copacidade de Super Bombs



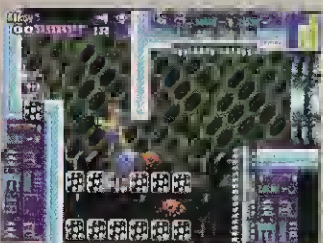
135 – Contro esse chefe, fique no posição do foto, explodindo Super Bombs. Quando elo explodir, monde mísseis no "estótuo" que está ô direito



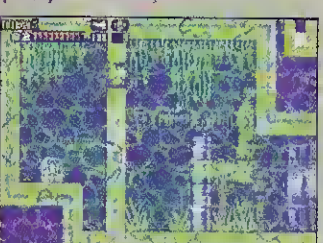
136 – A estótuo vai se quebror e começar o otiror. Pule os tiros e continue mondondo mísseis



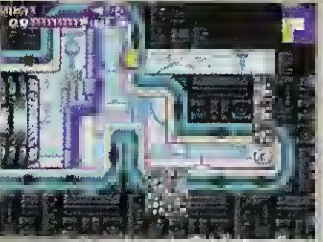
137,138 – Isso é outro possagem secreto, use-o e pegue o tanque de energia, conforme o foto



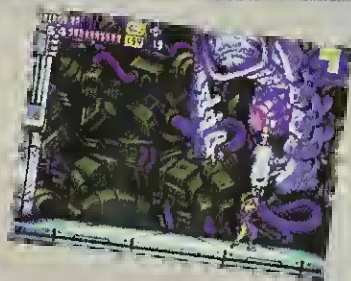
139 – Nesso solo, congele o crioturo poro poder olconçor o item



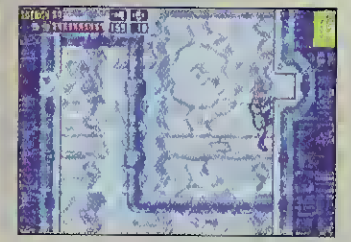
140 – No solo ologodo, ocione a poste e use um Super Bomb. Pule usando o Morph Boll e pegue o item



141 – Vô oo Navigotion Room e, em seguido, poro o Sector S. Nesso porte, foço este cominho poro poder pegar o tonque de energia



142 – Esse é o chefe mais difícil do jogo. Fique embaixo dele e otire mísseis até o controlador de grovidade quebror. Depois disso, ocerte suo coror sem piedode. Poro desvior dele, use o escudo. Se ele vier poro cima de você sem otirar, pule e, oo coir, posse por boixo



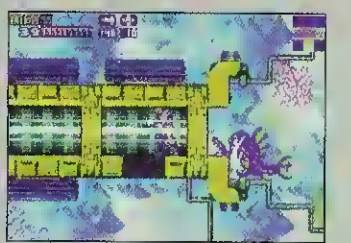
143 – Um túnel que levo poro o Sector 4 estoró ocessível, use-o. Pendure-se, conforme o foto, e otire poro o esquerdo poro revelar o possagem



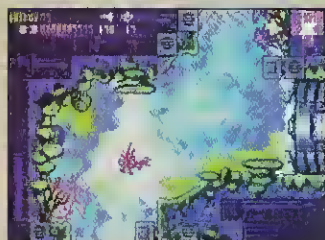
144 – Nesto solo, use um Super Bomb e pegue o item, conforme o foto



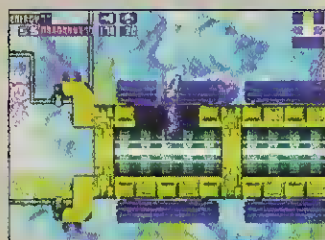
145 – Poro detonor os blocos conforme o foto, soio correndo e pule



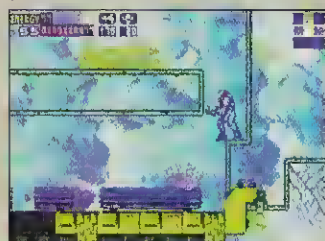
146 – Nesso porte use um Super Bomb e desço



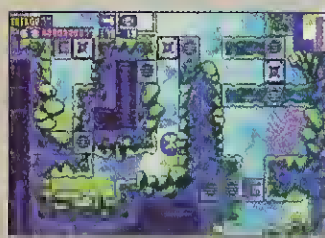
147 – Existe um túnel escondido nessa sala, passe por ele usando o Morph Ball



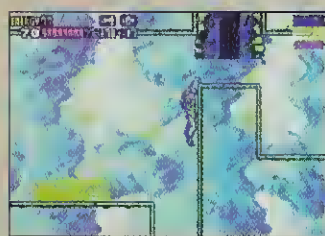
148 – Use a Super Bomb nesta parte e suba



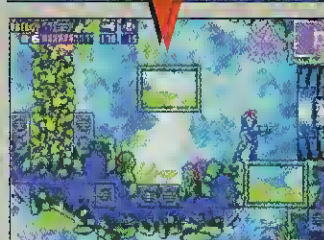
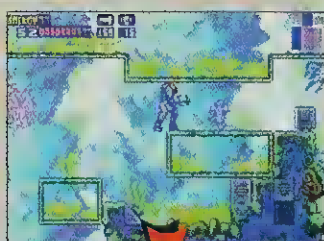
149 – Suba nesta quina e vá para a esquerda



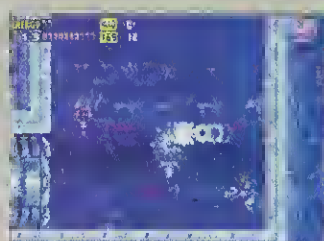
150 – Exploda a parte do meio e desça, em seguida vá para a passagem mais a direita (passagem falsa) e exploda o bloco que está mais a direita (na passagem da direita)



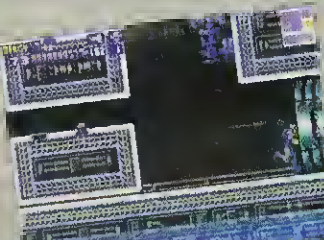
151 – Aqui, use uma Super Bomb e use a passagem que se abriu



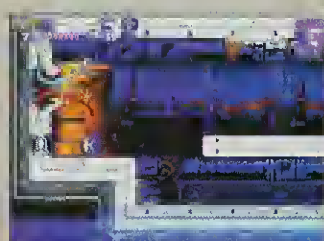
152, 153 – Para passar nesta parte, é preciso ficar meio longe da criatura que se enche, vire e congele-a. Use o Morph Ball e passe por cima dela. Passe pela porta



154 – Para subir sem dificuldades, congele as criaturas e use-as como plataforma



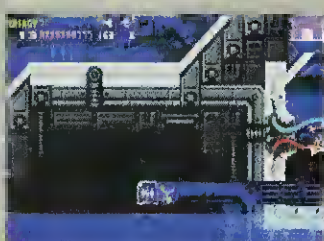
155 – Vá ao Data Room e pegue o upgrade. Para passar pelas criaturas que se inflam, acumule tira do míssil e atire mais para baixo da criatura



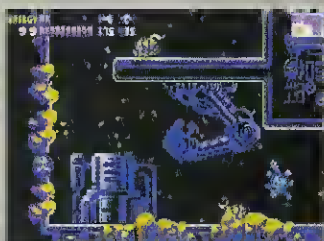
156 – Nessa sala, pegue o item conforme a foto



157 – Nessa sala use uma Super Bomb e vá por baixo



158 – A passagem vai estar escondida, pegue então o item conforme a foto. Vá ao Navigation Room



159 – No Sector 6, nessa sala, use esta passagem



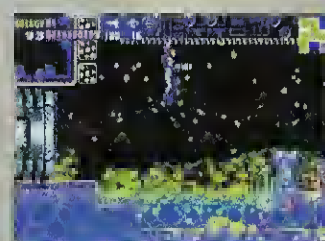
160 – Use as Super Bombs para abrir caminho



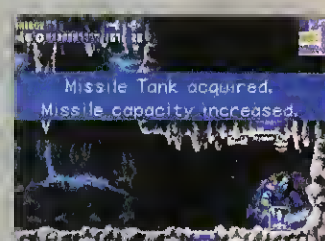
161 – Nessa parte, use uma Super Bomb e desça pelo chão



162 – Vá até perto da barreira. Quando o alarme com voz começar a tocar, saia dela



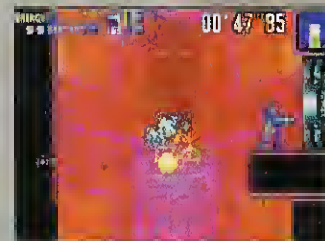
163 – Vá para esta sala e enfrente este chefe novamente. Use uma super bomb para você poder se pendurar no teto e atire no centra da criatura usando mísseis ou o Beam acumulado



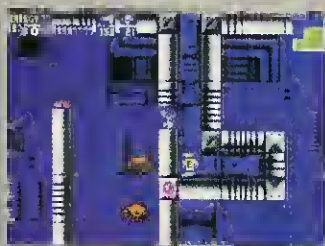
164 – Pegue o item atrando na lâmpada pelo lado de fora da barreira



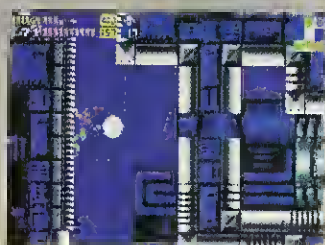
165 – Na sala onde acionou o alarme, atire nas lâmpadas para desacionar as barreiras. Passe por elas



166 – Quando tudo começar a explodir, suba até o topo desta sala. Somente esta porta poderá ser aberta



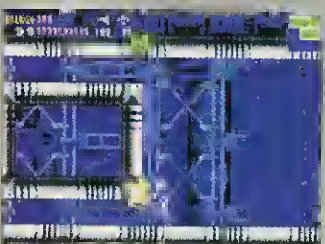
167 – Use mísseis para quebrar os blocos e, então, pegue o tanque de energia



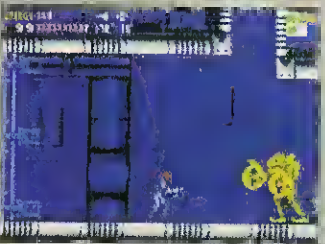
168 – Atire mísseis, conforme a foto, e deixe a caminho aberto, não use-o por enquanto. Desça



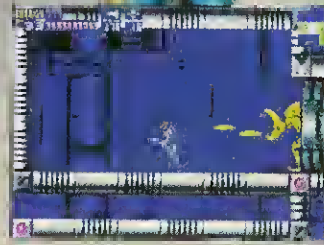
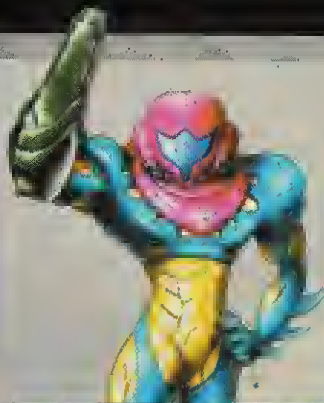
169 – Use uma Super Bomb e desça pelo buraco que se abre no chão



170 – Atire na criatura que está na quadrado, mas não absorva X. Faça isso com a próxima criatura que aparecer



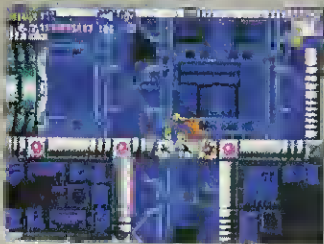
171 – Quando esta criatura se formar, atire mísseis em suas costas para poder derrotá-la. Entre nas salas, pegue os itens que achar pela caminho e salve a jogo



172 – Volte onde você usou os mísseis para abrir a passagem, suba as escadas e entre na sala ao topo. Nesta sala, mate as criaturas que estão mais emboixo e não absorva X. Quando a criatura se formar, atire mísseis em suas costas. É preciso fazer isso com as duas possíveis criaturas que se formam



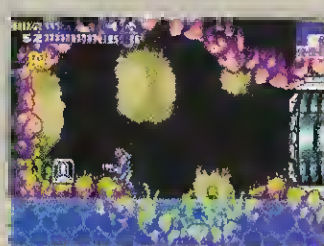
173 – Atire nas mãos e na cara desse chefe



174 – Finalmente, use o caminho que abriu, atirando mísseis. Quebre os blocos usando a nova habilidade de Somus



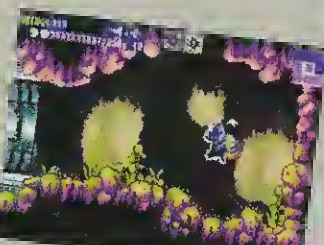
175 – Não quebre todos os blocos dessa parte para não cair no ácido



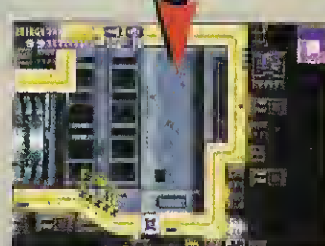
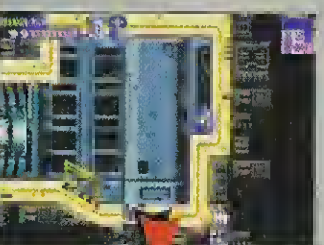
176 – Explore bem o Sector 1 e pegue os itens que deixou para trás



177, 178, 179 – É possível entrar dentro da lava, assim, pegue os 2 itens possíveis



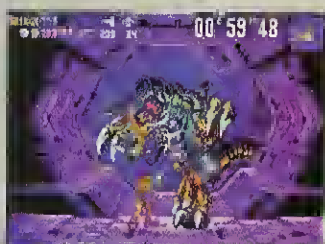
180 – Nesta sala, quebre o teto usando a nova habilidade



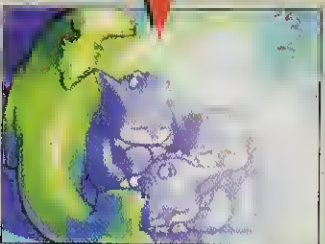
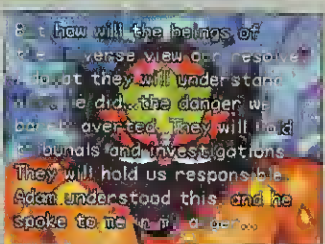
181, 182 – Use o Morph Ball nesta sala do Main Deck, mas vá pela entrada que está mais acima



183 – Contra SA-X, use o Beam acumulado, seja esperto e drible o clone, evitando pulo muito. Soa correndo em direção o sua noiva



184 – Absorva SA-X e atire muito rápido na barriga desse chefe. Se você apertar o botão bem rapidamente, ele não vai reagir



185, 186 – Mais uma vez, Samus consegue se safar a tempo e ainda consegue salvar seus amigos. Para variar um pouco, a estação explode. Parece que tudo que Samus explora acaba explodindo!



Por Lord Mathias

Metroid sempre foi um jogo tradicional dos consoles da Nintendo. O primeiro deles saiu em 1986 para o NES e não tinha muitos requintes, era um jogo difícil, com gráficos bem simples, que mostrava o planeta Zebes, onde era preciso acabar com os metroids e com Mother Brain. **Metroid II** foi lançado para Gameboy em 1991, tendo melhorias bem significativas em relação ao jogo anterior. Samus ganhou um formato mais próximo dos dias atuais e os gráficos, apesar de preto e branco, apresentavam

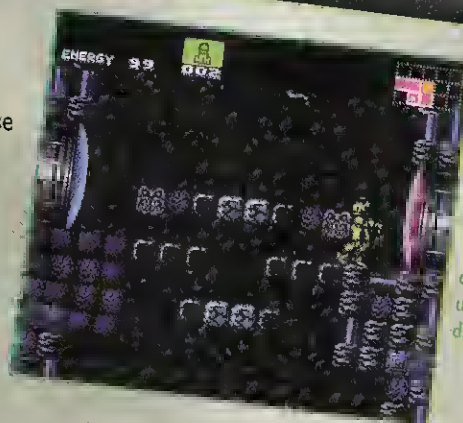


DICA: contra esse inimigo, mire para cima apertando R.

SNES



DICA: use sua nave para recarregar armas, energia e ainda para salvar o jogo.



DICA: para abrir as portas vermelhas, atire mísseis. Cada cor de porta exige uma arma diferente.

GAMEBOY



DICA: para matar o primeiro chefe rapidamente, atire mísseis.

DICA: esses blocos podem ser removidos, se você atirar neles.



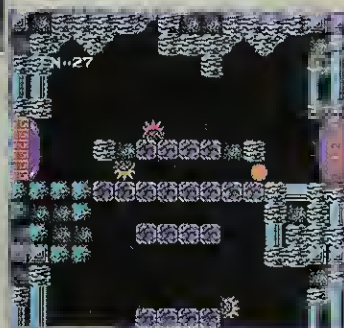
DICA: fique sobre esses globos, para salvar o jogo.



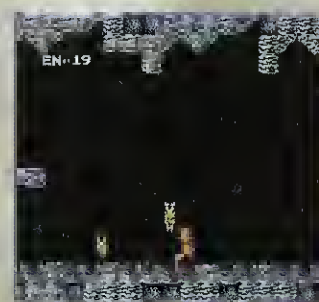
desenhos melhores. O terceiro episódio saiu em 1994 para o Snes, e logo se tornou um dos principais jogos do console. Foram muitas melhorias nos gráficos, na animação, na jogabilidade e no sistema de jogo. Infelizmente a Nintendo passou em branco no Nintendo 64 mas, para agradar os fãs da série, finalmente foi lançado **Metroid IV** e **Metroid Prime**. Ainda bem!

NES

DICA: a primeira habilidade é o morph ball, pegue-o logo no começo, indo para a esquerda.



DICA: usando a habilidade morph ball, passe por baixo, nessa parte.



DICA: os inimigos que caem do teto, são parada dura. Se estiver fraco, fuja deles.

RESULTADO DA PROMOÇÃO: “VOCÊ É QUEM MANDA”

**Manda o que fazer com o chefe, e ainda
escolhe que console quer ganhar!**

Depois de passar quase três meses enterrados em cartas, selecionamos 10 para serem premiadas, uma escolha muito difícil e penosa, já que chegaram toneladas de cartas super criativas.

Premiados

1º lugar

Felipe do Nascimento, São Paulo - 1 Gamecube

Frase: Já foi castigado o suficiente por ter ficado tanto tempo sem mandar em ninguém, e descobriu que a SGP não pode mais sair de circulação. Merece o perdão.

2º lugar

Givanildo da Silva Moraes, São Paulo - 1 PS2

Frase: O que fazer com o chefe??? A gente, fala sério!!! Com tanto fanfamento novo, console, jogos, vocês vão ficar se preocupando em o que fazer com efe? Encoste-o em um canto qualquer, e já era!!! Vamos jogar.

3º lugar

Wilson Rodrigues da Silva, São Paulo - 1 Xbox

Frase: Mandem efe para mim (que fiquei mais de um mês enchendo o saco do jornaleiro, esperando pela edição 91), eu quero trocar uma idéla com efe...

4º lugar - Felipe Pinheiro Vaz, Minas Gerais

5º lugar - Luciana da Silva, São Paulo

6º lugar - Israel F. Valentim, Santa Catarina

7º lugar - Almir Cássio Arcanjo Silva, Brasília

8º lugar - João Pereira de Almeida Filho, São Paulo

9º lugar - Alan Naoto Tabata, Paraná

10º lugar - Ivan Kluska Júnior, Paraná



GAMEPOWER

Próxima
Edição

Detonado de Resident Evil Zero (GC), o fantástico Dragon Ball Z Budokai (PS2), a volta do épico Rygar (PS2) e o empolgante Unreal Championship (Xbox).

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 5594-1774

EDIÇÃO 96



Buffy the Vampire Slayer (XBOX), Contra Shattered Soldier, Sly Cooper and the Thievius Raccoonus, Burnout 2 Point of Impact, GTA Vice City (PS2), The Scorpion King Rise of the Akkadian, Kelly Slater's Pro Surfer, Need for Speed Hot Pursuit 2 (GC), Super Ghouls'n Ghosts (GBA), Syberia, Gast, No One Lives Forever 2 (PC).

EDIÇÃO 95



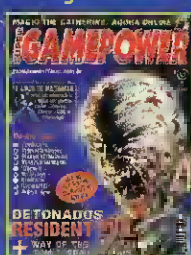
Dead to Rights (XBOX), Turok Evolution, Kingdom Hearts, Auto Modellista, Blade 2 (PS2), Beach Spikers (GC), Duke Nukem Advance, Turok Evolution (GBA), Mafia, The Thing (PC). Pré estreia: Malice (XBOX), Spyro: Enter The Dragonfly (PS2), Mario Party 4 (GC), Kirby Star: Fountain of Dream (GBA), Fifa Soccer 2003 (PC).

EDIÇÃO 94



Crazy Taxi 3: High Roller, Hunter The Reckoning (XBOX), Men in Black II, Gungrave, The Mark of Kri, Fire Blade, Sega Tennis 2K2 (PS2), Mickey's Magic Mirror, UFC Throwdown (GC), Guilty Gear X, Konami Arcade Collection (GBA), Etherlords, World Soccer 2002, Antz Extreme Racing, A Soma de Todos os Medos (PC).

EDIÇÃO 93



UFC Tapout 2, Bruce Lee: Quest of The Dragon (XBOX), Stuntman, FreakStyle, Stitch: Experiment 626, Wipeout Fusion, Legion: The Legend of Excalibur (PS2), Eternal Darkness, Wrestlemania X8 (GC), The Pinball of The Dead, MegaMan Zero, Tactics Ogre: The Knight of Lodis (GBA), Neverwinter Nights, Warcraft III (PC).

EDIÇÃO 92



Moto GP (XBOX), Klonoa Beach Ball (PSX), Way of The Samurai, Wild Arms 3, Tekken 4, Test Drive, Aggressive in Line (PS2), Lost Kingdoms, Bomberman Generation (GC), Dragon Ball Card, Scooby-Doo: The Movie, Star Wars II, Castlevania White Night Concerto (GBA), Grand Theft Auto 3, Grandia II, Morrowind (PC).

EDIÇÃO 91



Gunvallykrie, Halo Combat Evolved (XBOX), Dexter's Laboratory (PSX), Spider Man: The Movie, Fatal Frame, Maximo Ghosts To Glory, Virtua Fighter 4 (PS2), Resident Evil, MLS Extratime 2002, Sega Soccer Slam (GC), Pokémon Advance, World Soccer Pocket, Crash Bandicoot XS (GBA), Freedom Force, Dungeon Siege (PC).

DETONADOS

Edição 95 - StarFox Adventures (GameCube)
Kingdom Hearts (PS2)

Edição 95 - Super Mario Sunshine (GameCube)
The Mark of Kri (PS2)

Edição 94 - Eternal Darkness (GameCube)
Stuntman (PS2)

Edição 93 - Resident Evil (GameCube) Way of the Samurai (PS2)

Edição 92 - Onimusha 2 (PS2)

Edição 91 - Maximo Ghosts To Glory (PS2)

Edição 90 - World's Scariest Police Chases (PSX)
e Chrono Trigger (PSX)

Edição 89 - Sonic Adventure 2 (DC)
Castlevania Chronicle (PSX)

Edição 88 - Alone in the Dark 4 (PSX) e Unreal Tournament (DC/PS2/PC)

Edição 87 - Resident Evil Code: Veronica Complete (DC/PS2) e Pokémon Stadium 2 (N64)

Edição 86 - Conker's Bad Fur Day (N64) e Grandia II (DC)

EDITORIA
OPTION

GAMEPOWER

ANO 8 - Nº 97 - NOVEMBRO DE 2002

REDAÇÃO

Editora-Chefe

Karen Colosso

Projeto Gráfico

Karen Colosso

Daniel Mangione

Arte

Daniel Mangione

Assistente Editorial

Philip Mangione

Assistente de Redação

Luciene Fernandes

Colaboradores

André Oka,

Yuri Bumussi Cruz (jogos).

Editora Option Ltda.

Av. Piassanguaba, 986 - 1º andar

Planalto Paulista

São Paulo SP 04060-001

A REVISTA SUPERGAMEPOWER ESTÁ SENDO
EDITADA PELA EDITORA DPTIDN, SDB LICENÇA
DA EDITORA NDVA CULTURAL.

P O O L
editora

Conselheira

Lúcia Machado

Conselho de Jornalheiros

José Antônio Mantovani,

Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios

Alessandra Machado

(Lelê) lele@lmx.com.br

Lilian Neves - lilian@lmx.com.br

Gilda Lario - 9269-1956

Impressão

Gráfica Prol

Distribuição

Dinap

Publicação Mensal

Distribuição Nacional

Central de Atendimento

(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa
do Grupo LM&X

Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162

Perdizes São Paulo SP 05013.000

pooleditora@lmx.com.br

LM&X Ltda.

COMPRA

VENDE

TROCA

DESTRAVAMOS

PlayStation



METRÓPOLE

games



Tel: (11) 3328-6823 / 3328-6824

Viaduto Sta Ifigênia, 66 - Box 410/412
cep 01033-050 - Centro - SP

aguarde www.esgames.com.br



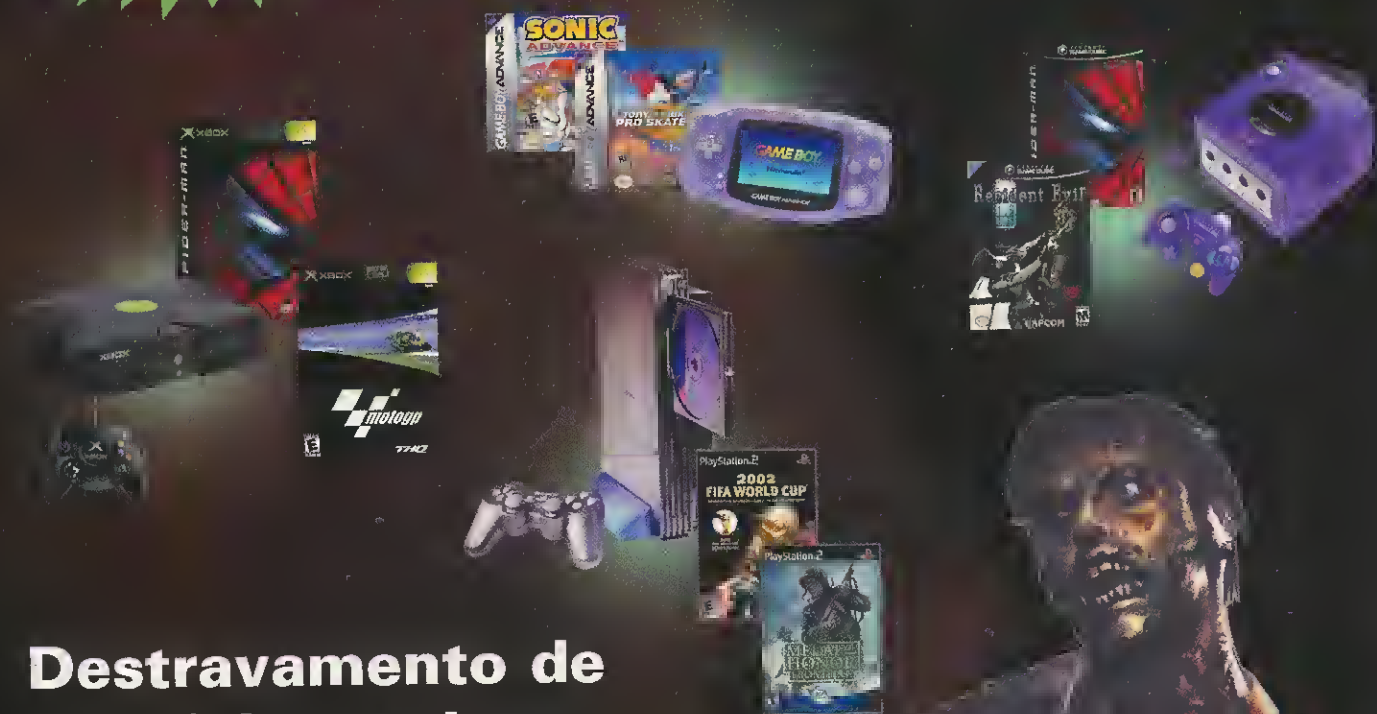
ELETROMÍL

O melhor preço e a maior garantia!



Compramos
vídeo games

Conserto - venda e
troca de videogames
Vendemos também
via SEDEX



**Destravamento de
PS2 feito na hora**

Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar - loja 12

CEP 01207-001 Centro - SP

Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 sáb. 08:00 às 17:00

Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557

e-mail: kdmc@terra.com.br